

**TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022**



#työniloa

Loppuraportti Taitaja2022

Sisällysluettelo

Esipuhe	4
1. Taitaja2022 Pori	6
Haku ja projektisuunnitelma	6
Tapahtuman tavoitteet	6
Sidosryhmäkumppanit	6
Slogan ja kehittämisteemat	7
Vastuullisuus	7
Kilpailu- ja valmennustoiminta	8
Kohderyhmät	8
Tapahtuma-alueet	8
2. Tapahtuma-organisaatio	11
Taitaja2022-johtoryhmä	11
Ohjausryhmä	11
Neuvottelukunta	11
Tukitiimit	11
Taitaja2022-toimisto	12
3. Taitaja2022-kilpailu	14
Lajit ja niiden kehittäminen	14
Lajialueet ja niiden suunnittelu	15
Ammattinäytökset	15
Lajivastaavat ja -koulutukset	16
Palautteita lajivastaavilta	17
Semifinaalit	18
Finaali	18
Taitaja2022-jury	20
Tuomarointi	20
Kilpailutietojärjestelmä CIS	20
Tulospalvelu	20
Auditointi	21
Kansainväliset kilpailijat	21
Maajoukkue	21

Loppuraportti Taitaja2022

Taitto: Nina Mäki, Taitaja2022
Painatus: Plusprint
Kansikuva: Joona Nieminen

Taitajien Taitaja 2022	22
Yhteiset teemat arvioinnissa	24
Teemat ja auditoijat	24
5. Taitaja9	26
Kilpailutehtävät	26
Kilpailupäivät	26
T9-finaali	27
Tulokset	27
Palkitseminen	27
6. Urapolut	30
Urapolkujen markkinointi	30
Urapolkujen vaihtoehdot	30
Urapolut tapahtumassa	31
Palautekysely	31
7. Oheistapahtumat	32
Tapahtumatori	32
RekryTreffit	33
Seminaarit	33
Alumnitilaisuus	33
Kansainvälinen ohjelmaisuus	34
Viranomaispäivä	34
Ruokapalvelut	35
Oheispalvelut	35
Biketaxi	35
Kaupunkijuna Poritar	36
Porin museot	36
Porikorttelit-kupongit	36
Ajosimulaattorit	36
Iltatapahtuma	36
Kutsuvierastilaisuudet	37
8. Yritys- ja yhteistyö- kumppanuudet	38
Kumppanuuspaketit	38
Sopimusprosessi	38
Yhteistyösopimukset	39
Kumppaneiden näkyvyys	40
Kumppanipalaute	40

9. Viestintä ja markkinointi	42
Visuaalinen ilme	42
Verkkosivut	42
Kävijämäärät	42
Suosituimmat sivut	42
Taitaja2022.fi-sivusto	43
Sosiaalinen media	44
Somemainonta	44
Kumppanien somepaketit	44
Seuraajamäärät	44
Markkinointikanavat	45
Printtimainonta	45
Ulkomainonta	45
Radiomainonta	45
TV-mainonta	45
Uutiskirje	45
Mediaseuranta	45
Mainosmateriaali	46
Mediatilaisuudet	46
Viestijäinfot	46
Messutapahtumat	46
Skilly-maskotti	46
Piirustuskilpailu	46
Tapahtuman visuaalinen ilme	47
Valokuvaus	48
Videotuotannot	49
Mainosvideo	49
Taitaja-vuoden avaus	49
Matkalla Taitajiin	49
Somevideot	49
TaitajaTV	49
Virtuaalilähetykset	49
Kriisiviestintä	53
Jälkimarkkinointi	53
Kaksikielisyys	54
10. Tukipalvelut	56
Turvallisuus	56
Valvonta ja vartiointi	56
Liikenne ja pysäköinti	56
Ensiaputoiminta	56
Vakuutukset	56
Viranomaisluvut	57
Tekniikka ja rakentaminen	58
Rakentamisen osa-alueet	58
Rakentaminen ja purku	58
Logistiikka	60

Tavarakuljetukset	60
Henkilöliikenne	60
Kuljetukset majapaikoista	60
Urapolkujen kuljetukset	60
Opinnollistettujen kuljettaminen	63
Muut ajot	63
Nonstop-bussikuljetus	63
Majoitus	64
Sisäiset ruokapalvelut	64
Välipalahuolto	65
Kumppanuudet ruokapalveluissa	65
Hävikkiruoka	65
Kilpailutoimisto	66
IT-palvelut	66
Tukitiimit ja opinnollistaminen	67
Työelämässä toimiminen	67
Sitouttaminen	67
11. Talous	69
12. Kehittämisaatuksia ja palautteet	70
Tekniikka ja rakentaminen	70
Tukitiimit ja opinnollistaminen	70
Oheistapahtumat ja -palvelut	70
Viestintä ja markkinointi	72
Urapolut	73
Taitaja9	73
Kumppanuudet	73
Finaalin palautekoonti	74
13. Loppusanat	76
Liitteet	

Esipuhe

”Meille oli alusta lähtien tärkeintä, että Taitaja2022-tapahtuma tehdään tulevaisuuden huippuosaajille, päätähdille eli Taitaja-finalisteille. Tämä näkyi tapahtuman toteutuksessa ja ohjelmassa alusta loppuun”.

Taitaja2022 – lämminhenkinen ja työniloinen tapahtuma keräsi Porissa suuryleisön.

Ammattitaidon SM-kilpailu Taitaja on Suomen suurin vuosittainen ammatillisen koulutuksen tapahtuma, jossa ammattiin opiskelevat kilpailevat oman alansa Suomen mestaruuksista. Finaalitapahtumassa nähdään vuosittain noin 50 lajia ja ammattinäytöstä, joissa mukana on yli 500 kilpailijaa. Kilpailussa osa lajeista on erityistä tukea tarvitseville osaajille tarkoitettuja TaitajaPLUS-lajeja.

Varsinaisten SM-kilpailujen ohessa tapahtumassa kurkistetaan tulevaisuuden työhön mielenkiintoisten ammattinäytösten kautta, verkostoidutaan sekä hankitaan lisäosaamista monipuolisissa seminaareissa ja viihdytään monissa oheistapahtumissa. Lisäksi hyväntuulinen ja toiminnallinen Taitaja9-kädentaitokilpailu tempaa päivien aikana mukaansa niin 7.–9.-luokkalaiset kilpailijat kuin kannustusjoukotkin.

Taitaja-tapahtuman taustaorganisaatio **Skills Finland ry** luovuttaa järjestämisoikeuden vuosittain jollekin ammatilliselle koulutuksen järjestäjälle. Nyt vuonna 2022 oli Taitaja-historiassa ensimmäistä kertaa Satakunnan vuoro, kun **Länsirannikon Koulutus Oy WinNova** vastasi yhteistyössä **Satakunnan koulutuskuntayhtymä Sataedun** kanssa nelipäiväisen yleisölle avoimen suur tapahtuman järjestelyistä Porissa 16.–19.5.2022.

Vuonna 2020 alkanut maailmanlaajuinen koronapandemia heitti synkän viittansa tapahtumajärjestelyihimme. Jyväskylän kisat peruuntuivat kokonaan ja keväällä 2021 Oulussa kilpailtiin hybridisti oppilaitosympäristöissä ilman yleisöä. Käytännössä me WinNovan ja Sataedun tapahtumajärjestäjät ja lajitoimijat jäimme vaille tärkeää oppia aiemmista tapahtumista.

Työtä Taitaja2022-tapahtuman eteen tehtiin satakuntalaisella periksiantamattomalla otteella ja

yrittäjämäisellä asenteella kahden vuoden ajan. Vaikka semifinaalivaiheessa kisattiin vielä oppilaitoksissa osin poikkeusolosuhteissa, toukokuussa yleisöllä oli vihdoinkin mahdollisuus lähteä runsain joukoin liikkeelle Porin Isomäkeen ja Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueelle. Tapahtumassa kävi vierailijoita noin 30 000 ja etänä lähetyksiä sekä tallenteita seurasi lähes 20 000 katsojaa.

Taitaja2022 Porin kantavana voimana oli alkumetreistä alkaen työnilo. Työnilo on ennen kaikkea yhdessä tekemistä, oppimista, yhteistä vastuuta, toisten auttamista ja tsemppaamista. Työnilo on yhteistä riemua työn konkreettisista tuloksista. Työnilo on valoa muistaen, että yhdessä kehittyminen vaatii välillä myös hieman varjoja.

Meille oli alusta lähtien tärkeintä, että Taitaja2022-tapahtuma tehdään tulevaisuuden huippuosaajille, päätähdille eli Taitaja-finalisteille. Tämä näkyi tapahtuman toteutuksessa ja ohjelmassa alusta loppuun.

Olen ollut ja olen niin ylpeä ja iloinen tavasta, jolla Taitaja2022 otettiin alueellamme vastaan. Järjestimme tapahtuman yhteistyössä opiskelijoiden, henkilöstön, työelämä- ja yrityskumppaneiden sekä muiden sidosryhmien kanssa. Kaikkiaan 375 valtakunnallista ja paikallista yritystä ja organisaatiota lähti mukaamme tarjoamalla koneita, laitteita, tuotteita, materiaaleja ja osaamista käyttöömmee. Ilman heitä tapahtuman järjestäminen ei olisi onnistunut kaikessa laajuudessaan. Tämä yhteistyö oli euro-määräiseltä arvoltaan myös uusi Taitaja-ennätys.

Urheilu herättää aina tunteita, niin myös ammattitaidon SM-finaali. Pori brändää itseään todella outona ja ehdottoman uniikkina kaupunkina, joka ”pääsee myös ihon alle”. Tätä kaikkea koettiin keväisessä Porissa.



Taitaja2022-avajaiset. Kuva: Juha Levonen, Sataedu

Saimme tapahtuman aikana ja sen jälkeen lukuisia rohkaisevia, innostuneita, sydämellisiä ja kauniita palautteita sekä kiitoksia onnistuneesta tapahtumasta ja ennen kaikkea lämminhenkisestä ja iloisesta tunnelmasta.

Taitaja2022 tehtiin asenteesta, naurusta ja kyyneleistä – työnilosta. Taitaja-tapahtuma tehtiin tulevaisuuden huippuosaajillemme. Taitaja-tapahtumassa esiintyneen Mikko Harjun laulun sanoissa tiivistyy hienolla tavalla Taitaja2022: *Jokaisen askel maailmassa merkitsee. Jatketaan yhdessä kohti latvaa. Määränpää on aina matka. Anna mennä lennä vaan.*

Lämmin kiitoksemme kuuluu jokaiselle matkasamme mukana olleelle ja sen rakentumiseen vaikuttaneelle. Te kaikki teitte siitä ikimuistoisen.

Työniloa tulevaisuuteen ja nyt kaikki innolla kohti Espoo2023-tapahtumaa!

Diana Bergroth-Lampinen

Taitaja2022-kilpailujohtaja
Viestintä- ja henkilöstöjohtaja
Länsirannikon Koulutus Oy WinNova

TAITAJA2022

- 50 lajia ja näytöslajia
- 350 kilpailijaa
- 375 yritys- ja organisaatiokumppania
- 100 näytteilleasettajaa
- 200 oppilaitostoimijaa
- 1000 opiskelijaa mukana järjestelyissä
- 2800 satakuntalaista kahdeksaluokkalaista kuljetettuina tapahtumaan
- Vieraita 8 maasta: Alankomaat, Itävalta, Espanja, Saksa, Belgia, Tanska, Slovenia ja Viro
- Yleisöä paikan päällä n. 30 000 ja seuraajia lähetyksissä n. 20 000

1. Taitaja2022 Pori

Haku ja projektisuunnitelma

Taitaja2022-projektisuunnitelma hyväksyttiin Skills Finlandin hallituksessa toukokuussa 2020. WinNova sai tiedon järjestämisvastuusta Helsingin Taitaja2017-tapahtuman yhteydessä järjestetyssä tilaisuudessa.

Tapahtuman tavoitteet

Alueelliset tavoitteet laadittiin alueellisen sidosryhmäverkoston kanssa ja ne nojasivat vahvasti maakunnan yhteisiin kehittämistavoitteisiin.

Taitaja-tapahtuman tavoitteena on edistää ammatillisen koulutuksen ja osaamisen laatua, arvostusta ja vetovoimaa. Satakunnan ensimmäinen Taitaja-tapahtuma antoi hienon mahdollisuuden kehittää huippuosaamista ja edistää vetovoimaa täysin ”uusin silmin” ja satakuntalaisella periksiantamattomalla otteella.

Sidosryhmäkumppanit

Sidosryhmäkumppanuuksien tarkoituksena oli osana Taitaja2022 Pori -tapahtumaa tukea ammatillisen koulutuksen alueellista verkostoyhteistyötä ja sen tavoitteita yhdessä työ- ja elinkeinoelämän sekä muiden sidosryhmien kanssa.

Sidosryhmäkumppanit vastasivat osaltaan oman verkostonsa aktivoimisesta sekä yhteistyön koordinoimisesta ja toteuttamisesta Taitaja2022 Pori -projektisuunnitelman mukaisesti.

Taitaja2022-sidosryhmäkumppanit:

Satakunnan koulutuskuntayhtymä Sataedu järjestäjäkumppanina

- Porin kaupunki
- Rauman kaupunki
- Satakuntaliitto
- Satakunnan ELY-keskus
- Satakunnan TE-toimisto
- Satakunnan ammattikorkeakoulu SAMK
- Satakunnan ja Rauman kauppakamarit
- Satakunnan Yrittäjät

Taitaja-matkalla

- halusimme luoda positiivista kuvaa Satakunnasta ja sen tarjoamista koulutus- ja työskentelymahdollisuuksista työn merkitystä (työn-tilaa) korostaen
- nostimme opiskelijoiden ammattitilpeyttä ja sitoutumista alueeseen sekä yrityksiin
- kohdistimme viestintää erityisesti nuoriin ennen uravalintoja

Yhteiset maakunnalliset kehittämisteemat:

Suomi tarvitsee Satakunnan

Teollinen ja uudistuva Satakunta tuottaa viientilijäämää, ruokaa ja energiaa muulle Suomelle. Satakunta on avoin, vientivetoinen ja kansainvälinen teollisuusmaakunta, johon yritykset uskovat ja investoivat. Satakuntaan sijoittaminen edistää koko Suomen hyvinvointia.

Hyvä elämä Satakunnasta

Elämänlaatu muodostuu Satakunnassa pitkästä historiasta ja vahvoista juurista, edullisesta asumisesta, lyhyistä etäisyyksistä, monipuolisesta työ- ja koulutustarjonnasta, laajoista harrastusmahdollisuuksista, rikkaasta kulttuurielämästä ja ainutlaatuisesta luonnosta. Kannustava yhteisöllisyys, puhdas elinvoima ja ihmislähtöiset ratkaisut kiteytyvät Satakunnassa hyväksi elämäksi.

Luo oma elämäksesi Satakunnassa

Satakunta on monimuotoisten elämysten maakunta. Elämyksiä tuottavat upea meri, pitkä historia, tapahtumat, kaksi maailmanperintökohdetta, hauskan oudot murteet ja luovat ihmiset. Maakunnassa on ruuhkaton tunnelma, fantastinen luonto ja edullista asua. Satakunta on aito paikka elää, yrittää ja kokea.

(Satakuntaliitto)

Slogan ja kehittämisteemat

Kokoavaksi teemaksi valittiin automaatio ja robotiikka ja sloganiksi #työniloa.

Kestävä kehitys, työnhyvinvointi, työturvallisuus, ja yrittäjyys olivat teemoja, joiden tuli näkyä kaikissa Taitaja-lajeissa.

Vastuullisuus

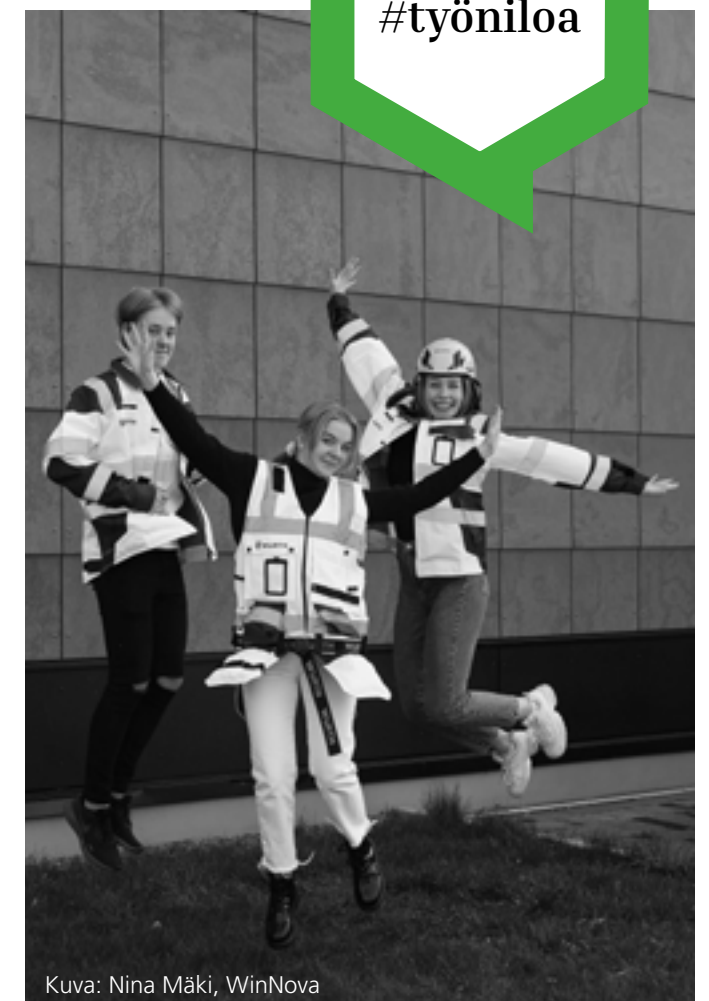
Taitaja2022-tapahtumassa huomioitiin sosiaalista, taloudellista ja ympäristövastuullista toimintatapa:

- hankintojen huolellinen tarvehankinta ja kilpailuttaminen
- erillishankintojen ja jaettavien markkinointimateriaalien minimointi
- kierrätettyjen materiaalien hyödyntäminen
- painettavien materiaalien hankintapaikkana ekologinen painotalo Plusprint
- aiempien tapahtumien käytössä olleiden materiaalien ja tuotteiden uusiokäyttö
- oppilaitosten omien kalustojen, laitteiden ja materiaalien käyttö
- työelämäkumppaneiden kalustojen, laitteiden ja materiaalien käyttö
- kilpailussa syntyneiden tuotteiden jatkokäyttö ja hyödyntäminen
- hävikkiruuan edelleen hyödyntäminen
- Taitaja2022-tapahtumassa käytettyjen materiaalien hyödyntäminen seuraavassa Taitaja-tapahtumassa
- tapahtumatoimijoiden perehdyttäminen ja kouluttaminen, opiskelijoiden opinnollistaminen
- henkilö- ja tavarakuljetusten suunnitelmallisuus
- avoin viestintä, tiimiyttäminen ja yhteistyö
- turvallisuussuunnittelu ja aktiivinen viranomaisyhteistyö.

Tapahtumajärjestelyissä huomioitiin terveysturvallisuus. Lounais-Suomen aluehallintoviraston päätöksellä kaikki yleisötilaisuudet ja yleiset kokoukset olivat jälleen mahdollisia Varsinais-Suomessa ja Satakunnassa 15.2.2022 alkaen.

YHTEISET TAVOITTEET

- Kävijätavoite 40 000
- Satakunnan menestyminen kisoissa
- Pysyvät toimintamallit huippuosaamisen kehittämiseen
- Hakeutuminen koulutukseen +20 %
- Positiivinen palaute



Kuva: Nina Mäki, WinNova

Kilpailu- ja valmennustoiminta

Skills Finland ry:n strategian mukaisesti kilpailu- ja valmennustoiminta:

1. Tarjoaa mahdollisuuden rakentaa yksilöllisiä opintopolkuja huippuosaamiseen, joka parantaa samalla oppimistuloksia.
2. Luo uutta osaamista ja kyvykkyyksiä ja uudistuu työelämän tarpeita ennakoiden.
3. Lisää siihen osallistuneiden työllistymistä, yrittäjäksi ryhtymistä ja jatko-opintoihin sijoittumista.
4. Tarjoaa mahdollisuuden toisilta oppimiseen sekä innostaa yksilöitä, työelämää ja oppilaitoksia jatkuvaan oppimiseen.
5. Lisää tietoisuutta ammatillisesta koulutuksesta ja sen eri mahdollisuuksista sekä parantaa vetovoimaa.

Kohderyhmät

Toiminta on osa ammatillisen koulutuksen vetovoimatyötä sekä alueen työ- ja elinkeinoelämän opetuksen, ohjauksen ja henkilöstön kehittämistä, joissa keskeisiä kohderyhmiä ovat:

- peruskoulujen oppilaat
- peruskoulujen ja lukioiden opinto-ohjaajat
- peruskoulujen ja lukioiden opettajat
- perusopetuksen opiskelijoiden huoltajat
- työ- ja elinkeinoelämä
- valtakunnalliset työnantajajärjestöt (omia koulutusaloja edustavat)
- omien koulutusalojen opettajat
- omien oppilaitosten opiskelijat
- suuri yleisö ja media

Tapahtuman suunnittelussa, järjestämisessä sekä lajikohtaisessa kehittämistyössä hyödynnettiin aikaisempien kilpailunjärjestäjien hyvät kokemukset, tehtiin aktiivista yhteistyötä lajien kesken, huomioitiin eri kohderyhmien tarpeet sekä varmistettiin aktiivisen kumppaniverkoston osallisuus ja osallistuminen.

Satakunnassa, WinNovan ja Sataedun toiminta-alueella, järjestettiin Taitaja-tapahtuma ensim-

mäistä kertaa. Tämä antoi oppilaitoksille hienon mahdollisuuden edistää ja kehittää huippuosaamista, koulutuksen laatua, arvostusta ja veto-voimaa myös täysin ”uusin silmin” ja satakuntalaisella periksi antamattomalla otteella. Moni toimijoista osallistui ensimmäistä kertaa kehittämistyöhön.

Kaikki tehtävä työ perustui aktiiviseen vuorovaikutukseen ja verkoston sekä sidosryhmien osallistamiseen – ammatillisen koulutuksen yhteiskunnallista arvoa ja arvostusta, ammattilaiseksi kasvamista, itseluottamuksen kasvattamista ja työn merkityksellisyyttä (työniloa) korostaen.

Mallinsimme maakunnallisesti uudentyyppistä verkostoyhteistyömallia, jossa keskeiset toimijat solmivat erillisen kumppanuussopimuksen Taitaja-tapahtuman kanssa ja sitoutuvat tukemaan työtä oman verkostonsa kanssa.

Toimenpiteitä suunniteltiin ja toteutettiin niin, että ne lisäävät alueellista vetovoimaa ja vahvistavat työ- ja elinkeinoelämän sekä ammatillisen koulutuksen kesken tehtävää yhteistyötä, tulevaisuuden työelämän edellyttämä uudenlainen osaaminen ja ammattitaito kärkeemoinaan.

Perehdytimme laajan joukon opettajia, ohjaushenkilöstöä, opiskelijoita sekä alueen työ- ja elinkeinoelämää kilpailutoimintaan koko sen elinkaari ja erilaiset osallistumistavat huomioiden.

Huomioimme kustannustehokkuuden lisäämällä lajialueita ja yhteistyötä lajien kesken ja välillä. Lajit rakentuivat hyvin pitkälle WinNova/Sataedu-työpareina. Loimme uuden toimintamallin hyödyntää Taitaja-tapahtumaa osana oppilaitosten välistä yhteistyötä ja ammatillisen koulutuksen markkinointia.

Tapahtuma-alueet

Taitaja2022-tapahtuma järjestettiin Isomäen urheilukeskuksen alueella. Porin urheilukeskus sijaitsee aivan kaupungin keskustan tuntumassa runsaan kilometrin etäisyydellä kauppatorista.

Urheilukeskus muodostaa toimivan kokonaisuuden urheilutilaisuuksien ja myös muiden yleisötapahtumien järjestämisaikana. Taitaja-tapahtuma sijoittui pääosin Karhuhalliin ja harjoitusjäähalliin sekä urheilukeskuksen ulkoalueille.

Oheistapahtumia järjestettiin myös jäähalli Isomäki Areenassa. Porin Isomäki Areena soveltuu jääkiekon lisäksi monien tapahtumien näyttämöksi. Monipuoliset ja muunneltavat tilat toimivat erinomaisesti niin kokousten kuin suurien konserttienkin järjestämisaikana.

Toisena kilpailualueena toimi Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue eli tuttavallisemmin Peha. Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue tarjoaa kattavat puitteet pelastustoimen ja turvallisuuden harjoitteluun oikeassa ympäristössä. Myös mm. WinNova kouluttaa alueella.

Alue on kaikkiaan 38 hehtaaria, josta rakennettua tällä hetkellä n. 6 ha, joten siellä on helppo toteuttaa ison kaluston ja paljon tilaa tarvitsevien toimintojen esittelyä.

Lisäksi osa lajien tehtävistä järjestettiin WinNovan ja Sataedun oppilaitoksissa, Virkistysshotelli Yyterissä, Kaukokiito/Auramaa terminaalissa sekä automaalauslaji kokonaisuudessaan Hämeenlinnassa Ammattiopisto Tavastiassa.

1. Porin urheilukeskus. Kuva: Suomen Ilmakuva Oy
2. Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue (Turvallisuuskeskus). Kuva: Tomi Glad/Glad Media Oy
3. Isomäki Areena (West Areena). Kuva: Isomäki Areena Oy





Kuva: Nina Mäki, WinNova

2. Tapahtuma-organisaatio

Taitaja2022 Pori -tapahtuman järjesti Länsirannikon Koulutus Oy WinNova yhdessä Satakunnan koulutuskuntayhtymä Sataedun kanssa. Lisäksi suur tapahtumassa oli mukana lukuisia muita yhteistyökumppaneita.

Tapahtuman taustaorganisaationa toimi Skills Finland ry.

Taitaja2022-johtoryhmä

Jäsenet

Lasse Schultz, WinNova
Matti Isokallio, Sataedu
Diana Bergroth-Lampinen, WinNova
Tuomas Mäki-Ontto, Sataedu

Ohjausryhmä

Jäsenet

Lasse Schultz, WinNova
Juha Vasama, WinNova
Juha-Pekka Koivusalo, WinNova
Taina Kivioja, WinNova
Fia Heino, WinNova
Teija Harju, WinNova
Matti Isokallio, Sataedu
Anne Laine, Sataedu
Kirsi-Marjo Halonen, Sataedu
Maiju Salonen, Sataedu
Ari Lappi, Sataedu
Diana Bergroth-Lampinen, WinNova
Tuomas Mäki-Ontto, Sataedu

Neuvottelukunta

Puheenjohtaja

Harri Tuomi, Satakunnan Osuuskauppa

Jäsenet

Aino-Maija Luukkonen, Porin kaupunki
Satu Saarinen, Rauman kaupunki
Asko Aro-Heinilä, Satakuntaliitto
Sanna Oksa, Satakuntaliitto
Juhani Sundell, Satakunnan TE-toimisto
Marja Karvonen, Satakunnan ELY-keskus
Markku Kivinen, Satakunnan Yrittäjät

Minna Nore, Satakunnan kauppakamari
Riikka Piispa, Rauman kauppakamari
Kim Huovinlahti, Satakunnan Viikko
Marja Kallioniemi, Kankaanpään opisto
Juha Siivonen, Suomen Ilmailuopisto
Hannu Kailasvuo, Cimcorp Oy
Jari Multisilta, SAMK
Timo Luukkonen, Seaside Industry Park
Maria Ekroth, Skills Finland
Petri Hörkkö, Skills Finland
Lasse Schultz, WinNova
Juha Vasama, WinNova
Matti Isokallio, Sataedu
Anne Laine, Sataedu
Diana Bergroth-Lampinen, WinNova
Tuomas Mäki-Ontto, Sataedu

Tukitiimit

Kilpailuasiantuntija

Konsta Ojanen, WinNova
• CIS-yhteyshenkilö
• vastasi tuomarikoulutuksista

Kv-vastaava

Jonna Malmivuori, WinNova
• vastasi kansainvälisyysasioista sekä kv-seminaarin ja alumnitilaisuuden järjestämisestä

Kv-koordinaatio

Tiina Kallio, WinNova
Jonna Malmivuori, WinNova
Marko Kempainen, Sataedu

Taitaja-talousvastaava

Tarja Ollonqvist, WinNova

Taitaja2022-työssäoppijat

• Ronja Junnila, Sataedu
graafinen suunnittelu (2 kk)
• Eerika Noukkala, Sataedu
graafinen suunnittelu (1 kk)
• Eemeli Aarnio, Sataedu
videotuotanto (4 kk)
• Jasmin Ylilampi, Sataedu
kuljetukset (3 vk)
• Salla Ruotsalainen, SAMK
mukana Taitaja2022-tiimissä (3 kk)

Taitaja2022-toimisto

Kilpailujohtaja Diana Bergroth-Lampinen

- vastasi Taitaja2022 Pori -tapahtuman kokonaisuudesta, taloudellinen vastuu tapahtuman toteuttamisesta
- toimi Taitaja-toimiston hallinnollisena esihenkilönä, Taitaja2022 Pori -ohjausryhmän esittelijänä sekä neuvottelukunnan sihteerinä ja vastasi sidosryhmäyhteistyöstä

Kilpailupäällikkö Tuomas Mäki-Ontto

- toimi kilpailujohtajan varahenkilönä ja lajivastaavien yhteyshenkilönä
- vastasi Taitaja-toimiston päivittäisen työn johtamisesta, lajivastaavakoulutuksen kokonaisuudesta, kv-kilpailijoiden osallistumisesta ja kilpailulajien toteutuksesta

Tapahtuma- ja palveluvastaava Miia Reiman

- vastasi tapahtumakokonaisuuden organisoinnista ja koordinoinnista yhteistyössä muun tapahtumatiimin kanssa (erilaiset oheistapahtumat ja -palvelut)
- vastasi majoitus- ja ruokailujärjestelyihin liittyvistä asioista yhteistyössä eri tiimien ja viranomaisten kanssa

Tapahtuma- ja palveluassistentti Salla Pere

- osallistui tapahtumakokonaisuuden ja oheistapahtumien suunnitteluun ja toteuttamiseen liittyviin tehtäviin tiiviissä yhteistyössä viestintä- ja markkinointivastaavan, tapahtuma- ja palveluvastaavan sekä muun tapahtumatiimin kanssa
- hoiti yhteydenpitoa eri sidosryhmiin ennen tapahtumaa ja tapahtuman aikana
- oli mukana suunnittelemassa Urapolku-pisteiden toteuttamista

Kumppanuuskoordinaattori Susanna Virkki

- vastasi yhteistyösopimuksiin liittyvistä neuvotteluista ja yhteistyöstä lajien kanssa
- vastasi kumppanisopimuksista ja niiden toteutumisesta

Viestintä- ja markkinointivastaava Nina Mäki

- vastasi markkinoinnin ja viestinnän suunnittelusta ja toteutuksesta, sosiaalisesta mediasta, verkkosivuista, mediasuhteista ja tiedottamisesta, erilaisista markkinointimateriaaleista ja -julkaisuista sekä visuaalisesta ilmeestä
- vastasi kilpailuiden kuvauksiin ja taltiointeihin liittyvästä koordinoinnista yhdessä viestintä- ja markkinointiassistentin kanssa

Viestintä- ja markkinointiassistentti Eveliina Ruohonen

- osallistui markkinoinnin ja viestinnän kokonaisuuden suunnitteluun ja toteuttamiseen tiiviissä yhteistyössä viestintä- ja markkinointivastaavan, tapahtuma- ja palveluvastaavan sekä muun tapahtumatiimin kanssa
- vastasi kilpailuiden kuvauksiin ja taltiointeihin liittyvästä koordinoinnista yhdessä viestintä- ja markkinointivastaavan kanssa
- hoiti yhteydenpitoa eri sidosryhmiin ennen tapahtumaa ja tapahtuman aikana
- oli mukana suunnittelemassa Urapolku-pisteiden toteuttamista

Tekniikka- ja turvallisuuspäällikkö Jori Saine

- vastasi tapahtuma-alueiden ja lajien teknisen toteutuksen suunnittelusta, toteuttamisesta ja rakentamisesta tiiviissä yhteistyössä kilpailupäällikön ja logistiikkapäällikön kanssa
- vastasi tapahtuma-alueeseen liittyvien sopimusten valmistelusta ja hankinnoista sekä tapahtuman turvallisuuteen liittyvistä tehtävistä
- vastasi viranomaisyhteistyöstä

Logistiikkapäällikkö Jaakko Kyläkoski

- vastasi tapahtuma-alueiden ja lajien logistisesta suunnittelusta ja toteutuksesta sekä kilpailualueiden rakentamisesta ja purkamisesta kuljetusten osalta tiiviissä yhteistyössä kilpailupäällikön ja tekniikkapäällikön kanssa
- vastasi liikennesuunnittelusta ja -ohjauksesta sekä ulkoalueiden teknisistä toteutuksista yhteistyössä tekniikkapäällikön kanssa
- vastasi kuljetuksiin liittyvien sopimusten valmistelusta ja hankinnoista sekä henkilökuljetuksista

Taitaja-koordinaattori Vesa-Pekka Kuusela

- vastasi peruskoulu- ja lukioyhteistyön markkinoinnista ja toteuttamisesta
- vastasi Taitaja9-aluekilpailun ja finaalin järjestämisestä sekä Urapolku-konseptista ja Urapolku-pisteiden toteuttamisesta yhteistyössä muun tiimin kanssa

Taitaja-koordinaattori Kaisa Kallio

- vastasi peruskoulu- ja lukioyhteistyön markkinoinnista ja toteuttamisesta
- vastasi Taitaja9-aluekilpailun ja finaalin järjestämisestä sekä Urapolku-konseptista ja Urapolku-pisteiden toteuttamisesta yhteistyössä muun tiimin kanssa
- vastasi opinnollistamisesta yhteistyössä toisen Taitaja-koordinaattorin ja muun tiimin kanssa



Kuvassa ylärivissä vasemmalta Jaakko Kyläkoski, Jori Saine, Jonna Malmivuori, Tuomas Mäki-Ontto, keskellä Vesa-Pekka Kuusela, Eveliina Ruohonen, Kaisa Kallio, Salla Pere, Nina Mäki, alarivissä Susanna Virkki, Miia Reiman ja Diana Bergroth-Lampinen.

Kuva: Kirsi Petäjämäki, WinNova

3. Taitaja2022-kilpailu

Taitaja-tapahtuman keskiössä on ammattitaidon SM-kilpailut, jossa keskeisenä kohderyhmänä on nuoret ammattiin opiskelevat. Muutamat kilpailulajit ovat ikärajattomia, jolloin kilpailijat voivat olla myös vanhempia. Vuotuisesti kilpailuissa on ollut noin 50 lajia, joista hieman pienemmässä määrässä kilpaillaan ammattitaidon suomenmestaruuksista. Osa lajeista toteutuu näytöslajeina.

Taitaja2022-kilpailun haasteena, aivan kuin koko tapahtuman rakentamisenkin, oli keväästä 2020 alkanut koronapandemia ja poikkeusaika, joka muutti valmistautumista radikaalisti. Taitaja-kilpailun kehittämisen näkökulmasta edellisten vuosien kilpailut toimivat hyvänä oppimisympäristönä, josta lajivastaavat ja -toimijat saavat kokemuksia ja näkemyksiä, joita omaa kilpailua suunniteltaessa voi lähteä kehittämään. Nyt tämä vaihe jäi kokonaan kokematta, koska perinteisen muotoisia kisoja ei 2020 ja 2021 pystytty järjestämään.

Taitaja2022-kilpailulajien toteutus tehtiin yhdessä työelämäkumppanien kanssa ja hyvää oppilaitosyhteistyötä hyödyntäen lajiohjausryhmävetoisesti.

Lajit ja niiden kehittäminen

Taitaja2022-kilpailulajien suunnittelutyö aloitettiin syksyllä 2019, jolloin muodostettiin lajikokoonaisuus yhdessä Skills Finlandin kanssa. Suunnittelun tuloksena oli 50 lajin kokonaisuus, joista 45 olisi SM-kilpailulajeja. Kilpailulajeja suunniteltaessa otettiin huomioon satakuntalainen elinkeinoelämä, muuttuvat työelämätarpeet sekä alueellinen koulutustarjonta. Edellä mainittujen lisäksi lajilistan muodostumiseen vaikuttivat Skills Finlandin Taitaja-sääntöjen määrittämät ”pakolliset” lajit Taitaja-kilpailussa.

Muutaman lajin osalta suunniteltiin isompaa sisällöllistä uudistusta työelämälähtöisemmäksi. Muutamia nimimuutoksia lajeihin toivottiin, mutta näistä osa jäi toteutumatta Skills Finlandin päätöksen mukaisesti. Mukaan saatiin tuotua myös kokonaan uusi laji, hyvinvointiteknologia. Hyvinvointiteknologia-lajin taustalla oli Satakunnan oppilaitosten vahva osaaminen.

Lajeista ikärajattomia lajeja oli alkuperäisen suunnitelman mukaan viisi, mutta ohjausryhmäpäivän kehittämis ehdotusten jälkeen muutos ikärajattomuudesta tehtiin vielä kahden lajin osalta. Parilajeja Taitaja2022-kilpailuissa oli seitsemän.

Ikärajattomat lajit: CAD-suunnittelu, floristiikka, puhdistuspalvelut, hyvinvointiteknologia, viher-rakentaminen, ravintola- ja cateringpalvelut, kiinteistönhoito ja liiketoiminta sekä kokeiluna automaalaus ja huonekalupuu-seppä.

Parilajit: pelituotanto, yrittäjyys, matkailu, hyvinvointiteknologia, kokki, kappalevara-automaatio sekä ravintola- ja cateringpalvelut.

Taitaja2022-kilpailussa tehtiin muutamia lajiko-keiluja niiden toteutuspaikan suhteen. Merkittävin kokeilu tehtiin automaalaus-lajin osalta, joka järjestettiin kokonaisuudessaan eri paikkakunnalla. Automaalaus toteutettiin kisojen muiden lajien aikataulujen mukaisesti Tavastian automaalauksen tiloissa oppilaitostoteutuksena. Tällä varmistettiin työelämälähtöinen ja aito maalaa-moympäristö kilpailijoiden käyttöön.

Kolmen lajin osalta tehtiin kokeiluja etätoteutuksista yhtenä kilpailupäivänä. Lajit matkailu, lähihoitaja ja hyvinvointiteknologia suorittivat kilpailutehtävistään osan tapahtuma-alueen ulkopuolella: Matkailu Virkistysshotelli Yyterin tiloissa, lähihoitaja Sataedun MeWet-kodissa ja hyvinvointiteknologia WinNovan simulaatioyksikössä. Toteutuksista striimattiin livekuvaa laji-alueelle Karhuhalliin.

TaitajaPLUS-lajit otettiin lajikokoonaisuudessa huomioon samoilla perusteilla kuin muutkin lajit. TaitajaPLUS-lajien osalta oli alusta alkaen selvää, että ne toteutetaan paikallisilla voimin, eikä PLUS-lajeja haluttu eriyttää erityisoppilaitosten toteutettavaksi, vaan pitää ne yhtenä osana lajikokoonaisuutta. Tämä huomioitiin lajien suunnittelussa, yhteistyössä lajien kesken sekä myös palkintojenjaossa. TaitajaPLUS-lajit suunniteltiin yhdessä niiden lajiperheiden kanssa, joihin ne sisällöllisesti kuuluivat.

Uuden nimen saivat turvapalvelu, rakennuspinnoittaminen ja hitsaus. Nimimuutoksia oli suunnitteilla myös laajempaan lajijoukkoon, mutta näitä ei lähdetty lopulta toteuttamaan. Nimimuutosten tavoitteena oli suoraviivaistaa, selkiyttää ja tehdä nimistä työelämälähtöisempiä.

Lajialueet ja niiden suunnittelu

Taitaja2022-tapahtuma-alue ja lajien sijoittuminen sai lopullisen muotonsa kesäkuussa 2021, kun myös Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue päätettiin ottaa kilpailulajien käyttöön. Tähän saakka aluetta oli ajateltu pelkästään näytöslajien ja oheisohjelman toteutukseen. Isomäen alueelle ei löytynyt sellaista tilaratkaisua, jossa ajoneuvolajit olisi pystytty viemään laadukkaasti ja turvallisesti läpi.

Taitaja2022-lajialueiden suunnittelu aloitettiin jo syksyllä 2020, jolloin jokaisen lajin kanssa käytiin lajikohtaiset aloituspalaverit. Näiden palaverien yhteydessä kurkistettiin aiempien vuosien lajialueisiin ja pohdittiin, että olisivatko nämä toimivia myös Porissa. Konkreettinen suunnittelutyö aloitettiin syksyllä 2021, kun kaikki alueet oli saatu suunnitelmassa valmiiksi.

Taitaja-toimisto teki alustavan lajikartan ja sijoittelun, jota esiteltiin ensimmäistä kertaa lajeille syksyn 2021 ensimmäisessä lajivastaavakoulutuksessa. Tämän jälkeen alueita muokattiin ja uudelleenpiirrettiin säännöllisesti. Tilojen CAD-piirtämisessä oli apuna kaksi opiskelijaa, jotka piirsivät suunnitelmia toimiston pyynnöstä puhtaaksi ja tekivät korjauksia.

Lajialueiden koot pohjautuivat aiempien vuosien vastaaviin alueisiin ja tehtävien muutoksiin. Laji-alueita suunniteltiin syksyn ja kevään ajan toimiston ja lajien kanssa yhteistyössä. Lajialuesuunnittelua ja viimeistelyä tehtiin aina huhtikuulle 2022 saakka.

Yhtenä painopisteenä osana kilpailulajena painotettiin yrittäjyyttä lajien tehtävissä. Tätä korostettiin myös eri koulutuksissa ja lajivastaavakoulutuksissa.



Lajeja kannustettiin omatoimisuuteen niin tehtävien laadinnassa kuin lajialueiden suunnittelussa. Tämän osalta lajit onnistuivat ja hoitivat omaa kokonaisuuttaan erinomaisesti alusta loppuun.

Lajeja oli yhteensä 50, joista 5 oli ammattinäytöksenä ilman kilpailua.

Ammattinäytökset

Taitaja2022-tapahtumaa rakennettaessa oli selvää, että ammattinäytöslajeiksi valikoituvat WinNovan ja Sataedun aloista merenkulku, lentokonehuolto ja jalkineala. eSports oli mukana Oulun tapahtumassa ja tänä vuonna sen toteutusta vain jatkokehitettiin.

Merenkulku, lentokonehuolto ja jalkineala ovat aloja, joita Suomen ammatillisen koulutuksen järjestelmässä harva toimija kouluttaa. Tämä oli keskeisin syy tuoda esiin sellaista osaamista, jota muualla Suomessa ei välttämättä ole. Merenkulun ja jalkinealan osalta lajit toteutuivat näytösmäisesti ja lajipisteillä esiteltiin alan osaamista. Lentokonehuollossa oli kilpailumaisempi toteutus kolmen alaa opettavan oppilaitoksen välillä. Kaikissa näytöslajipisteissä myös yleisöllä oli mahdollisuus päästä tutustumaan lajin tehtäviin. Kilpailulajeista ilmastointiasennus muuttui lopulta näytöslajiksi.

Lajilista liitteenä.

Lajivastaavat ja -koulutukset

Taitaja2022-kilpailulajien lajivastaavahaku järjestettiin sisäisenä rekrytointina WinNovan ja Sataedun henkilöstölle 5.-23.2.2020. Laji- ja varavastaavien koulutusohjelma aloitettiin keväällä 2020 HAMK:n Skills Trainers Academyn kanssa ja koulutus jatkui kesäkuuhun 2022 saakka.

HAMK:n rahoitus lajivastaavakoulutukseen loppui vuoden 2021 aikana, joten Taitaja2022-toimisto organisoiki kokonaisuuden loppuun.

Lajivastaavat saatiin viittä lajia lukuun ottamatta koottua WinNovan ja Sataedun henkilöstöstä. Automaalaus (Tavastia), tietojenkäsittely (Gradia), floristiikka (Sasky), vaatteenvalmistus (Gradia) sekä elektroniikka ja robotiikka (Gradia) toteutettiin ulkopuolisen osaamisen avulla.

Näytöslajeista eSports toteutettiin yhteistyössä Saku ry:n, Suomen elektronisen urheilun liiton (SEUL ry:n) ja SJ eSportsin kanssa.



Lajivastaavia Taitaja2022-tapahtumassa oli 83, Taitaja9-kilpailussa kaksi ja näytöslajeissa kahdeksan.

Lajivastaavakoulutukset rakennettiin sillä ajatuksella, että ulkopuoliset lajien toteuttajat eivät osallistu koulutuksiin aiemman lajitoteutuskokeuksensa vuoksi.

Lajivastaavakoulutuksen varsinainen aloituspäivä oli 3.9.2020, jolloin suurin osa lajivastaavista saatiin koottua samaan koulutukseen. Poikkeusajan haasteena oli lähitapaamisten puuttuminen ja koulutusten toteutus Teamsissa. Koulutusavauksen ja lajiohjausryhmäpäivän lisäksi lajivastaavakoulutuksista pystyttiin toteuttamaan kolme lähitapaamista.

Lajivastaavakoulutusten lisäksi järjestettiin useita turvallisuuteen, arviointiin, tuomarointiin ja lajien suunnitteluun liittyvää kohdennettua koulutusta. Näiden toteutuksen painopiste sijoittui lukuvuoteen 2021-2022.

Lajivastaavalista liitteenä.

Valtakunnallisesta lajiohjausryhmäpäivästä Isomäki Areenalta (West Areena) 7.10.2021

Palautteita lajivastaavilta

Missä onnistuit?

"Kilpailutehtävissä, aikataulutuksessa, arvioinnissa, tuomarien ja kumppanien hankinnassa, onnistuimme luomaan lajiimme hyvän tunnelman koko tapahtuman ajaksi."

"Tehtävät ja aikataulutus sujui lopulta odotetusti, valmistauduin hyvin."

"Kilpailutyön suunnittelu ja mitoitus onnistuivat yli odotusten (palaute kilpailijoilta ja huoltajilta). Lajialueen rakennus onnistui hyvin, jonka johdosta kilpailu sujui täysin ongelmitta."

Opitko Taitaja2022-matkalla?

"Maltillinen suunnittelu ja järjestelmällinen eteneminen suunnitelman mukaan tuottaa toteutuksen. Ongelmista selvittiin yhdessä eri lajialueiden lajivastaavien kanssa yhdessä pohtien sekä taitajatoimisto toimi todella hyvin myös!"

"Yhteistyön rajattomat mahdollisuudet. Verkostojen edelleen kasvattaminen. Nuorten asenteen ja osaamisen hyödyntämisen mahdollisuudet."

"Tapahtumarakentaminen on vaikea laji, mutta kun pidät mielen avoimena ja positiivisen fiiliksen päällä, siitä syntyy hieno kokemus."

"Aloita ajoissa, tee huolella, ole päättäväinen, pyydä apua sekä jaa tietoa."

Saitko uusia yhteistyökumppaneita (yritykset, oppilaitokset ym.) Taitaja2022-matkalla?

"Yhteistyö ja keskusteluyhteys eri toimijoiden välillä on avattu."

"Yhteinen kokemus antaa aina uutta näkökulmaa ja jatkossa on helpompi tehdä yhteistyötä."

"Valtakunnallinen ja kansainvälinen verkosto tiivistyi. Lisäksi sain meidän lajiin tehtyä kaikkien opettajien yhteisen yhteistieto ryhmän."

"Ihan merkittävästi sekä omassa organisaatiossa että sen ulkopuolella. Yhdistämällä erilaisia näkemyksiä ja kuuntelemalla muiden mielipiteet voidaan saada jotain aivan erityistä aikaiseksi."

"Saimme uusi TOP paikkoja, saimme kumppaneiden kanssa luotua hyviä suhteita ja nostettua opiskelijoiden osaamista kumppaneiden silmissä."

"Työelämäyhteistyö lisääntyi."

"Ainutlaatuinen tilaisuus toi ihmisiä yhteen ja antoi eväitä tulevallekin yhteistyölle."

Avoimet vastaukset

"Oma onnistuminen vaati hurjan määrän työpanosta myös muilta oman alan toimijoilta ja kaikki olivat täysillä matkassa mukana. Ilman kaikkia toimijoita hommat eivät olisi sujuneet."

"Taitaja oli valtava suoritus ja vaati yhteistyötä paljon."

"Kiitos! Hitokseen raskaat viikot, mutta hyvä mieli. Kilpailijoiden kasvoilta näki parhaiten onnistuneen kilpailun ilon."

"Sain enemmän rohkeutta ja uskoa omaan tekemiseen. Verkosto kasvoi ja ajatusten vaihtaminen muiden kanssa oli virkistävää. Jäin koukuun Taitaja-toimintaan :)"

"Vihreänä tuli lähdettyä tähän matkaan mukaan. Kaiken lisäksi työpariksi tuli täysin vieras henkilö. Nyt tämä vieras henkilö on ystävä, jonka kanssa on saanut tehdä ikimuistoisen matkan! Lähtisin uudelleen tähän matkaan!!!!"



Semifinaalit

Taitaja2022-semifinaalit oli tarkoitus järjestää eri puolilla Suomea 31.1.-4.2.2022. Koronatilanteen muuttuessa haasteellisemmaksi vuoden 2021 lopulla ja alkuvuodesta 2022, Taitaja2022-kilpailujohto yhdessä Skills Finlandin kanssa teki linjauksen semifinaalien poikkeavasta järjestämisestä. Taitaja2022-semifinaalit järjestettiin toisen kerran peräkkäin kilpailijoiden omissa oppilaitoksissa.

Nopeasti heikentynyt ja paheneva koronavirus-tilanne asetti Taitaja2022-semifinaalien alkupe-
räisen toteutuksen viikolla 5 epävarmaksi. Tämän johdosta Taitaja2022-lajivastaavat ja semifinaalikoordinaattorit, Taitaja2022-kilpailujohto sekä Skills Finland selvittivät vaihtoehtoisia tapoja toteuttaa semifinaalit. Edellä mainittujen selvitysten perusteella semifinaalit päätettiin toteuttaa hajautettuna kilpailijoiden omiin oppilaitoksiin.

Linjaus ja päätös semifinaalien uudesta toteutusmallista tehtiin tammikuussa 2022 viikolla kaksi. Muuttuneesta suunnitelmasta päästiin tiedottamaan samalla viikolla, jolloin oli ennalta suunniteltu semifinaalikoulutus järjestäjille sekä oppilaitosverkoston info.

Vuoden 2021 semifinaalien toteutus omissa oppilaitoksissa antoi hyvää pohjaa vuoden 2022 semifinaalien toteutukseen ja kehittämiseen edellisestä vuodesta. Toteutustavan hyvänä puolena oli se, että kaikilla lajeilla oli kokemusta edelliseltä vuodelta oppilaitoksiin hajautetusta mallista, vaikka tehtävät ja arviointi piti suunnitella uudestaan.

Toinen muutos semifinaaleihin oli, että niiden toteutus venytettiin kolmelle viikolle (vk 3-5) alkuperäisen yhden viikon (vk 5) sijaan.

Palaute oppilaitoksiin hajautetusta mallista oli yllättävän positiivista, vaikka tilanne vaati paljon sopeutumista ja uuden oppimista. Oppilaitoksiin hajautetun mallin avulla saatiin myös kilpailutoimintaa ja sen periaatteita levitettyä laajemmalle ja useammalle toimijalle.

Muuttuneen suunnitelman jälkeen semifinaalikoordinaattorit ja lajivastaavat aloittivat yhdessä lajiohjausryhmien kanssa tehtävien uudelleen-suunnittelun. Muutoksesta huolimatta semifinaalit saatiin vietyä onnistuneesti läpi.

Semifinaalimallin toteutus vaati järjestäjiltä aikaa ja uudelleen ajattelua, yhdessä tekemistä ja hyvää viestintää. Näissä laaja oppilaitosverkosto onnistui hyvin yhdessä Taitaja2022-toimijoiden kanssa.

Semifinaalijärjestäjiä oli 53 ja kilpailijoita oli kaikkiaan 56:stä eri oppilaitoksesta. Ilmoittautumisen päättyessä semifinalisteja oli 1415, joista kilpailuihin osallistui lopulta 1280.

- 1280 semifinalistia
- 53 semifinaalijärjestäjää eri puolella Suomea
- Taitaja2022-loppukilpailuun Poriin eteni yli 350 finalistia

Finaali

Finaaliin valmistautuminen lähti konkreettisesti liikkeelle 7.10.2021 järjestetystä valtakunnallisesta lajiohjausryhmäpäivästä, jossa lajit pääsivät valmisteluun kiinni yhdessä ohjausryhmän toimijoiden kanssa. Lajiohjausryhmän rooli Taitaja2022-finaalia rakentaessa on merkittävä, koska silloin käynnistetään semifinaaliin ja finaaliin liittyvä tarkempi valmistelu yhdessä ohjausryhmän jäsenten kanssa.

Finaalin valmistelu sujui suunnitellusti, vaikka koronatilanne vaikeutti vielä keväällä semifinaalien järjestelyjä. Poikkeusajalla ei lopulta ollut vaikutusta Taitaja2022-finaalin toteutukseen, koska kaikki rajoitukset purettiin ennen tapahtumaa. Finaalin aikana jouduttiin yksittäisissä lajeissa huomioimaan terveysturvallisuutta, koska yksittäisiä sairastumisia sattui parissa lajissa.

Taitaja2022-finaali eteni suunnitellusti maanantain 16.5. perehdytyksestä torstain 19.5. palkintojenjakoon.

Finaaliohjelma liitteenä.



Taitaja2022-semifinaalit. Kuvat: Antti Karpale, Sataedu/Skills Finland



Taitaja2022-jury

Ylituomari

Tapio Kattainen, Business College Helsinki

Jäsenet

Diana Bergroth-Lampinen, Taitaja2022-kilpailujohtaja
Thomas Vasenius, Taitaja2023-kilpailujohtaja
Sauli Jaara, Taitaja2021-kilpailujohtaja
Petri Hämäläinen, Skills Finland kilpailukoordinaattori, erityinen tuki
Hanna Autere, Opetushallitus

Asiantuntijajäsenet

Tuomas Mäki-Ontto, Taitaja2022-kilpailupäällikkö
Petri Hörkkö, Skills Finland Taitaja-päällikkö
Vesa Iltola, Gradia

Tuomarointi

Kun lähes 50 lajissa kilpaillaan kolme päivää useita tehtävämoduuleita, tarve tuomareille on valtava. On tarkoituksenmukaista, että lajien erilaisia tehtäviä arvioivat juuri kyseisen osa-alueen ammattilaiset. Tyypillinen tilanne lajissa on, että viittä puolen päivän tehtävää arvioi yhteensä 15 tuomaria, koska jokaisessa tehtävässä tarvitaan sääntöjen mukaan kolme arvioijaa.

Taitaja2022-finaalissa tuomareita oli kaikissa lajeissa yhteensä lähes 550. Lisäksi jokaisessa lajissa oli päätuomari. Tuomareista noin 2/3 oli yritys- ja yhteistyökumppaneiden edustajia, eri alojen ammattilaisia. Loput tuomareista olivat opetusalan ammattilaisia.

Päätuomareille järjestettiin Teamsilla erillinen päätuomarikoulutus ja kaikille tuomareille Teamsilla kaksi samansisältöistä koulutusta. Yleisiin tuomarikoulutuksiin osallistui yhteensä 380 tuomaria ja loput ottivat haltuun keskeiset asiat koulutustallenteesta. Lisäksi lajivastaavat perehdyttivät yhdessä lajin päätuomarin kanssa omat tuomarinsa lajin tehtäviin, arviointilomakkeisiin ja erityispiirteisiin.

- **550** tuomaria, joista 2/3 oli yritys- ja yhteistyökumppaneiden edustajia

Kilpailutietojärjestelmä CIS

Taitaja2022-kilpailussa käytettiin kaikkien lajien arvioinnissa WorldSkills Internationalin kilpailutietojärjestelmää (Competition Information System, CIS).

CIS:n pääkäyttäjäys oli hajautettu kolmelle henkilölle: varsinainen pääkäyttäjä sekä kaksi muuta, joista toinen edusti Skills Finlandia/juryä ja toinen Taitaja2022-toimistoa. Järjestäjän edustajana Taitaja2022-toimiston pääkäyttäjän kautta hoidettiin keskitettyjen toimintojen jälkeen käytännön tuki sekä semifinaaleissa että finaalissa.

Lajivastaavia koulutettiin CIS:n käyttöön syksystä 2021 lähtien. Ensimmäisissä koulutuksissa keskittyttiin ammattitaitokriteereihin ja arviointirakenteen suunnitteluun, seuraavissa kilpailutehtävien suunnitteluun ja arviointirakenteen luomiseen sekä viemiseen kilpailutietojärjestelmään.

Kevättalven viimeisissä koulutuksissa varmistettiin, että arviointilomakkeet ovat halutunlaiset ja tulokset saadaan syötettyä järjestelmään tehtävien jälkeen. Kilpailun jälkeen lajivastaavat lukitsivat tulokset ja Taitaja-toimisto sai lopputulokset suoraan järjestelmästä. Lajivastaavien ei siis tarvinnut toimittaa tulostietoa erikseen mihinkään.

Taitaja2022-toimisto järjesti myös lajikohtaisia koulutuksia sekä yleisiä työpajoja arvioinnin suunnittelun kiemuroihin pitkin talvea. Koulutukset toteutettiin lajin omien tarpeiden mukaan joko livenä tai Teamsilla. Lisäksi lajivastaaville annettiin matalalla kynnyksellä sähköposti- ja puhelinalpalvelua, jotta lajien työ eteni sujuvasti.

Tulospalvelu

Taitaja2022-finaalin tulosten julkaisemisessa kiinnitettiin paljon huomiota siihen, että lajien tulokset ja kilpailijoiden järjestys eivät paljastu ennen päättäjäisiä. Tämä tavoite toteutuikin hienosti. Tulospalvelu toteutettiin Taitaja-toimiston koordinoimana ja kilpailutietojärjestelmä CIS:ä apuna käyttäen. Taitaja-toimisto nimesi henkilön, joka tulosten varmistumisen ja mahdollisten vastalauseiden käsittelyn jälkeen koosti lajikohtaiset tulostaulut suoraan CIS:n tiedoista. Tulosten koonnissa oli mukana myös varahenkilö, jolloin CIS:n ja laaditun taulun yhtäläisyydet saatiin varmistettua kaksin silmin.

Auditointi

Taitaja-tapahtuman auditointi on tärkeä osa tapahtuman laadun kehittämistä, jotta tulevat tapahtumajärjestäjät pystyvät hyödyntämään omassa työssään edellisen järjestäjän kokemukset, hyväksi havaitut käytännöt ja kehittämiskohteet.

Taitaja2022 Porin auditoinnissa kokeiltiin uutta menetelmää, jossa auditoinnissa eivät olleet tulevat Taitaja-tapahtumajärjestäjät. Pääauditoinnina Porissa toimi Jyväskylän ammattikorkeakoulu JAMK, joka aloitti vuoden 2022 alussa Skills Finlandin koulutusyhteistyökumppanina yhdessä Gradian kanssa. Auditointi tarjosi JAMK:lle tilaisuuden tutustua perusteellisesti Taitaja-konseptiin, jotta kehittämistyö tulevaisuudessa olisi helpompaa. Apuauditoinnissa toimi Skills Finlandin henkilöstöä ja työelämäedustajia.

Painopistealueina auditoinnissa olivat kestävä kehitys, elämyksellisyys, yrittäjyys, TaitajaPLUS-lajit ja viiden lajin työelämävastaavuus.

Auditointi tehtiin:

- sekä haastatteleamalla eri toimijoita järjestämis- ja kilpailuorganisaatiossa
- ja perehtymällä järjestäjän käyttämään verkkoympäristöön ja siellä olevaan materiaaliin
- sekä tutustumalla sekä havainnoimalla tapahtuman järjestämistä ja varsinaista tapahtumaa koko sen ajan
- perehtymällä tarvittaviin asiakirjoihin, jotka luovutettiin auditointien käyttöön
- tarkastelemalla Skills Finlandin arvojen toteutumista tapahtumakokonaisuudessa.

Seuraavat lajit tutkittiin erikseen työelämävastaavuuden näkökulmasta ja työelämätuomarit antoivat niihin liittyvät arviot:

- 104 Kuljetuslogistiikka
- 205 Tietokoneet ja verkot
- 301 Asiakaspalvelu ja myynti
- 411 Infrarakentaminen
- P1 Ravintola- ja cateringpalvelut

Edellä mainittujen lajien työelämävastaavuus arvioitiin erittäin korkeaksi. Kilpailutehtävien työelämävastaavuuden keskiarvo oli 4,52 ja tehtävien arviointikriteerien keskiarvo oli 4,32 asteikolla 1–5.

Kansainväliset kilpailijat

Taitaja2022-tapahtuman osalta hakua kansainvälisille kilpailijoille ei voitu avata. Haun avaaminen olisi ajoittunut tammikuun 2022 loppuun, jolloin koronatilanne oli huono ja näkymä kevääseen melko vaikea. Skills Finland ja Taitaja2022-kilpailujohto linjasivat, että kv-kisaajille ei voida tänäkään vuonna tarjota mahdollisuutta saapua Taitaja-kilpailuun vieraskilpailijoiksi. Kaikki osaminen laitettiin siihen, että SM-kilpailujen onnistuminen voitiin varmistaa.

Maajoukkue

WorldSkills 2022 -maajoukkue piti maajoukkueleirin Taitajissa niin, että joukkueen jokainen kilpailija oli jossain roolissa lajialueella. Joukkueen jäsenistä neljä kilpaili finaalissa ja loput 24 toimivat joko lajin tuomarina tai harjoittelivat kv-kilpailujen tehtävillä. Tämä oli ensimmäinen kerta, kun maajoukkue harjoitteli Taitaja-kilpailuissa joukkueena ja kokemus oli erittäin positiivinen.



Ylhäällä kappaletavara-automaatio-lajin tuomarityöskentelyä. Alakuvassa maajoukkuekilpailija Veera Huomo kilpaili maajoukkueessa lajissa kauneudenhoito.

Kuvat: Alli Kapanen, Sataedu/Skills Finland

4. Erillispalkinnot

Taitajien Taitaja 2022

Taitaja-finaalissa kilpailevat kunkin lajin parhaat osaajat, jotka ovat valikoituneet jatkokon semifinaalien kautta. Lajien kultamitalisteista vuosittain valittava Taitajien Taitaja on valittu vuodesta 2002 alkaen eli tänä keväänä vietettiin juhlavuotta!

Säännöissä todetaan valinnan kriteereistä seuraavasti: ”Taitajien Taitaja on oman lajinsa paras kilpailija. Hän on ylpeä omasta osaamisestaan ja omasta ammatistaan sekä ammatillisesta koulutuksesta. Hän on luonteeltaan positiivinen ja ulospäin suuntautunut, hyvä oman lajinsa sekä ammatillisen koulutuksen edustaja. Taitajien Taitaja on halukas ja kyvykäs toimimaan oman ammattialansa ja koko ammatillisen koulutuksen edustajana.”

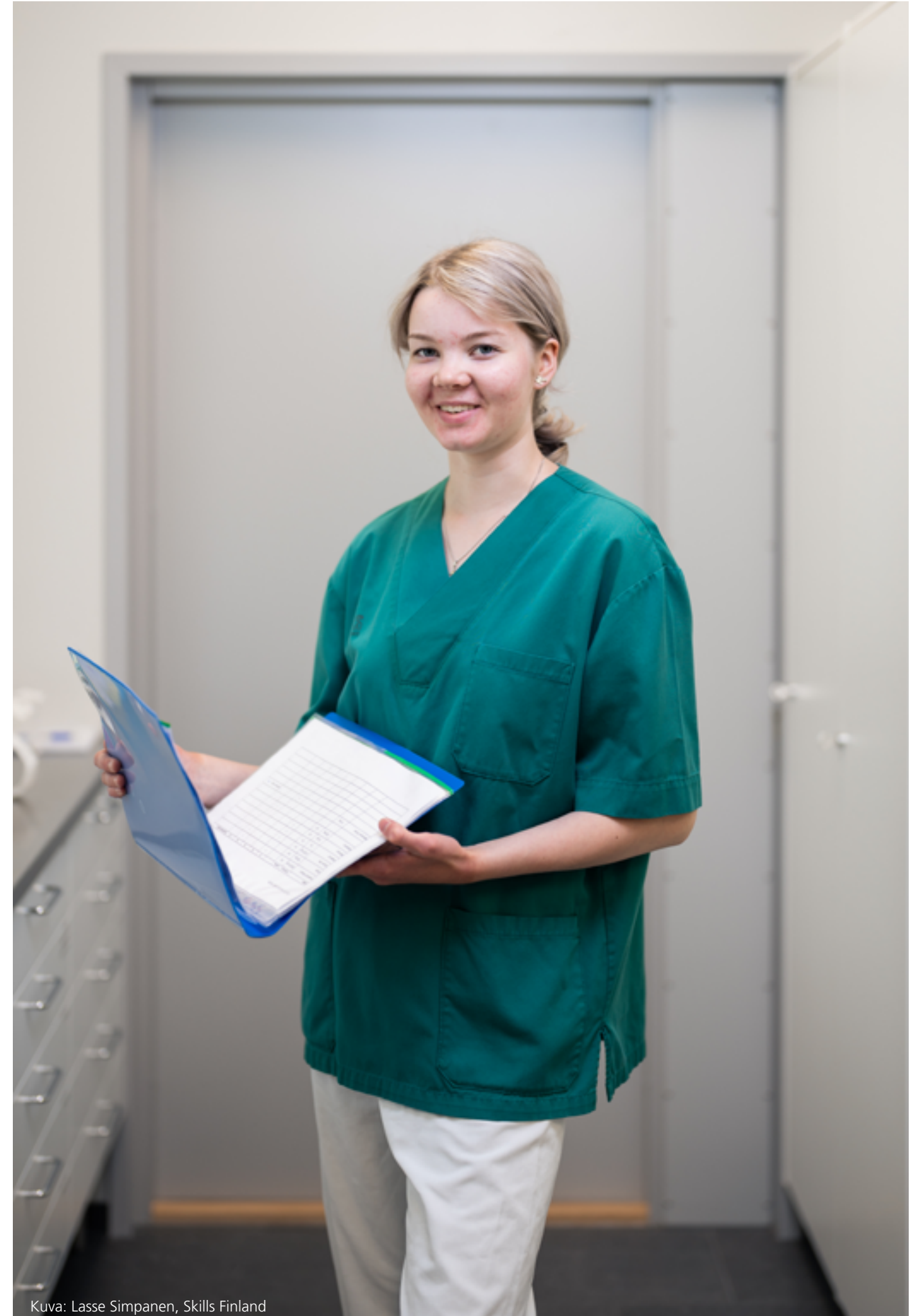
Taitajien Taitajaksi 2022 valittiin Koulutuskeskus Salpauksessa opiskeleva **Inka Myyryläinen**, joka kilpaili lähihoitaja-lajissa. Taitajien Taitaja 2022 palkittiin autoleasingillä. Hän sai vuodeksi käyttöönsä Nissan Leaf -täyssähköauton. Auton luovutti Auto Palin Satakunnan Autotalo.

Palkinto luovutettiin 12.8. AutoPalinilla onnelliselle voittajalle, missä hän sai myös perusteellisen opastuksen uuden auton käyttöön. Inka aikoikin tutustua ensimmäiseksi Pori-Lahti-reittiin, sillä Lahdessa odottivat viimeiset opinnot ennen valmistumista lähihoitajaksi Koulutuskeskus Salpauksesta.

Onnea Inka ja menestystä tulevalla urallasi. Hyvää Taitajien Taitaja -vuotta sekä turvallisia kilometrejä!



Kuva: Roni Lehti, Kuvatehdas/Skills Finland



Kuva: Lasse Simpanen, Skills Finland

Yhteiset teemat arvioinnissa

Taitaja-kilpailussa kiinnitetään ammattiosaamisen lisäksi jokaisessa lajissa huomiota kestäväan kehitykseen, työhyvinvointiin, työturvallisuuteen ja yrittäjyyteen. Nämä ovat vakituiset yhteiset teemat, jotka muodostavat yhteensä vähintään 5 % pisteistä lajin arvioinnissa.

Yhteisten teemojen tulee näkyä niin semifinaaleissa kuin finaalisakin. Kaikkien osapuolten tulisi tehtävänannosta ja arviointirakenteesta ymmärtää, miten yhteiset teemat kuhunkin lajiin liittyvät. Yhteisten teemojen esiintuonnissa onnistuttiin silloin hyvin, kun kilpailijat, tuomarit ja yleisö hahmottivat teemat lajisubstanssin yhteydestä selkeästi.

Taitaja2022-tapahtumassa yhteisten teemojen osalta järjestettiin lajeille uudistunut kilpailu, jotta lajit saataisiin osallistumaan näiden huomiointiin ja esiintuontiin aktiivisemmin. Uudistuneen kilpailun toteutus tehtiin seuraavasti:

- Lähtökohtaisesti kaikki lajit osallistuvat.
- Lajeille laadittiin teemakohtaiset kysymyspatteristot. Laji vastasi näihin enakkoon. Ennakovastausten perusteella valittiin 3 lajia/teema, jotka auditointiin ti-ke aikana.
- Näistä auditointia valitsivat voittajan, joka palkittiin torstai-aamupäivän aikana lajialueella.
- Ennakkoraatina toimi: Petri Hörkkö / Skills Finland, Diana Bergroth-Lampinen / Taitaja2022 ja Tuomas Mäki-Ontto / Taitaja2022.
- Jokaisessa teemassa oli kaksi auditointia, jotka haastattelivat, valitsivat ja palkitsivat teemakohtaiset voittajat.

Teemat ja auditointijat

Tapahtumassa palkitaan kussakin näistä kategoriasta laji, joka on kyseisenä vuonna toiminut esimerkillisesti teeman huomioimisessa. Palkinnot jaettiin tänä vuonna kolmessa eri kategoriassa.

1. Kestävä kehitys – huonekalupuuseppä

Skills Finlandin ja Touchpointin Kestävän kehityksen Taitaja-palkinnon sai laji huonekalupuuseppä.

Kuvassa Katja Katajamäki / Skills Finland, lajivastaavat Petri Pöysti / WinNova ja Kari Murro / WinNova sekä Maiju Salonen / Sataedu.

Auditointijat: Maiju Salonen / Sataedu ja Katja Katajamäki / Skills Finland.

2. Työturvallisuus – kauneudenhoito

Skills Finlandin ja LähiTapiolan Työturvallisuuden Taitaja-palkinnon sai laji kauneudenhoito.

Kuvassa Tuomas Syyrakki / Würth Oy, lajivastaavat Tanja Wasse / WinNova ja Janika Reunanen / Sataedu sekä Eeva Koskela / LähiTapiola.

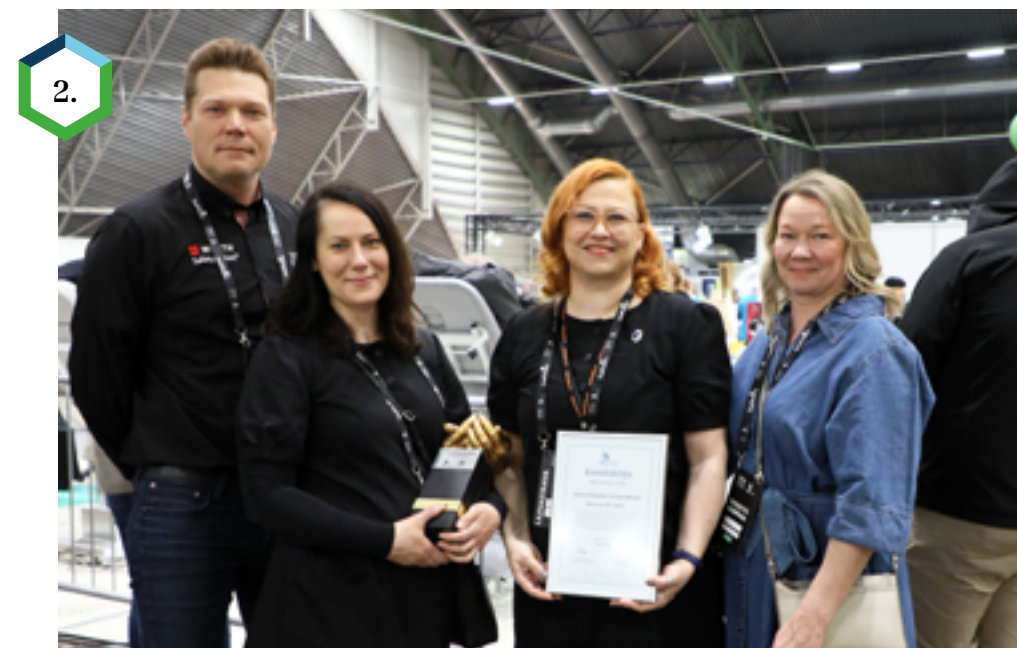
Auditointijat: Tuomas Syyrakki / Würth ja Eeva Koskela / LähiTapiola.

3. Yrittäjyys – TaitajaPlus ravintola- ja cateringpalvelut

Skills Finlandin ja Suomen Yrittäjien Yrittäjyyden Taitaja-palkinnon sai TaitajaPLUS ravintola- ja cateringpalvelut -laji.

Kuvassa Teija Harju / WinNova, lajivastaavat Anne Kerstinen / Sataedu ja Sanna Valtonen / Sataedu sekä Marja Vartiainen / Suomen Yrittäjät.

Auditointijat: Teija Harju / WinNova ja Marja Vartiainen / Suomen Yrittäjät.



Kuvat: Juha Levonen, Sataedu

5. Taitaja9

Nopeutta, nokkeluutta ja kädentaitojen kehittämistä tavoiteltiin perusopetuksen 7.-9-luokkalaisille suunnatussa T9-kilpailussa.

Ensimmäisen kerran toteutetut kaksipäiväiset T9-kilpailut käytiin Taitaja2022-tapahtumassa 17.5.–18.5.2022 Porissa. Tavoitteena oli yhtenäistää perusopetuksen, ammatillisten oppilaitosten ja yrityselämän yhteistyötä. Poriin saapui kilpailemaan kaikkiaan 36 joukkuetta kahdentoista eri alueen kouluista.

Lähtökohdat T9-kilpailun järjestämiseen olivat haastavat, koska edellisistä livetoteutuksena vuonna 2019 järjestetyistä kilpailuista oli kulunut aikaa ja oltiin uuden kaksipäiväisen tapahtuman edessä. Kahden Taitaja-koordinaattorin voimin kilpailutoteutusta lähdettiin suunnittelemaan vuoden 2021 kevättalvella. T9-kilpailumme päätuomariksi oli tuossa vaiheessa jo lupautunut Mira Ruth-Viitanen Gradiasta.

Taitaja-päällikkö Petri Hörkön ja aluevastaavien kanssa käydyissä Teams-kokouksissa puntaroitiin useasti vaihtoehtoja, miten lukuvuoden 2021–2022 kokonaisuus oli mahdollista toteuttaa. Vahva tahtotila oli, että live-toteutukseen päästäisiin jo paikallis- ja aluekilpailuvaiheissakin. Koronapandemian vahvistuessa näistä toiveista jouduttiin luopumaan. Osalla alueista joitain paikalliskilpailuja ehdittiin käydä, mutta pääsääntöisesti karsinnat toteutettiin Pakopelin kautta.

Ilmoittautuneita oli alkuvaiheessa lähes 4000 joukkuetta, joista osa jäi pois ja 3450 joukkuetta kisaili paikoista Taitaja2022-finaaliin. Valtakunnalliseen finaaliin paikat määräytyivät alueiden osallistumisaktiivisuuden mukaan vähimmäismäärän ollessa kaksi joukkuetta ja maksimimäärän viisi joukkuetta.

Aluevastaavien välittämän tiedon lisäksi T9-kilpailusta kilpailujoukkueiden huoltajille ja aluevastaaville järjestettiin kaksi samansisältöistä Teams-tiedotustilaisuutta tapahtumaan liittyen. Tilaisuudet pidettiin huhtikuun ja toukokuun alussa. Näissä käytiin läpi tapahtumaan, kilpailun kulkuun sekä majoitukseen liittyviä asioita.

Näiden lisäksi huoltajaopettajille informoitiin sähköpostitse samoista kilpailuun liittyvistä asioista mitä Teams-infoissakin.

Kilpailutehtävät

Kilpailutehtäviä suunniteltiin syksyn 2021 aikana oppilaitoksissa ja yhteistyössä yritysten kanssa, jotka olivat lähteneet tapahtumaan yhteistyökumppaneina. Talven 2022 aikana tehtäviä harjoiteltiin, testattiin ja tehtiin tarpeellisia muutoksia. Päätuomari oli maaliskuussa mukana testaamassa tehtävien soveltuvuutta valtakunnalliseen finaaliin.

Kilpailukoneistoa oli tavoite harjoituttaa aluekilpailuissa, mutta koronapandemian vuoksi aluekilpailut jäivät pitämättä ja virtuaalipelin kautta siirryttiin finaaliin. Ratatuomarit ja toimitsijat koulutettiin tehtäviin huhti- ja toukokuussa.

T9-tuomarit

- päätuomari Mira Ruth-Viitanen, Gradia
- Pekka Parviainen, Riveria
- Johanna Jussila, Omnia

Muutamassa tehtävässä pöytätuomareina oli opiskelijoita tai yritysyrityskumppaneita. Lisäksi opinnollistetut toimivat kellottajina ja ajanottajina tehtäväpöydissä.

Ensimmäisen kilpailupäivän aamuna päätuomari kertasi säännöt toimijoille. Tavoitteena oli T9-konseptin mukainen kokonaisuus.

Kilpailupäivät

Kaksipäiväinen finaali antoi mahdollisuuden tehtävien monipuolistamiseen. Kaikissa erissä oli neljä tehtävää. Yhteensä tehtäviä oli 16.

Tutor-opiskelijat toimivat tukihenkilöinä kilpailupäivien aikana ja ohjasivat joukkueita.

Ruokailut ja alkuinfot pidettiin Isomäki Areenalla ja samalla tila toimi myös kilpailijoiden odotustilana. Sieltä joukkueet siirtyivät lämpiöön, jossa oli mahdollisuus tutustua viiden minuutin ajan ennakkoon julkaistaviin tehtäviin. Osa tehtävistä selvisi vasta kilpailun edetessä. Tämän jälkeen kilpailijat siirtyivät kutsun saatuaan tutor-opiskelijansa kanssa lähtöviivalle.

T9-finaali

Ensimmäinen kilpailupäivä tiistai 17.5.2022

- 6 alkuerää, joissa 6 joukkuetta kerralla - kaksi parasta erästä semifinaaliin ja loput keräilyeriin
- Aikataulu klo 13–15
- Kierrokset ammatillisten Taitajien kisapaikoilla

Toinen kilpailupäivä keskiviikko 18.5.2022

- 4 keräilyerää, joissa 6 joukkuetta kerralla – kaksi parasta erästä semifinaaliin ja neljä ajalla
- Aikataulu klo 9–11
- Ruokailu
- 4 semifinaalia, joissa 6 joukkuetta kerralla – voittaja finaaliin ja kaksi aikojen perusteella
- Aikataulu klo 12–14
- Finaali kello 14.30, joukkueita 6

Toisena kilpailupäivänä, kilpailusuoritusten päätyttyä, joukkueet kävivät tutorinsa johdolla nou-tamassa osallistumispalkintonsa. Heillä oli mahdollisuus jäädä seuraamaan joko T9-kilpailua, ammatillisia Taitajia tai lähteä kotimat-kalle. Finaalissa kilpailleet joukkueet palkittiin Areenan lavalla.

T9-kilpailun juonsi Mari Ahvenjärvi. Tulospalvelua hoitivat Juha Levonen ja Jeter Pallari. Porin Palmgren-konservatorion musiikkiopisto vastasi taikomusiikista.

T9-kilpailijat majoittautuivat seurakuntien leirikeskukseen Silokalliolle noin 30 kilometrin pää-hän kisapaikka Isomäki Areenasta. Taitaja-or-ganisaatio mahdollisti kuljetuksen Silokalliolta kisapaikalle ja takaisin. Tiistai-iltana matkailualan opiskelijat järjestivät T9-kilpailijoille iltaohjelmaa ja opiskelijat antoivat samalla opintoihinsa liitty-vän näytön.

Tulokset

Kilpailu oli tiukka ja tasainen. Voittaja oli Lahden yhtenäiskoulusta joukkue nimeltä Joukkue!

Tulokset kokonaisuudessaan löytyvät liitteistä.

Palkitseminen

Tavoitteena oli jättää muisto kaikille kilpailijoille vierailusta Poriin. Yhteistyökumppanien avulla kaikille osallistujille hankittiin reput.

Finalistit palkittiin tämän lisäksi tavarapalkinnoin arvoltaan:

1. 800 €
2. 400 €
3. 200 €
4. 50 €
5. 50 €
6. 50 €

Voittajajoukkue sai palkinnoksi sähköpotkulau-dat.



1.

Kuvat Skills Finlandin kuvapankista

1. Kuva: Juha Levonen, Sataedu

2.-3. Kuvat: Eerika Noukkala, Sataedu

4. Kuvassa Taitaja-koordinaattorit ja T9-lajivastaavat Kaisa Kallio, Sataedu ja Vesa-Pekka Kuusela, WinNova.
Kuva: Juha Levonen, Sataedu

5. Kuva: Juha Levonen, Sataedu

6. Taitaja9-kilpailun voittajajoukkue Antti Heijala, Neela Kuronen ja Venla Vavuli Lahden yhtenäiskoulusta.
Kuva: Marina Malkova, Sataedu

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE



2.



3.



4.



5.



6.

6. Urapolut

Urapolkujen alkusuunnittelu tehtiin yhteistyössä Jyväskylän ja Oulun Taitaja-järjestäjien kanssa jo vuonna 2018. Jyväskylän ja Oulun tapahtumien peruunnuttua Porin Urapolut olivat ensimmäiset aidossa ympäristössä järjestetyt.

Urapolkujen pääkohderyhmä on 8.-luokkalaiset perusasteen oppilaat. Urapolut soveltuvat myös koulutusalan vaihtamista miettiville ja kaikille muillekin, jotka haluavat miettiä ammatillisen koulutuksen vaihtoehtoja. Tapahtumaan kutsuttujen 8.-luokkalaisten lisäksi Porin tapahtumassa Urapolku-koodin sai halutessaan noutaa tapahtuman info-/Urapolkupisteiltä.

Urapolut koostuvat kolmesta osa-alueesta: etukäteistehtävät oppitunneilla ja oman urapolun valinta, vierailu tapahtumassa sekä loppupalaute tapahtuman jälkeen.

Etukäteistehtävät valmisteltiin vuonna 2019 yhteistyössä Jyväskylän ja Oulun Taitaja-järjestäjien kanssa. Tehtäviin pääsi tutustumaan netissä tammi-kuun 2022 alusta alkaen ja toiveena oli, että mahdollisimman monet kävisivät perusopetuksen tunneilla niitä läpi.

Tehtävien tavoitteena oli orientoitua ja tutustua Taitaja-tapahtumaan sekä siellä esillä oleviin ammatteihin. Samalla oli mahdollisuus miettiä omia kiinnostuksenkohteitaan, omaa haaveammattiaan ja mitä taitoja ammatissa vaaditaan. Ennakotehtävillä pyrittiin tarjoamaan mahdollisimman laaja ammatillisen koulutuksen kattavuus alavaihtoehtoihin.

Urapolkujen markkinointi

Taitaja2022-urapolut käynnistyivät syyskuussa 2021, samaan aikaan, jolloin Taitaja2022-vuosi virallisesti alkoi. Tuolloin perusopetukseen lähetettiin ensimmäinen infokirje. Kirjeessä tiedotettiin Taitaja2022-tapahtumasta ja kuljetuksista tapahtumaan. Tarkoituksena oli järjestää kuljetus noin 2800:lle perusopetuksen 8.-luokkalaistalle Satakunnasta sekä Pirkanmaan, Varsinais-Suomen ja Etelä-Pohjanmaan reuna-alueilta. Kohderyhmänä tiedottamisessa olivat kyseisten perusopetusten opinto-ohjaajat. Vierailuohjelma aikatauluineen lähetettiin perusopetukseen marraskuun alussa.

Taitaja-koordinaattoreilla oli tavoitteena kiertää vierailemaan saapuvat koulut syksyn ja alkutalven 2021-2022 aikana. Koronapandemian hellittäessä kierros päästiin aloittamaan hyvin, kunnes pandemiatilanteen huonontuessa se jouduttiin keskeyttämään. Kierros pääsi jatkumaan vasta reilusti vuoden 2022 puolella.

Rinnalle otettiin vaihtoehtoksi Teamsilla pidetyt infot sellaisiin kouluihin, joihin vierailu ei ollut mahdollinen. Haasteellisesta tilanteesta johtuen kaikkien koulujen kanssa lähi- tai Teams-infoja ei saatu pidettyä. Tiedottamisen onnistumisen varmistamiseksi perusopetuksen opinto-ohjaajille järjestettiin myös erillinen infotilaisuus WinNovan tiloissa Porissa maaliskuussa 2022.

Urapolkujen vaihtoehdot

Kevättalvella 2022 peruskouluihin lähetettiin kuusi urapolkuvaihtoehtoa, joista oppilaan tuli valita vähintään yksi kierrettäväkseen tapahtumassa. Urapolut toteutettiin seppo.io-sovelluksen kautta, joka mahdollisti oppilaiden itsenäisen kiertämisen urapoluilla.

Kuusi urapolkuvaihtoehtoa olivat:

- Hoidosta kauneuteen -polku (lajit 302, 303, 305, 315)
- Sähköjamppa-polku (lajit 205, 301, 406, 601)
- Hodari-polku (lajit 312, 501, 502, 504)
- Likaiset legendat -polku (lajit P2, 603, 605, 607)
- Metsää ja raksaa -polku (lajit 105, 405, 407, 411)
- Turvaa ja menoa -polku (lajit 101, 102, 104, 314)

Urapolkujen määrittämiseen vaikuttivat mm. eri lajien sijainti tapahtuma-alueella ja yhteishakutoiveissa vuosien varrella esille tulleet samankaltaisuudet hakemuksissa.

Urapolut tapahtumassa

Perusopetuksen vierailut tapahtumassa järjestettiin suunnitelman mukaisesti. Kouluille oli varattu kolme tuntia aikaa vierailuun ja heille tarjottiin kuljetukset tapahtumaan.

Urapolkujen poluista ja kysymyksistä pidettiin kaksi erillistä suunnittelupalaveria alkuvuonna 2022. Mukana olivat Taitaja-koordinaattorit, markkinointi- ja viestintäassistentti sekä tapahtuma- ja palveluassistentti. Assistentit tekivät polkukartat ja palautekyselykaavakkeen yhdessä suunniteltujen kysymysten pohjalta.

Taitaja2022-tapahtumassa oli viisi infopistettä, jotka toimivat samalla Urapolkujen infopisteinä. Pisteillä opinnollistetut yhdessä opetushenkilöstön kanssa olivat jakamassa infoa Urapoluista ja yleisesti tapahtumasta.

Pisteillä toimivalle henkilökunnalle ja opinnollistetuille järjestettiin molemmille kaksi infotilaisuutta, joissa kerrottiin infopisteellä toimimisesta, Urapoluista sekä muusta Taitaja2022-tapahtumaan liittyvästä. Tilaisuudet järjestettiin huhtikuun ja toukokuun alussa.

Perusopetukseen toimitettiin hieman ennen tapahtumaa koodi, jolla urapolut oli mahdollista käydä helposti läpi. Kaikilla vierailijoilla oli mahdollisuus kiertää urapolkuja ja tutustua siten eri aloihin. Tapahtumakävijöiden ja esimerkiksi koodinsa unohtaneiden oli mahdollista hakea infosta hakemassa koodi, mikä kullakin polulla oli käytössä. Vastaamalla ja jättämällä yhteystietonsa pääsi osallistumaan arvontaan. Palkinnot toimitettiin voittajille tapahtumaa seuranneella viikolla.

- n. 3000 8.-luokkalaista Urapolku-kävijää

Palautekysely

Torstaina 19.5. perusopetukseen lähetettiin urapolkuihin liittyvä palautekysely. Palautteilla haluttiin saada tietoa, miten Taitaja2022 onnistui urapolkuihin liittyvässä tiedottamisessa, miten ennakotehtävät toimivat, miten vierailu tapahtumassa onnistui ja millainen mielikuva koko tapahtumasta jäi. Palautteet ovat tärkeitä urapolkujen kehittämisessä Espoon tapahtumaa ajatellen.



7. Oheistapahtumat

Tapahtumatori

Tapahtumatori oli avoinna tapahtumaviikolla tiistaina ja keskiviikkona klo 10-17 ja torstaina klo 9-12. Tapahtumatorin ideana oli tarjota näkyvyyttä yhteistyökumppaneille ja houkutella kävijöitä monenlaisella toiminnalla.

Tapahtumatorilla teemana oli toiminnallisuus. Teemalla haluttiin korostaa osaavien käsien tärkeyttä elämässä. Taitaja-finalistit osoittivat tapahtumassa omaa ammattiosaamistaan konkreettisin tuloksin, joten myös Taitaja-tapahtuman kävijöille haluttiin tarjota mahdollisuus näyttää ja testata omia taitojaan näytteilleasettajien pisteillä Tapahtumatorilla.

Näytteilleasettajilta toivottiin paljon heittäytymistä ja suunnittelua, miten kukin voisi toteuttaa toiminnallisuutta omalta osaltaan. Pelkästä flyereiden jaosta pyrittiin eroon, sillä se ei enää nykyään houkuttele etenkin nuoria esittelypisteille.

Päyhteistyökumppaneilla ja Taituri-kumppaneilla paikka Tapahtumatorilta sisältyi automaattisesti kumppanuuspakettiin. Kun sopimus kumppanin kanssa oli tehty, heiltä tiedusteltiin tarkemmin halukkuutta osallistua Tapahtumatorille ja pyydettiin sitovaa ilmoittautumista sähköisellä kyselyllä. Kyselyssä selvitettiin perustietojen lisäksi mm. sähkö-, telta- ja tilatarpeet.

Pohjakartan suunnittelu aloitettiin hyvissä ajoin ja lopulta päädyttiin U-malliseen ratkaisuun. Tapahtumatorille oli ainoastaan yksi sisäänkäynti, ja tämä koettiin hyväksi ratkaisuksi.

Tapahtumatori sijaitsi ulkona Karhuhallin vierisellä hiekkatekonurmikentällä. Näytteilleasettajia varten satakuntalaiselta telttatoimijalta vuokrattiin tarvittava määrä telttoja (4x4 m).

Näytteilleasettajille pidettiin keväällä Teams-info, jossa käytiin läpi tarkempia tietoja ja ohjeistuksia. Infossa kerrottiin mm. yleisesti Tapahtumatorista ja sen sijainnista, aukioloajoista, rakennus- ja purkuaajoista, teltoista ja niiden somistami-

sesta, parkkipaikoista ja pysäköinnistä, ruokailumahdollisuuksista sekä muista käytännön asioista.

Tapahtumatorilla oli yhteensä 38 näytteilleasettajaa. Tapahtumatori sai paljon hyvää palautetta niin näytteilleasettajilta kuin kävijöiltäkin. Väkeä oli liikkeellä paljon ja kumppanit saivat luvattua näkyvyyttä ja tuotua omaa toimintaansa esiin.



RekryTreffit

RekryTreffit oli Taitaja2022-tapahtuman yhteydessä järjestetty tilaisuus työnantajien, työntekijöiden ja työnvälittäjätahojen kohtaamisille.

Työnantajilla oli mahdollisuus esitellä toimintaansa sekä houkutella itselleen uusia työntekijöitä. Opiskelijoilla ja työpaikoista kiinnostuneilla oli mahdollisuus tulla RekryTreffille tutustumaan yrityksissä avoinna oleviin työpaikkoihin.

CV-klinikalta sai apua työnhakuasiakirjojen päivittämiseen ja valokuvastudiossa pystyi kuvauttamaan itsensä.

TE-toimistolla ja oppilaitoksilla oli mahdollisuus välittää tietoa yrityksille ja osallistujille työllistymiseen tähtäävistä lyhytkoulutuksista sekä työvoimakoulutuksista. RekryTreffit oli erittäin hyvä verkostoitumismahdollisuus kaikille tahoille.

RekryTreffit järjestettiin Isomäki Areenan 2. kerroksessa tiistaina 17.5. klo 10–15. Näytteilleasettajia oli yhteensä 24. Tapahtuma sujui hyvin ja yritykset olivat tyytyväisiä, kun pitkstä aikaa pääsivät messuilemaan. Tunnelma oli korkealla ja järjestelyt sujuivat moitteettomasti. Yhteystietoja saatiin vaihdettua puolin ja toisin, joten onnistuneita rekrytointeja tapahtui.

Kävijämäärä ei ollut niin suuri, mitä odotettiin, mutta osallistujat kokivat yrityskattauksen monipuoliseksi ja tunnelman rennoksi. Kiitosta saatiin siitä, että todellisia työllistymismahdollisuuksia oli tarjolla.

RekryTreffille ilmoittauduttiin nopeusjärjestyksessä, eikä paikka Rekrytreffeiltä sisältynyt automaattisesti mihinkään kumppanuuspakettiin.

Tilaisuus oli ilmainen myös näytteilleasettajille ja tästä tuli paljon kiitosta, yritykset lähtivät mielellään ja helposti mukaan.

Seminaarit

Tiistaina 17.5.2022 järjestettiin **Vihreän teknologian tulevaisuus -paneelikeskustelu** Isomäki Areenalla. Asiantuntijapaneelissa keskusteltiin vihreän teknologian merkityksestä ja halutuutosta eri toimialoilla unohtamatta energian kulutukseen vaikuttavia tekijöitä.

Mukaan oli kutsuttu alansa edustajia energia- ja logistiikka-alalta sekä tutkimus- ja kehitystoiminnasta.

Keskiviikkona 18.5. oli **#Työniloa – ammatillista koulutusta läpi elämän -seminaari**. Tämä seminaari toimi myös Suomi Areena -etkoina.

Torstaina 19.5. järjestettiin **Hyvinvointiteknologian tulevaisuuspäivä**, mikä oli osa Satakunta DigiHealth -hankkeen loppuseminaaria.

Tilaisuudet olivat kaikille avoimia. **Tarkemmat ohjelmat liitteenä.**

Alumnitilaisuus

Keskiviikkona iltapäivällä Isomäki Areenan seminaaritalassa järjestettiin WinNovasta, Sataedusta ja Kankaanpään opistosta vuosien varrella valmistuneille suunnattu alumnitilaisuus.

Alumnitilaisuuden suunnittelusta ja järjestelyistä vastasi yhteistyössä Taitaja-toimiston kanssa Satauraa ammatillisesta! -hanke, jonka yhtenä tavoitteena on alumniverkoston kokoaminen ja -toiminnan kehittäminen.

Tilaisuuteen oli ennakkoilmoittautuminen ja maksuttomaan tapahtumaan osallistui n. 50 alumnia.

Kansainvälinen ohjelmaosuus

Kansainvälisen ohjelman suunnittelu aloitettiin lokakuussa 2021, jolloin myös Taitaja2022-toimiston kv-vastaava rekrytoitiin mukaan toimiston henkilöstövahvuuteen. Yli 6 kk kestänyttä suunnitteluprosessia leimasi epävarma koronatilanne. Kansainvälisen ohjelman suunnittelu käynnistettiin kuitenkin hyvissä ajoin, ja prosessia vietiin eteenpäin määrätietoisesti.

Ensimmäinen suunnittelupalaveri kumppaneiden kesken pidettiin marraskuun 2021 alussa. Suunnittelutiimiin ytimen muodostivat Taitaja2022-toimiston kv-vastaavan ja tiimin muiden jäsenten lisäksi WinNovan kansainvälisen toiminnan asiantuntija, Sataedun kansainvälisyyspäällikkö, opetusneuvos ja vastaava asiantuntija Ammatillisen koulutuksen kansainvälistymispalvelut -osastolta, opetusneuvos Ammatillisen koulutuksen -osastolta sekä johdon assistentti Skills Finlandista. Suunnittelutiimi koontui noin kerran kuukaudessa työstämään erityisesti kansainvälisen seminaarin ohjelmaa, puhujia ja muita järjestelyjä.

Tammikuussa 2022 Skills Finland ja Taitaja2022-toimisto tekivät yhteistyössä päätöksen koskien kansainvälisiä kilpailijoita. Epävarman koronatilanteen takia päätettiin, että kansainväliset kilpailijat eivät voi osallistua tapahtumaan. Vuoden alussa saatiin kuitenkin muita positiivisia uutisia, sillä useampikin eurooppalainen oppilaitos ja yhteistyökumppani osoitti kiinnostusta Taitaja2022-tapahtumaa kohtaan.

Kevään 2022 aikana tehtiin aktiivisesti kansainvälisen ohjelman markkinointi- ja tiedottamistyötä hyödyntäen suunnittelutiimin (OPH, Skills Finland, WinNova, Sataedu, Taitaja2022-toimisto) moninaisia verkostoja. Tämä johtikin muutaman isomman kansainvälisen vierailijajoukon muodostumiseen, mm. Alankomaista Roc Frieseport -oppilaitoksesta tuli 7 hengen opettajatiimi vierailulle tapahtumaan. Vierailuihin sisältyi mm. avajaisiin osallistuminen, tiistain kansainvälinen ohjelma sekä vierailut opettajia kiinnostaneille lajialueille. Kv-vastaava teki vierailijaryhmien ohjelmaan liittyvät käytännön järjestelyt kontaktoiden mm. lajivastaavat ja sopien aikataulut.

Taitaja2022-tapahtuman kansainvälinen ohjelma järjestettiin pääosin tiistaina 17.5. Aamupäivällä kansainvälisille vieraille tarjottiin mahdollisuutta osallistua n. kaksi tuntia kestäviin opastettuihin kierroksiin kilpailualueella. Iltapäivällä järjestet-

tiin kansainvälinen, englanninkielinen seminaari teemalla Towards vocational excellence and global competence #happypro. Seminaari striimattiin, joten siihen oli myös virtuaalinen osallistumismahdollisuus. Illalla kansainvälisille vieraille tarjottiin mahdollisuus tutustua satakuntalaiseen maisemaan ja kulttuuriperintöön sekä suomalaiseen arkkitehtuuriin. Iltaohjelmaan kuului opastettu kierros Villa Maireassa sekä illallinen Noormarkun ruukkimiljöössä.

Seminaarissa oli paikan päällä 40 osallistujaa 7 maasta (Alankomaat, Belgia, Itävalta, Romania, Saksa, Slovenia, Suomi). Virtuaalisesti osallistui 22 henkeä 8 eri maasta. Etäosallistujia oli myös Euroopan ulkopuolelta, mm. Kiinasta ja Keniasta. Kaiken kaikkiaan kansainvälisiä vieraita oli tapahtumassa paikalla arviolta noin 50 henkeä. Tämän koettiin olevan hyvä saavutus, sillä koronatilanne oli koko suunnitteluprosessin ajan epävarma. Lisäksi eri organisaatioiden matkustuskäytännöt lievenivät aikataullisesti eri tavoin kevään 2022 aikana aiheuttaen yleistä epävarmuutta matkustamisen onnistumiselle.

Viranomaispäivä

Taitaja2022-tapahtuma näkyi myös Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueella (Peha). Pelastusharjoitusalueella järjestettiin lajien ajoneuvo-tekniikka, autokorinkorjaus, kuljetuslogistiikka ja turvapalvelu finaalit. Lisäksi siellä nähtiin Hämeenlinnassa kilpailtu automaalaus suorana striimauksena. Alueella toteutettiin myös näytöslajit merenkulku ja lentokonehuolto.

Pehan ohjelmassa oli kilpailulajien lisäksi tiistaina 17.5. (ja osittain myös ke 18.5.) järjestetty Viranomaispäivä, jolloin yleisö pääsi tutustumaan alueella viranomaisten toimintaan monipuolisen kalustoesittelyn ja erilaisten näytösten avulla. Viranomaispäivään osallistuvat Lounais-Suomen poliisilaitos, POLAMK, Satakunnan pelastuslaitos, Satakunnan sairaanhoitopiiri, Puolustusvoimat, Porin prikaati, Sotilaskotiyhdistys, Suomen Ilmailuopisto ja WinNovan turvallisuusala.

Maksuton bussikuljetus veti väkeä myös Pehalle, mutta omilla autoilla ja linja-autoillakin saapui paljon kävijöitä. Harmillisesti viikon kolein sää sattui juuri tiistaille. Tämä verotti varmasti kävijämäärää.

Ruokapalvelut

Tapahtuma-alueella kävijöille oli tarjolla kaksi varsinaista lounaspaikkaa, Isomäki Areenan Ravintola Patasydän ja tapahtumaympäristön välittömässä läheisyydessä sijaitseva Diakonialaitoksen ruokapalvelut. Molempiin oli mahdollista tehdä lounasvarauksia ryhmille ennakoon. Patasydämeen toivottiin lounaan ennakkovarausta kaikilta ruokailijoilta, jotta ravintola osaisi varautua lounasmääriin mahdollisimman hyvin.

Isomäen alueella erityyppisiä ruokapalveluita tarjosivat lisäksi Karhuhallin pääsisäänkäynnin läheisyydessä sijainneet Satakunnan Osuuskaupan Oma Kauppa, Amarillon Grillikontti ja Karhulinan jäätelökioski sekä ulkokentillä olleet Fastfood Festivals Oy ja Sotilaskotiyhdistyksen myyntiauto. Karhuhallin aulassa palveli Pesäkarhut ry:n kahvio (myös rakennus- ja purkuviikolla).

Pelastusharjoitusalueella vieraille ei ollut tarjolla lounaspaikkavaihtoehtoa, mutta Sotilaskotiyhdistys ja Spice Ice -jäätelövaunu myivät välipalatyypistä tarjottavaa. Jäätelövaunu oli avoinna ajoittain myös Isomäki Areenan edessä.

Kävelymatkan päässä tapahtuma-alueelta sijaitsivat myös mm. Hesburger ja Prisma oheispalveluineen.

Oheispalvelut

Finalisteille ja huoltajille oli järjestetty oheisohjelmaa ja palveluita, josta suurin osa oli myös Taitaja2022-tapahtumayleisön käytettävissä maksutta.

Biketaxi

Biketaxi aloitti toimintansa Porissa vain pari viikkoa ennen Taitaja2022-tapahtumaa. Biketaxi-kyytien tarjoaminen tapahtuman aikana olikin yritykselle samalla oivallinen toiminnan lanseerausmahdollisuus uudenlaisesta elämyksestä Porissa. Kaksi riksaa kyyditti tapahtumakävijöitä maksutta Isomäen tapahtuma-alueella koko tiistain ja keskiviikon (klo 9-17).



Kuva: Jussi Sauramo, Sataedu/Skills Finland



Kuva: Miia Reiman, WinNova

Kaupunkijuna Poritar

Porin kaupunkijuna Poritar kierrätti tapahtumakävijöitä ilmaiseksi tiistaista torstaihin koko päivän (klo 9-17). Puolen tunnin kiertoajelu lähtivät nonstopina Isomäen Kaupunkijuna-pysäkiltä. Opastettu reitti kiersi Porin keskusta-alueella ja palasi takaisin lähtöpysäkille.

Alun perin maksuton juna-ajelu oli tarkoitettu ohjelmaksi kilpailijoille ja huoltajille heille itselleen sopivana ajankohtana. Lopulta päädyttiin maksuttomaan kiertoajeluun kaikille tapahtumakävijöille.

Porin museot

Kilpailijoilla, huoltajilla, joukkueenjohtajilla ja kutsuvierailla oli tapahtumaviikolla mahdollisuus tutustua Porin museoihin maksutta itselleen sopivana ajankohtana. Tapahtumaviikolla vietettiin sattumalta Kansallista Museoviikkoa, joten osassa museoita oli tavallista laajemmat aukioloajat ja monipuolisempaa tarjontaa. Joukkueita informoitiin tästä mahdollisuudesta akkreditoinnin yhteydessä ja kisatoimistossa jaossa olleilla flyereilla, kutsuvieraita Skills Finlandin yhteyshenkilön kautta.

Porikorttelit-kupongit

Akkreditoinnin yhteydessä ja kisatoimistossa kilpailijoille ja huoltajille oli jaossa alennuskupongeja tiettyihin Porin keskusta-alueen liikkeisiin.

Ajosimulaattorit

Lajien simulaattoreiden käyttöön liittyvät finaalitehtävät suoritettiin Isomäki Areenan alaaulassa. Kilpailualueiden vieressä oli kuljetuslogistiikan ja metsäkoneen käytön ajosimulaattorit myös yleisölle tutustuttavaksi ja testattavaksi.

Iltatapahtuma

Taitaja-finalisteille ja huoltajaopettajille järjestetään tapahtumaviikolla perinteisesti yhteistä iltahjelmaa, mutta usein erillisinä tilaisuuksina. Taitaja2022-tapahtumassa kilpailijoille ja huoltajille tarjottava ohjelma päätettiin yhdistää yhteen ja samaan tapahtumaan.

Iltatapahtumasta haluttiin muun Taitaja2022-tapahtuman tavoin kaikille kiinnostuneille avoin ja maksuton tilaisuus. Tapahtuman järjestämisestä Porin torin Satakieli-lavalla sovittiin torin toiminnasta vastaavan Porikorttelit / Porin kaupunkikeskusta ry:n kanssa.

Koko Taitaja2022-ohjelma pyrittiin suunnittelemaan mahdollisimman monissa kohdoin niin, että juontajilla ja muilla esiintyjillä olisi ammatillisen koulutuksen (ja mieluiten järjestävien oppilaitosten WinNovan tai Sataedun) tausta. Tämä toteutui hienosti myös iltatapahtuman osalta. Illan aikana esiintyneet taikuri ja muusikot olivat kaikki tapahtuman järjestäneistä oppilaitoksista valmistuneita, samoin tilaisuuden juontaja.

Tapahtumaan saapuneille finalisteille jaettiin piknik-eväskassi. Eväät oli mahdollista nauttia tapahtuman aikana, sillä torialueelle tuotiin penkejä ensisijaisesti juuri finalisteja ja huoltajia varten.

Iltatapahtuma oli onnistunut ja se houkutteli paikalle mukavasti yleisöä, jopa yli odotusten.

Mikko Harju iltatapahtumassa Porin torin Satakieli-lavalla.
Kuva: Esko Pamppunen, Sataedu/Skills Finland



Kutsuvierastilaisuudet

Tapahtuman kutsuvierastilaisuutena toimi Porin kaupungin tiistaina 17.5. klo 19-21 järjestämä Taitaja2022-vastaanotto kaupungintalolla. Vastaanotolle kutsuttiin erilaisia yhteistyökumppaneita ja taustatahoja, Taitaja-toimijoita ja Taitaja2022-tapahtuman järjestelyissä aktiivisesti mukana olleita henkilöitä. Kutsun vastaanotolle sai n. 180 henkilöä ja heistä yli puolet ilmoittautui mukaan vastaanotolle.

Ennen varsinaista kutsuvierastilaisuutta järjestettiin tunnin mittainen Taitaja2022-vastaanoton etkot. Kutsu lähetettiin Taitaja2022- ja Taitaja2023-kilpailujohtajien sekä Skills Finland ry:n toiminnanjohtajan nimissä. Tilaisuuteen kutsuttiin edustaja kaikista pääyhteistyökumppanitoiminnasta yrityksistä. Heistä etkoille osallistui noin 20. Etkojen tarkoituksena oli tutustuttaa yritysten edustajat sekä Skills Finlandin yhteyshenkilöihin että seuraavan Taitaja-järjestäjän edustajiin.

Iltatilaisuudessa oli runsaasti yleisöä paikalla. Piknik-kasseja jakamassa Kaisa Kallio ja Miia Reiman. Kuvat: Esko Pamppunen



Skills Finland ry järjesti Skills-treffit keskiviikkona klo 17-19. Kutsuvierastilaisuudessa oli 125 osallistujaa. Lisäksi Skills Finland koordinoi tiistaina ja keskiviikkona järjestettyjä VIP-kierroksia tapahtuma-alueella yhteistyössä Taitaja2022-toimiston kanssa.

Karhuhallin yläparvella sijaitsi Taitaja-lounge, Yyteri-henkinen kutsuvieraille ja yrityskumppaneille tarkoitettu lepo- ja virkistytymistila. Loungeen oli varattu maistuvaa, pientä purtavaa päivittäin noin 700:lle hengelle.

Skills Finlandin väkeä Porin kaupungin kutsuvierastilaisuudessa.



Taitaja-loungen visuaalista ilmettä.



8. Yritys- ja yhteistyökumppanuudet

Taitaja-tapahtuman järjestäminen edellyttää vahvaa tukea ja sitoutumista yritys- ja yhteistyökumppaneilta. Yhteistyökumppaneilta saatavat koneet, laitteet, materiaalit sekä asiantuntijuus ja osaaminen ovat olennainen osa tapahtuman kokonaisuutta.

Yritykset kokevat Taitaja-tapahtuman merkityksellisenä verkostoitumismahdollisuutena, jossa mukana olemalla he pääsevät välittämään tietoa työelämän tarpeista ja toiminnasta oppilaitoksille, omien alojensa tulevaisuuden osaajille ja muille yrityksille.

Kumppanuuspaketit

Oulun hybridi-kisajärjestelyissä päädyttiin ratkaisuun, jossa pääyhteistyökumppanuuden arvoksi määrittyi 30 000 euron sijaan 8 000 €, koska näkyvyys supistui pienemmäksi suurtaapahtumaan verrattuna. Tilanne vaikutti osittain Porin kumppanuuksiin, sillä muutama aiemmin pääkumppanina toiminut yritys jäi pois.

Yhteistyösopimuksen pohjaksi määriteltiin kesällä 2021 kumppanuuspaketit, jotka nojautuivat koronapandemiaa edeltävien vuosien malleihin.

Kumppanuuspaketteja oli seitsemän, jolloin tasojen arvoiksi määriteltiin:

- 30 000 euroa + alv (Päähysteistyökumppani)
- 20 000 euroa + alv (Taituri)
- 10 000 euroa + alv (Mestari)
- 5 000 euroa + alv (Kisälli)
- 2 000 euroa + alv (Räätäli)
- 1 800 euroa + alv (Palkintokumppani)
- 500 euroa + alv (Tuomarikumppani)

Sopimusprosessi

Skills Finland kartoitti kesäkuussa 2021 Oulun pääyhteistyökumppanien kiinnostuksen jatkaa Porissa. Suurin osa pääyhteistyökumppaneista oli halukkaita jatkamaan yhteistyötä, joten heidän kanssaan aloitettiin neuvottelut elokuun aikana. Yhteistyösopimusten ja neuvotteluiden tueksi tehtiin kumppanuusesite, joka saatiin painosta elokuussa.

Kumppanuuden sopimusprosessi suunniteltiin niin ikään kesällä 2021. Tavoitteena oli esitellä yhteistyösopimuksia koskeva toimintamalli syksyn lajivastaavakoulutuksessa. Sopimuksia varten lajivastaavat ohjeistettiin täyttämään jokaisesta yrityksestä esitietolomake, josta tuli käydä ilmi, mitä lajivastaavat ja yhteistyöyritys olivat yhdessä sopineet esimerkiksi koneiden ja laitteiden lainaamisesta, työpanoksesta tai palkintorahoista.

Lajivastaavat kävivät alkusopimusneuvottelut ja siitä eteenpäin kumppanuuskoordinaattori sopi yhteistyökumppanien kanssa sopimusten tarkemmasta sisällöstä ja näkyvyydestä. Esitietolomakkeen ja neuvottelujen pohjalta koordinaattori valmisti yhteistyösopimukset, käynnisti sähköisen allekirjoitusprosessin ja valvoi sopimusten tilannetta.

Tavoitteena oli saada kumppanuuksien kautta mahdollisimman paljon tapahtumajärjestelyyn ja kilpailulajeihin tarvittavia tuotteita, materiaaleja, koneita, laitteita sekä asiantuntija- ja muita palveluja. Kumppanuusneuvottelujen myötä yhteistyökumppanit saatiin sitoutettua mukaan aktiiviseen toimintaan.

Sopimusten allekirjoitus hoidettiin sähköisen allekirjoitusprosessin kautta. Järjestelmänä toimi Skills Finlandin käyttämä Docue-allekirjoituspalvelu. Allekirjoitusten jälkeen sopimusten yksityiskohdat (muun muassa kumppanuustaso, sopimukseen kuuluva näkyvyys, sopimuksen arvo ja yrityksen yhteystiedot) tallennettiin näkyvyys-taulukkoon Taitaja2022-toimiston yhteiseen työskentelytilaan (Teams).

Allekirjoitusten jälkeen yrityksen yhteystiedot lisättiin Taitaja2022-yhteistyökumppanitauluk-
koon ja logo taitaja2022-verkkosivuille. Lisäksi
allekirjoitetut sopimukset lähetettiin tiedoksi la-
jivastaaville, vietiin asianhallintaan ja arkistoititiin.

Yhteistyösopimukset

Ensimmäiset yhteistyösopimukset allekirjoitettiin heinäkuussa 2021.

Yhteistyösopimusten pohjina käytettiin aiempien vuosien mallien mukaisia sopimus pohjia, jotka muokattiin Taitaja2022-ilmeen mukaisiksi. Sopimus pohjaan tehtiin WinNovan taloushallinnon kanssa kirjanpidon näkökulmasta joitain muutoksia ja tarkennuksia. Sopimus pohjia oli kaksi: toinen neljää laajempaa yhteistyökumppanuutta (Pää - Kisälli) varten ja toinen muita yhteistyökumppaneita varten.

Yhteistyösopimusten allekirjoittajana toimi WinNovan puolesta Taitaja2022-kilpailujohtaja. Skills Finland ry:n toiminnanjohtaja ja Taitaja-päällikkö allekirjoittivat kilpailujohtajan lisäksi tapahtuman pääyhteistyösopimukset. Ensimmäiset esitietolomakkeet toimitettiin kumppanuuskoordinaattorille loka-marraskuussa 2021 lajivastaavien ja yhteistyöyritysten vahvistettua sopimuskokonaisuuksiaan. Sopimusten kirjanpidosta ja rahanpalkintojen sekä rahallisen tuen laskuttamisesta vastasi WinNovan Taitaja-talousvastaava. Kirjanpidollisista ja arvonlisäverotuksellisista syistä kumppanuustason näkyvyyden ja yhteistyökumppanuuden kokonaisarvon tuli vastata toisiaan.

Tavoitteena oli saada allekirjoitettuja kumppanuussopimuksia 300 kpl, joiden laskennallinen arvo olisi 1.800.000 €. Toukokuun loppuun mennessä allekirjoitettuja sopimuksia oli kaikkiaan 375 kpl, ja niiden laskennallinen arvo oli yhteensä 2.500.512,24 € (alv 0 %). Palkintokumppanuuksien arvo oli 94.100 euroa.

Asetetut tavoitteet ylitettiin siis hienosti.

Yhteistyösopimukset jakautuivat kumppanuus-
tasoinnain seuraavasti:

- Pääyhteistyökumppani-sopimuksia 33 kpl
- Taituri-sopimuksia 12 kpl
- Mestari-sopimuksia 30 kpl
- Kisälli-sopimuksia 31 kpl
- Räättäli-sopimuksia 59 kpl
- Palkintokumppani-sopimuksia 23 kpl
- Tuomarikumppani-sopimuksia 187 kpl

Jokainen mitalisti sai sijoituksensa mukaisen rahapalkinnon sekä yksilö- että parilajeissa. Rahapalkintojen määrät olivat 1) 800 €, 2) 600 €, 3) 400 €. Näitä oli yhteensä 51 kappaletta.

**375 sopimusta,
joiden arvo
2.500.512,24 €
(alv 0 %)**

Kumppaneiden näkyvyys

Yhteistyökumppanit saivat kumppanuustasonsa arvon mukaisen näkyvyyden ennen tapahtumaa, tapahtuman aikana ja tapahtuman jälkeen. Näkyvyyden elementteinä olivat edellisten vuosien tapaan ja kumppanuustason perusteella muun muassa logonäkyvyys lajialueella, tapahtuman verkkosivulla lajin yhteydessä ja yhteistyökumppanitaulussa. Mahdollisuus oli myös omaan ständiin laji- tai tapahtuma-alueella sekä Tapahtumatorilla.

Yhteistyökumppaneiden logot pyydettiin toimittamaan 31.3.2022 mennessä. Myöhemmin ajankohtaa kuitenkin jatkettiin huhtikuun loppuun saakka. Kaikki kumppanit saivat yhteistyösopimuksessa määritellyn logonäkyvyyden kumppanuustason mukaisesti. Logot lisättiin verkkosivuille heti, kun allekirjoitusprosessi oli valmis. Puuttuvista logoista lähetettiin aika ajoin muistutus sähköpostitse tai puhelimitse. Mikäli yhteistyökumppanit eivät toimittaneet logoaan määräaikaan mennessä tai ollenkaan, näkyvyys mahdollistettiin ja toteutettiin yrityksen nimi tekstinä kirjoittaen.

Tapahtumassa lajialueilla esillä olleet yhteistyökumppaneiden logot painettiin logotauluksi yhdelle isolle levyille per laji. Levyn koko määräytyi kunkin lajin yhteistyökumppaneiden määrän ja lajialueen seinämän koon mukaisesti. Logotaulujen materiaalina käytettiin kevyttä ja kestävää kennolevyä. Logojen mahdollisimman hyvä näkyvyys pyrittiin huomioimaan taulujen sijoittelussa lajialueelle yleisön kulkusuuntien mukaisesti.

Kumppanipalaute

Skills Finland laati tapahtuman jälkeen sähköisen Forms-palautekyselyn kaikille yhteistyökumppaneille. Vastauksia tuli 37, ja keskiarvo Porin tapahtuman kokonaistoteutukselle oli 4.27. Arviointiasteikko oli 0-5.

Kumppanuuspaketit saivat keskiarvon 4.16. Positiivista palautetta tuli muun muassa kumppanuuspakettien sisältöjen sopivuudesta eri yrityksille, yhteistyöstä Taitaja2022-toimiston kanssa, näkyvyydestä ja yritysten mahdollisuudesta esitellä toimintaansa. Palautteissa ilmaistiin halukkuutta olla mukana Taitaja-yhteistyökumppanina myös tulevaisuudessa.

Kumppanuuspakettien euromäärän arvon määrittely ja sopimukseen sisältynyt näkyvyys aiheuttivat jonkin verran epäselvyyksiä. Yhteistyökumppanuuksiin toivottiin selkiyttämistä niin, että sekä viestinnästä että kumppanisopimuksesta selviää heti, onko kyse vastikkeetomasta vai vastikkeellisestä yhteistyöstä.

Päyhteistyökumppaneista mm.

- Satakunnan Osuuskauppa tarjosi lupauksensa mukaisesti kymmenen lajin kultamitalisteille vakituista työpaikkaa
- Würth oli mukana yhteensä 11 lajissa, joista uutena laji infrarakentaminen
- Ensikertaisina mukana olivat mm. Auramaa-yhtiöt / Kaukokiito, KH-Koneet, Metsähallio, Slice ja Staffpoint

Kuva: Meemi Hieta, Sataedu/Skills Finland



9. Viestintä ja markkinointi

Visuaalinen ilme

Taitaja-ilme perustuu Skills Finlandin brändiohjeeseen. Sen lisäksi vuosittainen järjestäjä saa valita itselleen teemaväriin. Taitaja2022 Pori -tapahtuman teemaväreiksi valikoitui WinNovan vihreä ja Skills Finlandin eri sinisten sävyt, jotka sopivat myös Sataedun väreihin. Valokuvien osalta valittiin pääsääntöisesti mustavalkoinen ilme.

Verkkosivut

Taitaja2022.fi-verkkosivusto on rakennettu yhteisen Taitaja-pohjan päälle WordPress-alustalle. Sivuston rakentaminen aloitettiin edellisen vuoden Taitaja-tapahtuman verkkosivukopiosta. Sivukopion pääväriksi muutettiin Taitaja2022-tapahtuman brändin mukainen vihreä ja uudet kuvituskuvat päivitettiin vastaamaan mustavalkoista ilmettä. Sivuston valikkorakenne pysyi lähes samana aiempiin Taitaja-pohjan sivuihin nähden, mutta sivujen tekstisisällöt päivitettiin Taitaja2022 Pori -tapahtuman mukaisiksi.

Aiemmista vuosista poiketen etusivun sosiaalisen median upotus siirrettiin Facebookista Instagramiin ja samalla upotuksessa näkyvien julkaisujen määrää vähennettiin, jotta sivusto toimi myös mobiilissa järkevämmän. Taitaja2022.fi-verkkosivusto julkaistiin 16.6.2021.

Kesäkuukausien ajan sivustolla oli hiljaista kävijämäärien osalta, mutta syksyn tullen kävijämäärät lähtivät odotetusti tasaiseen nousuun. Ensimmäinen suurempi piikki oli 2.9.2021, jolloin vietettiin Taitaja2022-vuoden avausta. Muita selkeästi esiin nousseita vilkkaampia ajankohtia ja aiheita olivat semifinaalitietojen julkaisu, semifinaalien poikkeusjärjestelyistä tiedottaminen sekä semifinaaliviikot. Eniten kävijöitä verkkosivuilla oli Taitaja2022-tapahtuman aikana 16.-19.5.2022, jolloin vierailijoita kävi sivustolla 9 901.

Tapahtumaviikon aikana suosituimmat sivut etusivun lisäksi olivat tapahtumaohjelma, lajien

finaalisivut, Taitaja Live sekä tapahtumainfo ja -ohjelma -sivut. Finaalisivujen kävijämääriä nostivat lajitauluissa olleet QR-koodit, jotka ohjasivat lukijan kyseisen lajin finaalitietoihin.

Sivustolle tuotettiin sisältöä suunnitelmallisesti koko vuoden ajan. Uutisia pyrittiin julkaisemaan vähintään viikoittain. Suurimpiin kumppanuuspaketteihin kuuluneita blogeja saatiin hyvää määrää ja niitä julkaistiin sivustolla useampia kuukaudessa. Keväällä 2022 blogeja tuli niin paljon, että niitä julkaistiin viikossa useampia.

Taitaja2022.fi-sivustolla oli kolme kieliversiota: suomi, ruotsi ja englanti. Suomen- ja ruotsinkielinen sivusto oli sisällöllisesti lähes identtinen: suurin osa uutisista ja alasivuista käännettiin aina ruotsinkieliseksi. Englanninkielinen sivusto oli hieman suppeampi, mutta sinne päivitettiin kaikki tapahtuman kannalta olennainen tieto. Mikäli kv-kilpailijat olisivat osallistuneet tapahtumaan, olisi päivityksiä pitänyt tehdä enemmän.

Kävijämäärät

Verkkosivuilla vieraili ajalla 16.6.2021-31.5.2022 yhteensä 30 262 kävijää, joista 96,3 % oli Suomesta. Suomalaisista kävijöistä suurin osa eli 16 047 kävijää tuli Helsingistä ja seuraavaksi eniten puolestaan Turusta, Tampereelta, Porista ja Oulusta. Ulkomailta eniten verkkosivukävijöitä tuli Irlannista, Yhdysvalloista, Ruotsista ja Virosta.

Suosituimmat sivut

1. Taitaja2022.fi-etusivu
2. Finaalisivut
3. Tapahtumaohjelma
4. Semifinaalisivut
5. Materiaalit ja ohjeet

- 30 262 kävijää taitaja2022.fi-verkkosivuilla

Taitaja2022.fi-sivusto

Taitaja2022-sivuston rakenne avattuna.

Yhteistyökumppanit

Skills Finland

Tietoa sivustosta

FI SV EN

Etusivu

- Ajankohtainen huomio-laatikko
- Uutisnostot
- Ajankohtaiset nostot alasivuilla
- Ajankohtainen video-nosto
- Finalistilistauksen nosto
- Taitaja sosiaalisessa mediassa

Taitaja-tapahtuma

- Taitaja Live
- Mikä on Taitaja?
- Tapahtumainfo
- Tapahtumaohjelma
- Vierailijalle
- Kilpailijalle
- Urapolut
- Taitaja-organisaatio
- Materiaalit ja ohjeet
- Uutiset
- Blogi

Lajit

- SM-lajien, ammattinäytösten ja Taitaja9:n esittelysivu
- Lajien alla semifinaali-, finaali- ja tulos-osiot erillisinä alasivuina

Yhteystiedot

- Taitaja2022-toimiston yhteystiedot



TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022

Taitaja2022
16.-19.5. Pori
#työniloa

Sosiaalinen media

Myös sosiaalisen median kanavat siirtyivät Taitaja2022-organisaation käyttöön kesäkuussa 2021. Käytössä oli Instagram, Facebook, Twitter, LinkedIn, TikTok ja YouTube, joista pääkanavaksi valikoitui Instagram. Vähiten päivityksiä tehtiin TikTokkiin ja YouTubeen ja eniten puolestaan Instagramin ja Facebookin puolelle. Myös Twitter ja LinkedIn olivat aktiivisesti käytössä. Tunnisteina sosiaalisessa mediassa käytettiin seuraavia: #taitaja2022 #työniloa #mästare2022 #arbetsglädje #ammatillinenkoulutus.

Hiljaisempien kesäkuukausien ajan julkaisuja pyrittiin tekemään pari kertaa viikossa. Syksyn tullen otettiin käyttöön Exceliin rakennettu julkaisukalenteri, jonka avulla sosiaalisen median sisällöntuotantoa pystyttiin toteuttamaan säännöllisesti ja ennakoiden. Postauksia tehtiin päivittäin ja yli kahden julkaisun päiviä yritettiin välttää, jotta julkaisut eivät söisi toistensa näkyvyyttä. Postauksilla haluttiin aluksi esitellä Taitaja2022-tapahtuman lajitarjontaa ja lajivastaavat sekä toimiston väki.

Muita somen painopisteitä olivat semifinaali-ilmoittautumisen markkinointi, semifinaalit ja tietenkin itse finaalitapahtuman ja oheisohjelmien markkinointi sekä ajankohtaisista asioista tiedottaminen. Erityisesti semifinaalien aikaan ja finaaliin valmistauduttaessa Taitaja-tiliä tagattiin oppilaitosten, kilpailijoiden ja muiden Taitaja-toimintaan osallistuvien henkilöiden julkaisuihin huomattavan paljon. Näitä julkaisuja jaettiin Taitajan Instagram-tarinassa useita kymmeniä päivittäin.

Somemainonta

Maksettua sosiaalisen median mainontaa ei juurikaan tehty. Ainoa maksettu sponsorointi oli Facebookiin tehty tapahtuman nosto noin 10 päivän ajan ennen tapahtumaa, joka sai verrattain paljon näkyvyyttä ja huomiota sosiaalisessa mediassa.

Kumppanien somepaketit

Kumppanuuspaketit sisälsivät somepaketin, joko suppean tai hieman laajemman version. Suppea somepaketti sisälsi yhden postauksen Instagramissa ja Facebookissa ja laajempi edellisten lisäksi myös blogikirjoituksen Taitaja-verkkosivuilla sekä sen noston Twitterissä ja LinkedInissä. Kumppanuusnäkyvyydet olivat siis iso osa sosiaalisen median sisällöstä. Aineisto tuli kumppaneilta ohjeen mukaisesti aina julkaisuvalmiina.

Tapahtuman rakentamisvaiheessa Instagram- ja Facebook-tarinoissa julkaistiin rakennuspäiväkirjaa, jonka kautta seuraajat pääsivät tutustumaan, miltä suur tapahtuman rakentaminen näyttää. Viikon ajan julkaistut tarinat saivat paljon positiivista palautetta. Kilpailuviikolla sosiaalisen median kanavissa keskityttiin viestimään ohjelmanostoja sekä tunnelmakuvaa eri tapahtuma-alueilta, nämäkin tarinat-osioon painottuen.

Seuraajamäärät

Instagramin valinta somen pääkanavaksi kasvatti seuraajamäärää lähes 25 %. Alla olevasta taulukosta näet muutokset somekanavissa.

SEURAAJAMÄÄRIEN KASVU SOMESSA 06/2021–06/2022

Facebook	5052 ⇒ 5229, nousua 3,5 %
Instagram	1972 ⇒ 2454, nousua 24,44 %
Twitter	761 ⇒ 850, nousua 11,70 %
LinkedIn	100 ⇒ 278, nousua 178 %
YouTube	291 ⇒ 449, nousua 54,30 %
TikTok	84 ⇒ 155, nousua 84,52 %

Yhteensä tapahtumaviikon striimejä katsottiin noin 20 000 kertaa.

Markkinointikanavat

Ulkopuolinen mainonta käynnistyi, kun Taitaja2022-ilmeellä teipattu Porin Linjojen paikallislinja-auto lähti ajoon elokuussa 2021.

Semifinaalien ennakkomarkkinointia painotettiin sosiaaliseen mediaan, verkkosivuille sekä kohdennetusti suoraan ammatillisiin oppilaitoksiin. Ensimmäisenä toimenpiteenä sosiaalisessa mediassa esiteltiin lajit ja sen jälkeen viestittiin tehokkain toistoin semifinaali-ilmoittautumisen ajankohdasta. Ilmoittautumisen lähestyessä toimitimme ammatillisen koulutuksen viestijöille lomakkeen, jonka kautta he pystyivät tilaamaan oppilaitokseensa postitettuna mainosjulisteita. Julistetilauksia oli varsin suosittu ja julisteita postitettiin yhteensä 864, joista 801 kpl suomenkielisiä ja 63 kpl ruotsinkielisiä.

Finaalitapahtuman säännöllinen ja suunnitelmallinen markkinointi aloitettiin varhain alkuvuodesta 2022. Enimmäkseen markkinointia painotettiin alueelliseen mediaan, koska päätavoitteena oli tehdä ensimmäistä kertaa alueella järjestettävä tapahtuma tunnetuksi maakunnassa.

Printtimainonta

Kevään 2022 aikana julkaistiin säännöllisesti mainoksia ja advertoriaaleja paikallisessa Satakunnan Viikko -sanomalehdessä. Satakunnan Viikon keskiviikon maakunnallinen lehti jaetaan joka viikko 94.150 satakuntalaiseen talouteen. Lisäksi Satakunnan Viikon välissä jaettiin liitteenä kaksi Taitaja-lehteä: ensimmäinen tammikuussa ennen semifinaaliviikkoja ja toinen toukokuussa juuri ennen tapahtumaa.

Printtimainosten lisäksi Taitaja2022 oli koko kevään ajan vahvasti näkyvillä Porin katukuvassa.

Ulkomainonta

- Tienvarsitaulut 2 kpl
- Bussikatosten mainostaulut 40 kpl
- Valotaulu 1 kpl
- Pylväsmainokset 200 kpl (400 pinta)
- Banderollit 2 kpl

- Lisäksi mainoksia oli nähtävillä videon muodossa Tennishallin suurella ulkonäytöllä Isomäen urheilukeskuksen alueella, Prisma Mikkolan valotaululla sekä Porin kaupungin infotauluilla.

Radiomainonta

Lähellä tapahtumaa aloitettiin Bauerin kanavilla myös paikallinen radiomainonta. Radiomainoksia nauhoitettiin kaksi hieman erilaista ja mainosääninä toimivat WinNovan liiketoiminnan kaksi opiskelijaa.

TV-mainonta

Alueellinen TV-mainonta Nelosella Satakunnassa käynnistyi tapahtumaa edeltävällä viikolla ja jatkui tapahtuman ajan. Mainokset tulivat prime-time ajalla, eli klo 18-24 välillä.

Uutiskirje

Tammikuusta alkaen julkaistiin Creamailerilla tuotettua Taitaja2022-uutiskirjettä, joka lähetettiin kuukausittain yhteistyökumppaneille, lajitomijoille, viestijäverkostolle sekä muille tapahtuman sidosryhmille sähköpostitse. Uutiskirjeessä nostettiin esiin ajankohtaisia asioita tapahtuman järjestelyihin liittyen sekä viestittiin oheisohjelmista ja muista tapahtuman tarjoamista mahdollisuuksista.

Mediaseuranta

Syksyn ja kevään osalta seurasimme LianaMonitorin kautta Taitaja2022-aiheisia julkaisuja. Osuuksia eri medioista kertyi yhteensä 1828.



Mainosmateriaali

Mainosmateriaalina ja jakotavaroina oli mm. Taitaja-postikortteja, tarroja, avaimenperiä, kyniä, muistivihkoja, minikäsidesejä ja kangaskasseja.

Tapahtuman jälkeen ylijääneet kilpailupassien kaulanauhat ja toimijoille tilatut t-paidat jaettiin oppilaitoksessa halukkaille.

Tuotteiden tilausmääriä mm.

- 10000 kpl avaimenperiä (kolmea erilaista)
- 6000 kpl tarjotinpapereita ruokatelttoihin
- 5000 kpl yleisesitettä
- 5000 kpl kyniä
- 3000 kpl kangaskasseja
- 2500 kpl kaulanauhoja
- 2500 kpl erilaisia kisapasseja
- 2500 kpl postikortteja (erilaisia)
- 2000 kpl tarroja (erilaisia, kahta kokoa)
- 1500 kpl t-paitoja (kolmea erilaista)
- 1500 kpl julisteita jakoon ympäri Suomen oppilaitoksille (nämä postitettiin)
- 1000 kpl vihkoja
- 200 kpl kumppanuusesitteitä
- 200 kpl yleiskäyntikortteja
- 200 kpl mitaleita
- 180 kpl reppuja (T9-kilpailijoille ja toimijoille)
- 160 kpl palkintokortteja
- 150 kpl minikäsidesipulloja
- 125 kpl Martinin vuosipuukkoja (muistaminen lajivastaaville ja muille aktiivisille Taitaja-toimijoille)
- 125 kpl kiitoskortteja
- 110 kpl sofshell-takkeja (vihreitä ja sinisiä)
- 100 kpl juontokortteja
- 17 kpl roll-uppeja (erilaisia)

Mediatilaisuudet

Taitaja2022-mediatilaisuuksia oli kaksi: heti järjestelyn alussa ja toinen ennen tapahtumaa 5.4.2022 Isomäki Areenalla. Tilaisuudessa olivat äänessä myös pääyhteistyökumppaneidemme edustajat Satakunnan Osuuskaupasta sekä Würth Oy:ltä.

Viestijäinfot

Ammatillisen koulutuksen viestintäverkostolle pidettiin Teamsin välityksellä Taitaja-infoja. Skills Finlandilta saatiin Skillsin jäsenoppilaitosten vies-

tijöiden yhteystietolista, jota hyödynnettiin viestimisessä.

Infoja pidettiin myös AMKEN viestintäverkoston iltapäiväkahvien yhteydessä.

Messutapahtumat

Poikkeusajasta huolimatta Taitaja2022 pääsi esille myös useilla messuilla. Taitajalla oli osasto Länsi-Suomen Metsäpäivillä elokuussa 2021 sekä keväällä 2022 Koti & Piha -messuilla ja Motor Showssa. Lisäksi suunnitelmassa oli mennä sekä Opo-päiville ja Educa-messuille, jotka molemmat kuitenkin peruuntuivat poikkeusajan vuoksi.

Skilly-maskotti

Skillsin Skilly-kisamaskotti kannustaa kilpailijoita, tuomareita ja joukkueita Taitaja-, EuroSkills- ja WorldSkills-tapahtumissa.

Skilly on iloinen, pirteä, aktiivinen ja sympaattinen hahmo. Porissa Skilly kunnostautui messujen ja muiden edustustehtävien lisäksi myös eri urheilulajien parissa. Skillyn urheilusuorituksia saikin seurata Taitajan TikTok-tilin kautta kesästä 2021 alkaen.

Piirustuskilpailu

Porin varhaiskasvatuksen esikoululaisille järjestettiin piirustuskilpailu – ”Piirrä ja nimeä oma haaveammattisi tai kenties uusi tulevaisuuden ammatti, mitä ei vielä ole keksittykään”.

Kilpailuun osallistui paljon hienoja töitä yli kymmenestä eri päiväkodista. Palkintona oli päivä Taitaja2022-tapahtumassa ruokailuineen ja kuljetuksineen (nouto linja-autolla ja paluu Poritar Kaupunkijunalla).

Voittajaksi valikoitui Kuvataidepäiväkotikari Viikari.

Kutsuvieraat (yhteensä 46 henkilöä) saivat kierrellä ja tutustua tapahtuman tarjontaan ja ammattialoihin omatoimisesti.

Päivä oli vieraille mielenkiintoinen ja kiva!

Kilpailukutsu ja kuvia liitteenä.

Tapahtuman visuaalinen ilme

Tapahtuman visuaalinen ilme oli valoisa, selkeä ja yhtenäinen. Alueet suunniteltiin helppokulkuisiksi ja helposti lähestyttäviksi.

Finaalitapahtuman visuaalinen ilme perustui pitkälti lajialueiden ulkonäköön. Lajialueet olivat siistit ja kauniit, alueet oli rajattu melakka-aidoin. Lajialueen tunnusmerkkinä oli Skillsin lajiperhevärikoodien mukaiset kolme metriä korkeat lajitolpat. Ulkoalueilla korvasimme tolpat 5 metriä korkeilla beachflageilla.

Aitoihin kiinnitettiin lajitaulut, kumppanuustaulut sekä pääyhteistyökumppaneiden yksittäisiä isompia logotauluja.

Lajitaulu:

- taulun koko 1200 x 800 cm
- lajin nimi ja numero
- lajikuvaus
- kilpailijoiden nimi, oppilaitos ja kuva
- lajivastaavien ja päätuomareiden nimet ja organisaatiot
- QR-koodi, jonka kautta pääsi lukemaan lajin muut tuomarit ja kilpailutehtävien kuvaukset
- lajin yhteistyökumppaneiden logot

Kumppanuustaulu:

- kaksi eri kokoa, joko 1200 x 900 cm tai 2000 x 900 cm, riippuen lajissa olevien kumppaneiden määrästä.
- lajien kaikkien kumppaneiden logo

Logotaulu:

- taulun koko 900 x 2000 cm
- pääyhteistyökumppaneiden logot

Tauluista esimerkit liitteissä.

Lajialueella oli lajin tarvitsemat kalusteet ja tarvikkeet. Lisäksi kumppaneilla oli mahdollisuus tuoda lajialueelle omia markkinointimateriaalejaan.

Tapahtuma-alueille asennettiin 2000 x 3000 cm kokoisia aluekarttoja, kuvausseinä ja ohjelma-tilausta. Lisäksi alueille tuotiin erilaisia opasteviitoja ja -kylttejä, tervetuloa-banderolleja, jätti-ilmapalloja ja Taitaja-lippuja.

Sataedun Kokemäen käsi- ja taideteollisen opiskelijat tekivät lippusiimoja sekä eri ammatteja kuvaavia hahmoja. Heidän käsistään syntyi myös styroksin ylijäämäpaloista erilaisia somisteita.

Karhuhallia somistettiin yhteensä lähes 100 metriä pitkällä lakanoilla, joissa oli pääyhteistyökumppaneiden logoja.

Lattiassa oli myös 600 x 600 cm kokoisia sometarroja.

Pori-ilmettä tuotiin Karhuhalliin erilaisilla Pori-aiheisilla julisteilla ja aitaelementeillä.

Yyteri-teema tuli esille niin Karhuhallissa sijaitsevassa Loungessa kuin myös hiuslajin Yyteri-aiheisessa kuvauseinässä.

Karhuhallin pihasta löytyi myös Porin taidekoulun opiskelijoiden maalamat heinäpaalit.

Pelastusharjoitusalueelle rakennettiin auto-maalauksen lajin piste, joka toteutettiin etänä Hämeenlinnasta. Lajia pystyi seuraamaan suurelta näytöltä. Pisteeseen teetettiin suuri, aiheeseen sopiva taulu ja somistukseksi tuotiin vanha lava-auto.

Isomäki Areenalla oli suuri ja näyttävä lava avajaisissa ja päättäjäisissä. Lava oli somistettu yksinkertaisen tyylikkäästi erilaisilla heinistä tehdyillä istutuksilla. Näyttävänä elementtinä olivat suuret Taitaja2022-kirjaimet sekä päättäjäisten palkintojen jaossa 1, 2 ja 3 -numerot. Materiaalina näissä oli maalattu vaneri. Tilasimme valmiiksi vuosiluokun vaihdettavat numerot, joten ne ovat myös seuraavan järjestäjän hyödynnettävissä.

Tapahtuma-alueille johdattivat tienvarsissa opastekyltit ja Taitaja-lippuja liehui lipputangoissa ympäri kaupunkia.



Valokuvaus

Taitaja2022-tapahtuman mainoskuvaukset järjestettiin toukokuussa 2021. Mainoskuvia käytettiin verkkosivujen kuvitukseen, somessa erilaisissa julkaisuissa sekä monissa digi- ja printtimainoksissa. Kuvissa esiintyvät mallit olivat WinNovan ja Sataedun omia opiskelijoita.

Valokuvaus ja Skills Finlandin kuvapankin päivitys Taitaja2022-tapahtumassa hoidettiin täysin opiskelijatyönä. Sataedun valokuvauksen opettaja Tatjana Morton otti vetovastuun valokuvauksesta ja yhteistyössä Taitaja-toimiston kanssa valokuvaajaopiskelijoille järjestettiin mahdollisuus harjoitella sopivien kuvien ottamista jo semifinaalivaiheessa. Opiskelijaryhmä sai hyvän kuvan Taitaja-kilpailusta ja näki kattavasti lajeja sekä pääsi osaksi kilpailutilanteita jo ennakoon. Harjoittelumahdollisuudesta saatiin hyvää palautetta ja se koettiin hyödylliseksi siitä huolimatta, että semifinaalit järjestettiin hajautettuna kilpailijoiden omiin oppilaitoksiin.

Valokuvaajat kiersivät semifinaaleita WinNovan ja Sataedun Satakunnan alueen kampuksilla.

Finaalitapahtumissa valokuvaamassa oli yhteensä 15 opiskelijaa sekä heitä ohjaava opettaja. Ryhmä teki työnjaon oma-aloitteisesti ja jakautui tapahtuma-alueille sen mukaisesti. Kuvien siirtäminen kuvapankkiin tapahtui opettajan toimesta. Valokuvaajille oli järjestetty oma työskentelytila Karhuhalliin.

Valokuvauksen toteuttaminen opiskelijatyönä oli onnistunut päätös. Opiskelijat sitoutuivat työhön hyvin ja ryhmän opettaja piti huolen, että ryhmä oli hyvin valmistautunut tapahtumaan. Valokuvaajat kävivät tutustumassa tapahtuma-alueisiin jo rakentamisviikon aikana, jolloin saatiin talteen myös dokumentaarista kuvaa rakennusvaiheesta.

Videotuotannot

Taitaja2022-tapahtuman videotuotantoa tehtiin Taitaja-hengen mukaisesti opiskelijatyönä. Ainoat poikkeukset tähän olivat Matkalla Taitajiin -videosarja, tapahtumaviikon avajais- ja päättäjäiskoosteet sekä aftermovie, jotka toteutettiin ostopalveluna.

Kuva: Anni Levonen, Sataedu/Skills Finland



Valokuvia löytyy lisää
Skills Finlandin
kuvapankista:
[skillsfinland.kuvat.fi/kuvat/
Taitaja2022+Pori](https://skillsfinland.kuvat.fi/kuvat/Taitaja2022+Pori)

Mainosvideo

Virallisen Taitaja2022-mainosvideon toteutti Sataedun elokuva- ja TV-alan opiskelijoista koostuva työryhmä. Heille annettiin mainosvideon osalta vapaat kädet muutamien reunaehtojen saattelemana, sillä videossa haluttiin näkyvän nimenomaan opiskelijoiden kädenjälki ja näkökulma.

Videon teemana on osaavat kädet sekä työn ilo, joka toimii koko tapahtuman läpileikkaavana teemana. Virallisen mainosvideon kuvastosta tuotettiin erilaisiin mainostarpeisiin myös lyhyempiä videoita. Videossa päättähenä oli elokuva- ja tv-alan opiskelija, tanssija Eveliina Lindfors. Eveliina nähtiin tanssimassa myös avajaisissa. Hän on myös tämän raportin kansikuvassa Joona Niemisen kuvaamana. Taitaja-mainosvideossa ohjaajana toimi Juuso Wallin.

Taitaja-vuoden avaus

Myös Taitaja-vuoden avauslähetyks 2.9.2021 oli Sataedun opiskelijoiden toteuttama. Pandemiatilanteen vuoksi lähetystä pääsi seuraamaan paikanpäälle vain noin 100 henkeä, mutta sitä seurattiin reaaliaikaisesti YouTuben välityksellä ympäri Suomen.

Matkalla Taitajiin

Videosarjassa toimi näyttelijänä tanssija Cayan Atalmis, joka tunnetaan myös porilaisesta tanssiryhmästä Unathetic Monkeys. Samaisen ryhmän tanssijat nähtiin esiintymässä myös tapahtuman päättäjäisissä.

Somevideot

Sosiaalisessa mediassa julkaisimme näyttelijä, muusikko Teemun Niemelän tekemiä "Satunnainen porilaismatkailija" -videoita. Hän kävi ihmettelemässä semifinaaleissa ja eri tapahtumissa matkan varrella sekä sitten itse finaalitapahtumassa. Videot olivat huumoripainotteisia ja samalla lisäsivät Taitaja-tietoutta.

TaitajaTV

Suurin videotuotannon kokonaisuus oli TaitajaTV, jota kuvattiin livenä Taitaja2022-tapahtumasta kolmena päivänä 3 tunnin lähetyksinä

YouTubeen. Tuotannosta vastasi Sataedun elokuva- ja TV-ala. TaitajaTV:n tavoitteena oli tuoda Taitaja-tapahtuma osittain myös virtuaalisesti saataville. Ohjelma koostui studioliivestä, livekuvasta eri puolilta tapahtuma-aluetta sekä valmiiksi kuvatuista materiaaleista. Studioliivessä juontaja Kaisa Löfgrenin haastateltavana kävi yhteensä 44 yhteistyökumppanien edustajaa. Lisäksi viisi haastattelua oli kuvattu etukäteen. TaitajaTV-haastattelu kuului kolmeen suurimpaan kumppanuuspakettiin ja näistä kumppaneista noin 67 % halusi hyödyntää näkyvyyden.

Virtuaalilähetykset

TaitajaTV:n lisäksi tapahtumaviikolla tarjottiin virtuaalilähetysinä YouTubeella myös avajaiset, päättäjäiset sekä Taitaja9:n loppukilpailu. Lisäksi seminaareista kaksi lähetettiin myös Zoomiin. Striimaukset toteutettiin kevyellä robottikamerakuvalla.

Tallenteita ei saavutettavuussyistä voitu jättää YouTubeen pysyvästi, vaan ne jouduttiin piilottamaan kahden viikon kuluttua tapahtumasta. Näiden tilalle tuotettiin avajais- ja päättäjäiskoosteet, joiden kautta katsojat voivat saavutettavasti palata tapahtumatunnelmaan. Lisäksi tapahtumaviikon aikana yksi videokuvaaja kuvasi materiaalia tapahtuman aftermovieta varten, joka julkaistiin kaksi viikkoa tapahtuman jälkeen Taitajan YouTube-kanavalla.

Tapahtumaviikon lähetysten katselukerrat 31.5.2022:

- Avajaiset: 4293 katselukertaa
- TaitajaTV tiistai: 3335 katselukertaa
- TaitajaTV keskiviikko: 2428 katselukertaa
- Taitaja9-loppukilpailu: 1145 katselukertaa
- TaitajaTV torstai: 2244 katselukertaa
- Päättäjäiset: 4010 katselukertaa
- Yhteensä tapahtumaviikon striimejä on katsottu 17 455 kertaa.





Kriisiviestintä

Tapahtumalle laadittiin kriisiviestisuunnitelma ja -ohjeet. Ohjeet käytiin läpi lajivastaavakoulutuksessa, miten toimia mahdollisissa kriisitilanteissa. Ohjeet olivat myös lajikansioissa.

Tapahtuma sujui moitteettomasti, eikä laadittuja suunnitelmia jouduttu ottamaan käyttöön.

Jälkimarkkinointi

Tapahtuman jälkeen Taitaja2022-sivustolla julkaistiin kiitosuutinen, josta mukailtiin myös sähköpostimuotoinen kiitosviesti. Kiitosviesti lähetettiin kaikille tapahtuman yhteistyökumpaneille, sidosryhmille ja muille tapahtuman toteutumiseen vaikuttaneille tahoille. Myös sosiaalisen median kanavissa julkaistiin useampi ennen kaikkea kilpailijoille ja tapahtumassa vieraillelle yleisölle suunnattu kiitosviesti.

Paikallisen printtimediakumppanin Satakunnan Viikon painetussa sanomalehdessä julkaistiin tapahtumaa seuraavalla viikolla kiitosmainos, kuten myös Satakunnan Kansassa.

Kuvat: Nina Mäki, WinNova

Jälkimarkkinoinnin yhteydessä huomioitiin myös kuvapankki ja tapahtuman jälkeen julkaistu aftermovie sekä muut tapahtumaviikon videokoosteet. Näitä on nostettu tapahtuman jälkeen esiin somessa, lajivastaavakoulutuksessa ja kiitosviesteissä. Erityisesti aftermoviasta on saatu hyvää palautetta.

Taitaja2022-tapahtuma nousi esille vielä kesän 2022 SuomiAreenassa, kun 11.7. Raatihuoneenpuiston lavalla toteutettiin kolme keskustelutilaisuutta yhteistyössä WinNovan, Omnian ja Skills Finlandin kanssa. Keskusteluiden teemana oli ammatillinen koulutus ja sen vetovoima, ammatilliset unelmat sekä Taitajan vaikuttavuus. Taitaja2022 oli edustettuna SuomiAreena-viikolla myös kansalaistorilla yhdessä Taitaja2023-toimijoiden ja Skills Finlandin kanssa.

Porin päivän tapahtumassa 24.9.2022 kauppatorilla Taitaja2022-tapahtumalle luovutettiin Vuoden 2022 porilainen kaupunkiteko -kunniakirja.

TAITAJA2022
Vuoden
porilainen
kaupunkiteko!



Kaksikielisyys

Tapahtuman kaksikielisyys toteutettiin Yrkesakademin kanssa Mästare på Svenska -yhteistyön kautta. Taitaja2022-organisaatiosta kaksikielisyyskoordinaattorina toimi yksi lajivastaavista. Lisäksi Taitaja-toimiston markkinointi ja viestintä tuotti paljon käännettävää materiaalia.

Ensimmäiset käännöstyöt tehtiin jo kesäkuussa 2021, jonka jälkeen käännettävää materiaalia tehtiin viikoittain: uutisia verkkosivuille, mainoksia, somepostauksia ja korjauksia verkkosivujen valmiisiin sisältöihin. Käytännössä käännösprosessi toimi niin, että suomenkielinen liite lähetettiin hyvin otsikoituna ja aina samasta ryhmäsähköpostista, jolloin käännettävät materiaalit olivat helposti myös Mästare på Svenska -toimijoiden löydettävissä. Käännökset valmistuivat todella nopeasti, yleensä jo parissa päivässä.

Suurimmat käännöstyöt tehtiin semifinaali- ja finaalisisältöjen kanssa. Semifinaaleihin ilmoitautui ruotsinkielisiä kilpailijoita yhteensä 19 eri lajiin. Siitä huolimatta kaikkien lajien semifinaalisivujen sisällöt käännettiin ruotsiksi ja julkaistiin tasapuolisuuden nimissä samaan aikaan kuin suomenkielisetkin sivut. Finaaliin tiensä selvitti yhteensä 15 ruotsinkielistä kilpailijaa yhdeksässä eri lajissa. Näiden lajien finaalikuvaukset käännettiin ensimmäisenä ja julkaistiin samaan aikaan suomenkielisten sivujen kanssa. Muiden lajien käännökset tehtiin myöhemmin, mutta julkaistiin kuitenkin ennen tapahtumaa. Kaikki tehtäväkuvaukset olivat siis saatavilla molemmilla kotimaisilla kielillä.

Finaalin osalta kaksikielisyys huomioitiin erityisesti lajeissa, joissa ruotsinkielisiä kilpailijoita oli. Tulkkien ja asiakkaiden hankkimisen osalta Mästare på Svenska -toimijat olivat aktiivisia ja lajeihin tulkit löytyivät ilman lajitoimijoiden tai Taitaja-toimiston apua. Tämä olisi tuskin muuten onnistunut Porin kokoisessa kaupungissa kovin helposti ilman valmiita verkostoja. Muutoin tapahtuman kaksikielisyys huomioitiin avajaisten ja päättäjäisten juonnoissa sekä kattavasti käännettyillä verkkosivuilla.

Lajivastaavan ja kaksikielisyyskoordinaattorin tehtävien yhdistäminen ei ollut paras mahdollinen ratkaisu, sillä kaikkiin yhteydenottoihin ja pyyntöihin ei pystytty reagoimaan heti. Kaksikielisyyskoordinaattori tarjosi kuitenkin lajeille hyödyllistä apua kaksikielisyyden osalta. Oli erittäin tärkeää, että lajeille alleviivattiin kääntämisen

tärkeyttä ja tasapuolisuuden huomioimista kilpailutilanteissa. Vielä rakentamisviikollakin osa lajeista havahtui siihen, että jokin materiaali oli jäänyt kääntämättä.

Kaksikielisyys pähkinänkuoressa:

Ruotsinkielisiä semifinalisteja 19 lajissa

101	Ajoneuvotekniikka
105	Metsäkoneen käyttö
204	Tietojenkäsittely
206	Verkkosivujen tuottaminen
208	Pelituotanto
301	Asiakaspalvelu ja myynti
302	Hiusmuotoilu
303	Kauneudenhoito
305	Lähihoitaja
308	Visuaalinen myyntityö
310	Yrittäjyys
313	Taloushallinto
315	Hyvinvointiteknologia
401	Huonekalupuuseppä
405	Putkiasennus
501	Leipuri-kondiittori
502	Kokki
605	Hitsaus
606	Kappaletavara-automaatio

Ruotsinkielisiä finalistieja 9 lajissa

206	Verkkosivujen tuottaminen
303	Kauneudenhoito
308	Visuaalinen myyntityö
313	Taloushallinto
401	Huonekalupuuseppä
405	Putkiasennus
501	Leipuri-kondiittori
502	Kokki
605	Hitsaus



Kuvat: Mika Stenroos, Sataedu/Skills Finland



10. Tukipalvelut

Turvallisuus

Taitaja2022-tapahtuman lähtökohtana oli tehdä turvallinen kilpailu- ja yleisötapahtuma. Tapahtuman viranomaisyhteistyö aloitettiin jo vuoden 2021 alkupuolella.

Riskienarvioinneista saatujen tietojen pohjalta suurimmat turvallisuusriskit liittyivät rakentamiseen ja purkuun sekä alueilla liikkumiseen. Riskejä ja niihin varautumista tarkennettiin vielä eri toimijoille tehdyn kyselyn pohjalta. Vastauksia tuli paljon ja monia ennakoivia toimenpiteitä tehtiin useita kymmeniä. Lajien osalta korostettiin lajivastaavien roolia turvallisuuden toteuttamisessa ja valvomisessa mm. erillisellä koulutuksella.

Valvonta ja vartiointi

Valvonta- ja vartiointitoiminnot kilpailutettiin ja ne tilattiin ulkopuolisilta toimijoilta. Järjestyksenvalvojien määrät sovittiin poliisin kanssa käydyn keskustelun pohjalta. Määrien arviointi oli vaikeaa todellisen kävijämäärän ollessa vain arvio. Arvio riitti lopulta varsin hyvin ja ongelmia ei ollut.

Vartiointia toteutettiin ensin piirivartiointina, mutta tapahtuman rakentuessa ja tavaramäärän lisääntyessä myös paikallisvartiointina eri kohteissa. Rakentamisen ja purkamisen aikana Karhuhallissa työskenteli myös liikenteenohjaaja/järjestyksenvalvoja.

Liikenne ja pysäköinti

Liikenteenohjaussuunnitelmaa ryhdyttiin valmistamaan jo hyvissä ajoin ja sitä tarkennettiin useaan otteeseen matkan varrella. Liikenteenohjauksen toteutti ulkopuolinen taho kilpailutuksen pohjalta. Suunnitelman teemana oli joustavuus ja mahdolliset nopeat muutokset, jotka perustuivat suunnitelman riskienarviointeihin. Liikenteenohjaus toteutui kiitettävästi ja mitään vaaratilanteita ei sattunut.

Ensiaputoiminta

Tapahtumaan perustettiin opinnollistettuna päivystävä ja kiertävä ensiapuryhmä, josta vastasi n. 30 perustason ensihoidon sekä hoidon ja huolenpidon opiskelijaa yhdessä kahdeksan opettajan kanssa. Tapahtumaan ryhmä valmistautui kertamalla aikaisempien tapahtumien EA-tapauksia rastikoulutuksina sekä hankkimalla tarvittavia varusteita. Lajivastaaville järjestettiin omat hätä-EA-koulutukset.

Rakennus- ja purkuviikoilla Karhuhallin aulaan perustettiin hyvin varusteltu EA-piste.

Koko tapahtuman aikana erilaisia EA-tapauksia oli yhteensä 43 kpl ja ne raportoitiin ja tilastoitiin tarkasti. Vakavilta tapauksilta välttyttiin.

Dokumentteja turvallisuuden toteuttamisessa:

- riskienarviointikyselyt
- pelastussuunnitelma
- liikenteenohjaussuunnitelma
- ensiapusuunnitelma
- kriisiviestintäohje
- rakennuslupa/toimenpidelupa
- telttaturvallisuusohjeet

Vakuutukset

WinNovan käyttämältä vakuutusyhtiöltä hankittiin erillinen ns. isännän vastuuvakuutus. Vakuutus oli voimassa tapahtuma-alueilla rakentamisajankohdasta purkuun asti.

Kumppanuusyritykset vastasivat sopimukseen sisältyvien muiden kuin rahallisten vastikkeiden kuljetusvakuutuksista ja vakuuttamisesta kilpailupaikalle saakka. Yritykset vastasivat lisäksi vastikkeiden vakuuttamisesta kokonaisuudessaan tapahtuma-aikana sisältäen kuljetukset ja mahdollisen asennuksen, säätötyöt, kilpailun, purkamisen ja pakkaamisen. Lisäksi yritykset vastasivat omassa toiminnassaan mukana olleiden toimijoiden, oman henkilöstön ja opiskelijoiden vakuuttamisesta kokonaisuudessaan tapahtuma-aikana.

Viranomaisluvut

Ensimmäinen neuvottelu paikallisten viranomaisten kanssa pidettiin jo maaliskuussa 2021. Viranomaisneuvotteluissa oli mukana Taitaja2022-organisaation edustajien lisäksi Porin kaupungin eri toimialojen ja viranomaisten edustus (mm. rakennusvalvonta, ympäristövalvonta, terveysvalvonta, pelastuslaitos ja poliisi). Viranomaisneuvotteluja isolla kokoonpanolla pidettiin n. puolen vuoden välein. Neuvottelujen kokoonkutsujana ja muunakin apuna toimi yhteyshenkilö Porin kaupungilta / Visit Porista.

Tapahtumasuunnittelun aikana Taitaja-organisaation edustajat pitivät myös lukuisia yksittäisiä, eri osa-alueisiin liittyviä yksityiskohtaisempia palavereja ja katselmuksia alueella.

Tapahtuman järjestämiseen liittyi monen erilaisen suunnitelman ja luvan valmistelu- ja hakuprosessi. Tapahtumaa varten tehtiin mm. turvallisuus- ja pelastussuunnitelma, kriisiviestintäsuunnitelma ja liikenteenohjaussuunnitelma. Erillinen lupa haettiin mm. maankäyttöön, itse tapahtuman järjestämiseen, ruokateltan juomaveteen, musiikkiin/esiintyjiin ja lajialueella tapahtuvan alkoholin anniskeluun liittyen.

Varsinaiset viranomaiskatselmukset tapahtuma-alueilla järjestettiin rakentamisen loppumetreillä perjantaina 13.5. ja maanantaina 16.5. ennen varsinaisen tapahtuman alkua.

Kuva: Marina Malkova, Sataedu/Skills Finland



Tekniikka ja rakentaminen

Tapahtuman rakentamisen suunnittelu aloitettiin elokuussa 2021. Porin kaupungin tapahtuman käyttöön luovuttamilla alueilla ei oltu aikaisemmin järjestetty vastaavan kokoista tapahtumaa. Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueellakin tapahtuma oli erityyppinen aiempiin siellä järjestettyihin verrattuna.

Tavoitteena oli suunnitteluvaiheessa hyödyntää mahdollisimman paljon aikaisempien Taitaja-tapahtumien kokemuksia. Tämä oli hieman haastavaa, koska vuotta 2022 edeltäneet tapahtumat olivat Oulun 2021 poikkeuksellinen hybriditoteutus ja Jyväskylän 2021, vallitsevan koronavirus-tilanteen ja valtioneuvoston suosituksen perusteella peruuntunut tapahtuma.

Rakentamista suunniteltiin osa-alueittain ja suunnittelu eteni hyvin. Muutoksia tehtiin matkan varrella lajialueiden toimintojen varmistuttua.

Lajialueiden sijoittelu vahvistettiin loppusyksyllä 2021, kun alueiden lopulliset käyttömahdollisuudet olivat selvillä. Tuolloin myös lajien suunnittelu oli edennyt siihen pisteeseen, että lajialueiden sijainnit voitiin lukita. Tämän jälkeen päästiin tekemään tarkempaa suunnitelmaa tapahtumainfran rakentamisen osalta.

Apua tapahtuma-alueiden mallintamiseen ja piirtämiseen AutoCAD-ohjelmalla saatiin WinNovan teknisen suunnittelun lehtori Matti Kyytiseltä ja alan opiskelijoilta. Opiskelijat Enni-Leena Leino ja Otto Laiho tuottivat laadukasta 3D-kuvaa alueista suunnittelun avuksi.

Rakentamisen osa-alueet

Tapahtumarakentamisen isoja yksittäisiä kokonaisuuksia suunniteltiin ja palveluita kilpailutettiin loppusyksystä 2021 alkaen. Tällaisia olivat mm.

- teltat
- sähköt
- vesi
- paineilma
- aidat
- kontit
- messukalusteet, -seinät ja -matot
- turvallisuus
- jätehuolto
- erilaiset vuokratyökoneet

Kun isoimmat kokonaisuudet olivat selvillä, ryhdyttiin tarkentamaan yksittäisten lajien tarpeita. Lajeissa tarvittavat koneet ja laitteet hankittiin kumppanien avulla, vuokraamalla ja oppilaitosten oppimisympäristöistä lainaamalla. Suoria ostoja jouduttiin tekemään vähän. Lajivastavat saivat hyvin hankittua lajiensa välineistöä. Taitaja-organisaatio oli apuna lajialueiltaan suurimpien lajien rakentamisessa ja isoissa laitehankinnoissa.

Rakentaminen ja purku

Tapahtuman rakentaminen aloitettiin reilu viikko ennen tapahtumaa. Rakentamisen päiväkohtainen suunnitelma oli laadittu tarkaksi ja suunnitelmassa pysyttiin ilman ongelmia. Työturvallisuutta korostettiin varsinkin rakentamisen ensimmäisinä päivinä, kun alueella liikkui paljon ajoneuvoja. Erityistoimenpiteitä aiheutti sähköjen saatavuus sekä Karhuhallissa että harjoitus-hallissa. Kumppaneiden avulla tämäkin saatiin hoidettua tehokkaasti ja aikataulussaan.

Rakennusviikon suurin ruuhka ajoittui tiistaista torstaihin. Ensimmäinen viranomaiskatselmus pidettiin rakennusviikon perjantaina. Kyseinen päivä oli myös ns. rakentamisen deadline eli kaiken tuli olla silloin valmiina. Perjantaina suoritettiin myös sähköjen koekäyttö. Tapahtumaa edeltävänä viikonloppuna tehtiin vielä paljon muutostöitä sekä viimeisteltiin tapahtuma- ja lajialueita.

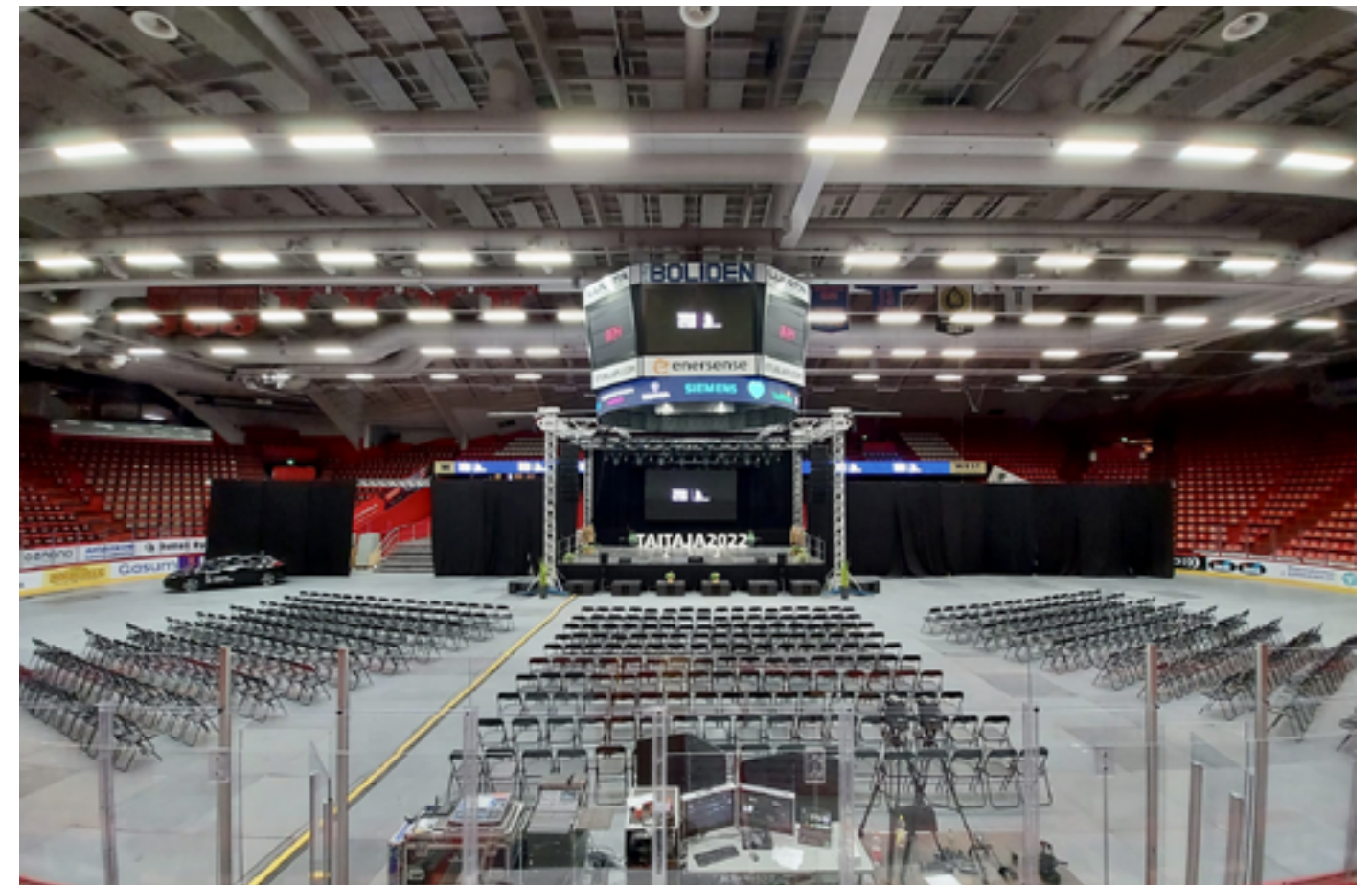
Tapahtumaviikko sujui kokonaisuudessaan ilman teknisiä tai rakenteellisia ongelmia. Tapahtuma järjestettiin myös ilman suurempia tapaturmia tai turvallisuuspoikkeamia.

Purkutoimenpiteet aloitettiin välittömästi kilpailujen päätyttyä. Myös purkamisessa noudatettiin purkusuunnitelmaa varsin tarkkaan. Purku sujui loppuun saakka hyvin ja se saatiin valmiiksi viidessä päivässä.

Kokonaisuutena tapahtumarakentaminen sujui kiitettävästi.



Ylhäällä lajialueiden rakentamista Karhuhallissa. Kuva: Anni Levonen, Sataedu/Skills Finland
Alhaalla päättäjäisten ja palkintojenjaon valmistelua.



Logistiikka

Logistiikan kokonaisuus oli tapahtuman onnistumisen kannalta suuressa roolissa.

Tavarakuljetukset

Ensimmäiset kuljetukset Taitaja2022-tapahtumaan toteutettiin 2021 kesäkuussa, kun WinNovan logistiikka haki Oulusta siirtyvän kaluston Poriin varastoon. Syksyn ja talven aikana noudettiin erinäisiä tavaroita Poriin, mutta vielä pienessä mittakaavassa. Kevättä kohden vauhti kiihtyi.

Tavarakuljetusten suunnittelussa lähdettiin ajatuksesta, että WinNovan ja Sataedun kuljetusalat olisivat vahvasti mukana toteutuksessa. Lajivastaavilta tiedusteltiin kuljetustarpeita tapahtuman rakennusviikkoon ja purkuun liittyen. Osa lajeista toimitti kaikki tarvittavat materiaalit kisa-alueelle itse, osassa lajeissa yhteistyökumppanit huolehtivat suurimman osan tarvittavista tavaroista. Lajivastaavilta saatujen kuljetustilausten perusteella suunniteltiin materiaalivirtoja ja sitä, kuinka paljon niistä pystytään hoitamaan WinNovan ja Sataedun omana työnä.

Molempien oppilaitosten logistiikka-alat vastasivat hienosti haasteeseen ja hyvällä yhteistyöllä melkein kaikki kuljetukset saatiin hoidettua omin voimin. Kuljetustilauksia oli lähes 60 kpl. Kuljetustilaus saattoi sisältää tavaraa muutamasta laatikosta ajoneuvoyhdistelmän vaatineeseen kuljetukseen. Kaukaisimmat omat noudot tehtiin Tampereen ja Lohjan suunnalta. Noudot Kokkolasta, Vaasasta ja Jyväskylästä sekä ne muutamamat lähialueen noudot, jotka asettuivat kiireisimpään aikaan rakennusviikolle, ostettiin ulkopuolisena palveluna. Tavarankuljetusta oli myös lajien ulkopuolelta, esimerkiksi ruokahuolto tarvitsi kuljetuspalveluita kalusteiden osalta. Nämä hoidettiin pitkälti opiskelijatyönä.

Maksutonta ruokaa tarjottiin kilpailijoille ja toimijoille kolmessa eri kohteessa ja ruoka valmistettiin kahdessa eri paikassa, WinNovassa Tie-depuistossa ja Sataedun Ulvilan toimipisteessä. Nämä ruokakuljetukset hoidettiin kumppaniyrityksen kautta osittaisena ostopalveluna.

Suurin osa tapahtuma-alueen rakentamiseen liittyvistä kuljetustarpeista toteutui tavarantoimittajien kautta. Oppilaitoksista kuljetetut tavarat ajettiin WinNovan ja Sataedun voimin.

Tavaraa kuljetettiin yhdistelmillä, puoliperäväunuilla, jakeluautoilla ja pakettiautoilla. Apuvoimia pakettiautokuljetuksiin, lastauksiin ja purkuihin saatiin myös muilta aloilta, kuten kiinteistönhoidon ja rakennusalan opiskelijoilta ja opettajilta. Lajivastaavat hoitivat mallikkaasti omien lajialueidensa tavarankuljetuksen ja merkkauksen kuljetusvalmiiksi.

Henkilöliikenne

Tapahtuman henkilöliikenne koostui neljästä isommasta osa-alueesta: Nonstop-bussiliikenteestä, kilpailijoiden/tuomareiden kuljetuksista, Urapolku-kuljetuksista ja opinnollistettujen kuljettamisesta. Henkilöliikenteen suunnittelu aloitettiin yhteistyössä WinNovan ja Sataedun kuljetusalan kanssa. Kummastakin oppilaitoksesta saatiin yhdet linja-autot ajoon ja näille autoille suunniteltiin tapahtuman ajaksi ajoa täydet päivät. Jäljelle jääneisiin ajoihin palvelu ostettiin ulkopuolisilta toimijoilta.

Kuljetukset majapaikoista

Porin keskustan heikohkon hotellikapasiteetin vuoksi osa joukkueista ja tuomareista majoittui hieman kauemmaksi. Näistä paikoista järjestettiin kuljetukset aamulla tapahtuma-alueelle ja päivän päätyttyä takaisin majoituspaikkaan.

Urapolkujen kuljetukset

Kahden päivän aikana tarjottiin kuljetus tapahtumaan lähes kolmelle tuhannelle maakunnan 8.-luokkalaiselle opettajineen. Ulkopuolinen toimija hoiti nämä Urapolkuihin liittyvät kuljetukset, joita ajettiin monenkymmenen linja-auton voimin. Porin keskustan koulujen oppilaat kuljivat tapahtumaan omin avuin ja muutamasta lähikoulusta ryhmät haettiin WinNovan ja Sataedun linja-autoilla.



Kuva: Nina Mäki, WinNova



Piirroksuvat: Harriet Kallio, Sataedu



Opinnollistettujen kuljettaminen

Tapahtuman läpiviemiseen tarvittiin suuri määrä opinnollistettuja opiskelijoita. WinNovan Rauman yksiköstä ja Sataedun Kokemäen sekä Kankaanpään yksiköistä järjestettiin linja-autokuljetukset opiskelijoille ja heidän opettajilleen. Näin saatiin varmistettua tarvittava määrä apukäsiä tapahtumaan rakennusviikolta purkuvaiheeseen asti.

Muut ajot

Avajaisten jälkeen oli järjestetty linja-autokuljetus keskustassa, mutta myös kauempana majoittuneille. Päättäjäisten jälkeen oli kuljetuksia Matkakeskukseen, josta pääsi jatkamaan matkaa junalla tai linja-autolla.

Muutamilla lajeilla oli kilpailutehtäviä tapahtuma-alueen ulkopuolella. Myös nämä kuljetukset järjestettiin.

Eskarilaisten piirustuskilpailun voittajille järjestettiin linja-autokyyditys tapahtumaan, pois he pääsivät kaupunkijunan kyydillä.

Kansainvälisiä vieraita kuljetettiin yhteiseen kv-vieraiden iltatapahtumaan Noormarkkuun.

Nonstop-bussikuljetus

Tapahtuma-alueella oli kaksi nonstop-periaatteella toimivaa linjaa, Keskusta-Karhuhalli ja Karhuhalli-Pelastusharjoitusalue. Nämä linjat ajoivat ulkopuolinen toimija. Molemmat linjat olivat kaikille käyttäjille maksuttomia. Tällä haluttiin helpottaa keskustassa majoittuvien kilpailijoiden ja toimijoiden kulkemista tapahtuma-alueille, mutta myös vähentää omilla autoilla alueella liikumista.

Linjat kuljettivat kilpailijoita, tuomareita, huoltajia ja muita toimijoita, mutta ne olivat myös kaikkien tapahtumavieraiden käytettävissä.

Linja-autot ajoivat kisojen aikana Keskusta-Karhuhalli-väliä yhteensä 54 tuntia ja Karhuhalli-Pelastusharjoitusalue-väliä 72 tuntia. Liikuntarajoitteisille oli korvaavana vaihtoehtona tarjolla alueella päivystänyt taksi.

Aamun ensimmäiset tunnit keskustalinjaa ajettiin kolmella ja loppupäivä kahdella linja-autolla. Pelastusharjoitusalueen reittiä ajoi koko ajan kolme autoa.

LOGISTIIKKA LUKUINA

- Nonstop-bussiliikennettä Keskusta-Karhuhalli yht. 54 tuntia ja Karhuhalli-Pelastusharjoitusalue yht. 72 tuntia
- Tapahtumaviikolla 66 tilattua bussikuljetusta (mm. opinnollistettuja ja joukkueita)
- Urapolku-kuljetuksilla 2832 oppilasta ja 96 opettajaa/valvojaa, yhteensä lähes 60 linja-autollista
- Keskiviikkona 18.5. kaikkiaan 47 bussia parkissa Isomäen alueella
- Bussiliikennettä hoitivat WinNova, Sataedu, Satakunnan Liikenne ja Porin Linjat
- Yhteensä tavara- ja henkilöliikenteen toteutukseen osallistui 46 opiskelijaa ja opettajaa WinNovan ja Sataedun kuljetusalueelta
- Tapahtumaviikon jälkeen kaksi isoa ja kaksi pientä täyttä ajoneuvoa kuljetti Espoon tapahtumaan siirtynyttä kalustoa

Majoitus

Taitaja-majoituskiintiöt hankki ja niitä hallinnoi Elämys Group. Vinkki majoituskumppanista saatiin Visit Porilta, jolla oli heidän kanssaan työskentelystä jo aiempaa kokemusta. Pelkillä Taitaja-toimiston resursseilla ja osaamisella tätä työtä ei olisi saatu hoidettua. Yhteyshenkilönä Elämys Groupiin toimi tapahtuma- ja palveluvastaava (kv-vieraiden osalta myös kv-vastaava), joka pitiikin ajoittain erittäin tiiviisti yhteyttä niin Elämys Groupin kuin jojojen ja huoltajienkin kanssa.

Taitaja-majoituskiintiö muodostui keskustan ja Yyterin hotelleista, keskustan ja tapahtuma-alueen lähiseudun pienemmistä majoituspaikoista sekä Yyterin mökkimajoituksista saaduista kapasiteeteista. Hotellikiintiötä saatiin myös Raumalta, mutta sen lopullinen käyttötarve jäi lopulta pieneksi. Kiintiön ulkopuolelta joukkueita majoittui myös Yyterin alueen mökeissä ja WinNovan asuntolassa Kullaalla.

Taitaja9-joukkueiden majoitus järjestettiin keskitetysti Silokalliolla Kullaalla, Porin seurakuntayhtymän toimintakeskuksen tiloissa.

Tapahtuma- ja palveluvastaava vastasi varsinaisen kiintiön ulkopuolisista majoituksista ja varmistti mm. kutsuvieraiden ja aliurakoitsijoiden majoittumisen, mökkivaroituksia sekä WinNovan asuntolan varaukset.

Kuljetukset järjestettiin tarvittaessa kaikista niistä paikoista, joihin joukkueille ja muille Taitaja-toimijoille tarjottiin majoitusta. Keskusta-alueella kulkeminen hoidettiin Taitaja-bussin nonstop-linjaa hyödyntäen. Logistiikkapääällikkö ja tapahtuma- ja palveluvastaava yhteistyössä vastasivat majoituksiin liittyvistä kuljetuksista joukkueiden toiveiden ja tapahtuman aikaisten yleisten tarpeiden mukaisesti.

Porissa majoitus oli ennakoidusti yksi isoimpia haasteita tuoneita asioita, koska majoituskapasiteetti keskusta-alueella ja koko kaupungissa on rajallinen näin isolle tapahtumalle.

Sisäiset ruokapalvelut

Tapahtuman sisäiset ruokapalvelut päätettiin toteuttaa omana työnä WinNovan ja Sataedun henkilöstön ja opinnollistettujen voimin. Ruoka valmistettiin oppilaitoksissa ja sen kuljetuksen hoiti Posti sovitun reitin ja aikataulun mukaisesti.

Tapahtuma-alueille suunniteltiin kolme isohkoa lounaspaikkaa, jotka oli tarkoitettu vain kisapaikalla maksutta ruokaileville:

- 1000 m²:n ruokatelta Karhuhallin välittömässä läheisyydessä (Karhuhallin, harjoitus-hallin ja ulkoalueiden finalistit, lajitoimijat sekä muut maksuttomaan lounaaseen oikeutetut Isomäen alueella)
- Ruokailualue Isomäki Areenan takakäytävällä (lounas tiistaina ja keskiviikkona Taitaja9-kisaajille ja lajitoimijoille)
- Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueen (Peha) koulutusrakennus (finalistit, lajitoimijat ja viranomaiset, jotka olivat tapahtumassa mukana)

Tapahtumarakentamisen viimeistelyjen vuoksi järjestäjät päättivät tarjota maanantain 16.5. lounaan muissa lounaspisteissä. Maksuton lounas tarjottiin ennakkoilmoittautuneille lajitoimijoille Isomäen alueella sijaitsevan Diakonilaitoksen ruokalassa ja klo 11-15 akkreditoituneille joukkueille Isomäki Areenan Patasydän-ravintolassa.

Ruokailu tapahtuma-alueen kolmessa pisteessä järjestettiin tiistaista torstaihin klo 11-13. Ruokatellassa ja Pehalla lajien tarkka ruokailu-aikataulu oli ilmoitettu etukäteen ja sitä oli tärkeä noudattaa, koska ruokailijoita oli paljon ja aikataulu tiukka. Taitaja9-ruokailu Isomäki Areenassa noudatti erillistä aikatauluaan.

Pehalla tehtiin viime hetkellä ruokailuun muutos ja osa toimijoista ruokaili tiistaina ja keskiviikkona kävelyetäisyydellä sijaitsevassa Suomen Ilmailuopiston lounasravintolassa. Tapahtumaan osallistuneiden viranomaisten edustajien määrä lisäsi kokonaisruokailijamäärää alueella niin paljon, ettei ruokailun sujuvuutta Pehalla ainoastaan koulutusrakennuksessa olisi voitu varmistaa.

Finaalipäivinä (ti-to) maksuton ruoka tarjottiin yhteensä yli 4500 ruokailijalle (ml. Ilmailuopisto). Ruokatellassa kävi päivittäin 1100-1300 ruokailijaa. Muut lounaspisteet olivat pienempiä.

Aiemmista vuosista poiketen maksuton, kisapaikalle sisältyvä lounas päätettiin tarjota myös kaikille huoltajaopettajille ja joukkueenjohtajille. Heidän lisäkseen maksuton lounas sisältyi finalistien, lajialueiden tuomareiden ja muiden lajitoimijoiden, opinnollistettujen sekä muiden tapahtumassa työskennelleiden kisapassiin.

- kokonaisruokailijamäärä **yli 4500**

Välipalahuolto

Välipalahuollon toteuttivat WinNovan henkilökunta ja opinnollistetut opiskelijat. Välipalaa oikeutettuja olivat finalistien lisäksi kaikki lajialueilla toimivat ja muut tapahtumassa työskennelleet. Välipalaa tarjottiin maanantai-iltapäivästä torstain aamupäivään asti. Pisteitä oli kaikkiaan yli 20, joista suurin osa Karhuhallissa. Karhuhalliin kalustettiin myös Lepolaksi nimetty isompi taukotila, jossa välipalaa oli tarjolla niille, jotka halusivat ja saivat lähteä lajialueen ulkopuolelle tai joille ei voitu välipalahuoltoa lajialueilla toteuttaa (lajien ulkopuoliset toimijat).

Kolmessa lajissa yhden finaalipäivän ruokahuolto toteutettiin kisa-alueen ulkopuolella. Lajivastavat toimittivat välipalat näistä kahteen, jotka järjestettiin oppilaitosten tiloissa, myös lounas saatiin sujuvasti järjestettyä. Kolmannen lajin tehtävät suoritettiin hotellilla ja ruokahuolto välipaloihin saatiin toteutettua joustavasti osana hotellin muuta toimintaa.

Välipalapisteillä oli runsas tarjonta (kahvia/teetä, ohutleipäruullaa, mehukeittoa, välipalapatukkaa ja hedelmiä) ja sitä oli tarjolla käytännössä koko ajan (täydennykset aamulla, ruokailun jälkeen ja tarvittaessa).

Kahvin ja teeveden keitto päätettiin ulkoistaa, samoin välipalojen erityisruokavaliot. Isomäen

alueella palvelu ostettiin ulkopuoliselta toimijalta ja Pehalla kahvinkeiton hoiti Sotilaskotiyhdistys talkootyypillisesti. Välipalakahvia keitettiin kaikkiaan hurjat 2000 litraa!

Kumppanuudet ruokapalveluissa

Myös ruokapalveluissa ja välipaloissa päästiin hyödyntämään kumppanuuksia. Miltei koko välipalatarjonta oli erityyppisten kumppanuuksien kautta hankittua ja esimerkiksi juuri toukokuun alussa lanseerattu ohutleipärulla sai tapahtuman avulla varmasti hyvää lisänäkyvyyttä!

Hävikkiruoka

Vaikka lounastajien kokonaismäärä ja menekki toteutuikin ennakoarvioihin nähden hyvin, sitä oli haastava ennakoida. Etenkin, kun välipalan sisältö muodostui niin kattavaksi. Mahdolliselle hävikkiruokalle ja -välipaloille haluttiin varmistaa jatkokäyttö ja hävikkiruokan noudosta sovittiinkin kahden paikallisen toimijan, Elämän Leivän ja Sininauhan kanssa. Hävikki noudettiin kolmesta eri paikasta ennalta sovittuun aikaan iltapäivisin.

Leipurilajin kilpailijoiden tekemät leivonnaiset lahjoitettiin Diakon asumispalveluiden asukkaalle.



Tapahtuma-alueen ruokapalvelut Kuva: Miia Reiman

Kilpailutoimisto

Kilpailutoimisto toimi lasikontissa, joka sijaitsi Karhuhallin piha-alueella. Toimisto oli avoinna tapahtumaviikolla seuraavasti:

Ma 16.5.2022 klo 8–20

Ti 17.5.2022 klo 7–18

Ke 18.5.2022 klo 7–18

To 19.5.2022 klo 7–18

Pe 20.5.2022 klo 8–16

Rakennusviikolla toimisto oli myös auki tarpeen mukaan. Kilpailutoimiston tehtävänä oli toimia informaatiopisteenä niin lajivastaaville, kilpailijoille kuin joukkueenjohtajille ja kilpailuhoitajillekin. Kilpailutoimisto hoiti myös passien jaon yhteistyökumppaneille ja muille toimijoille sekä t-paitojen jaon opinnollistetuille. Vastuuhenkilönä toimi tapahtuma- ja palveluassistentti, joka koosti perehdytysmateriaalit kilpailutoimiston väelle. Kilpailutoimistolla oli oma puhelinnumero ja tapahtuman aikana kilpailutoimistossa työskenteli WinNovan neljä työntekijää.

Kilpailutoimistosta jaettiin rakennusviikolla lajivastaaville lajilaatikot, jotka sisälsivät:

- Lajivastaavien, tuomareiden ja toimitsijoiden passit ja nauhat.
- Lajikansio, joka sisälsi tärkeimmät ohjeet ja yhteystiedot, aikataulut, kilpailusäännöt sekä finalistien kunniakirjat.
- Lajien opinnollistettujen t-paidat
- Toimistotarvikkeita: Sakset, teippiä, paperia, lyijy- ja kuulakärkikyniä, post-it lappuja, kirjoituslustoja, käsidesiä ja maskeja, laastreita, roskapusseja ja tusseja.
- Kilpailijoiden nimikyltit

Kilpailijoiden, huoltajien ja joukkueenjohtajien akkreditointi toteutettiin maanantaina 16.5. klo 11–15 Isomäki Areenalla.

Joukkueita oli ohjeistettu niin, että koko joukkue ei tulisi ilmoittautumaan, vaan aina yksi henkilö hakee koko joukkueen passit, nauhat ja finalistien kassit.

IT-palvelut

Tietotekniikkaa koordinoitiin Taitaja2022-toimiston kautta ja toteuttajina toimivat WinNovan ja Sataedun tietotekniikan osaajat.

Lajien osalta tehtiin alustava tietotekniikkakartoitus alkusyksystä 2021, jota tarkennettiin pariin otteeseen vielä alkukevään 2022 aikana. Lajeilta kysyttiin tietokone-, näyttö- ja av-tekniikkatarpeita lajialueille. Lajien vastausten perusteella muodostettiin tarvelista, jota käsiteltiin yhdessä oppilaitosten tietohallinnon henkilöstön kanssa.

Tietokoneita lajeilla oli tapahtuman aikana tehtäväkäytössä noin 120, ulkoisia näyttöjä 80, tabletteja 25 ja tulostimia viisi. Lajien vastaavilla ja tuomareilla oli näiden lisäksi arviolta 150 tietokonetta käytettävissä. Ulkoisia screenejä (suurempia kuin 42”) oli kuudellatoista lajilla ja äänitekniikkaa viidessä lajissa. Näiden lisäksi alueelle rakentui yksi esityslava ja ulkonäyttö, joissa molemmissa oli käytössä ääni- ja kuvatekniikkaa.

Kilpailun suunnittelussa huomioitiin alusta alkaen se, että lajeille ei tule omia tulostimia käyttöön, vaan tarpeen tullen tulostukset ohjataan erilliseen helpdesk-pisteeseen. Vain niihin lajeihin, joissa tulostaminen oli osa kilpailutehtävää, sallittiin omat tulostimet. Myös ulkoisten screenien kanssa meneteltiin samoin eli screenejä otettiin lajialueille vain, jos ne toivat lisäarvoa tehtävään. Muutamaa näyttöä hyödynsivät kumppanit ja pariin näyttöön ajettiin videokuvaa lajialueelta, jolloin yleisö näki esimerkiksi jonkin työvaiheen paremmin.

Tapahtumassa oli käytössä ns. ammattikoneita sekä peruskoneita toimistokäyttöön. Ammattikoneet tulivat niiden opintoalojen tiloista, joiden opettajat lajia muutenkin järjestivät. Toimistokäyttöön tarkoitetut koneet tulivat Sataedulta, jossa oli ajoitettu suuren kannettavien tietokoneiden määrän hankinta kevääseen 2022. Tapahtumaa varten ei hankittu yhtäkään tietokonetta, vaan kaikki sijoitettiin ns. oppilaitosten arkistointeihin tapahtuman jälkeen.

Tapahtumaa varten rakennettiin oma tietoverkko, jonka avulla mahdollistettiin lajikohtaisten palvelujen hyödyntäminen sujuvasti. Taitaja-tietoverkon rakentamiseen käytettiin ulkopuolista osaamista.

Helpdesk-pisteellä oli tulostuspalvelu lajeille. Pisteellä autettiin myös pienten tietoteknisten haasteiden kanssa. Helpdeskin henkilöstö koostui ICT-opiskelijoista. Sataedun ja WinNovan tietohallinnon edustajia oli varmistamassa tietotekniikan toimivuutta tapahtumassa koko tapahtumaviikon ajan.

Tukitiimit ja opinnollistaminen

Taitaja2022-tapahtuma suunniteltiin ja järjestettiin alusta asti osana opetusta. Suuri määrä opiskelijoita ja henkilökuntaa osallistui tapahtumaan joko kilpailijana, erilaisissa työtehtävissä tai kävijänä tapahtumassa. Opinnollistetut olivat mukana kaikissa vaiheissa eli tapahtuman suunnittelu-, rakentamis-, toteuttamis- ja purkuvaiheessa, eniten toteuttamisvaiheessa. Mukana tapahtuman järjestelyissä oli kaikkiaan noin 1000 opiskelijaa ja noin 200 henkilökuntaan kuuluvaa sekä WinNovasta että Sataedusta.

Osa työtehtävistä suunniteltiin vastaamaan alojen tutkinnon osien tavoitteita. Tällaisia tehtäviä olivat mm. ruokahuolto, ensiapu, T9-iltaohjelman suunnittelu ja toteuttaminen, puhtaanapito niin ulkoalueilla kuin sisätiloissa sekä erilaiset kuljetuksen tehtävät. Em. työtehtävissä tehtiin myös jonkin verran ammattiosaamisen näyttöjä osaamisen hankkimisen lisäksi. Lisäksi jokaisella lajialueella työskenteli useita alan opiskelijoita.

Työelämässä toimiminen

Tapahtumaa varten suunniteltiin erillinen opintojakso Työelämässä toimiminen Taitaja2022-tapahtumassa (3 osp:n yto-valinnainen). Opintojakson avulla osallistuminen opinnollistettiin niissä tehtävissä, jotka eivät menneet suoraan opiskelijan ammatillisiin tutkinnon osiin. Tällaisia tehtäviä olivat mm. erilaiset T9-tehtävät, ovivahtina toimiminen, narikan työt, oppaana toimiminen, infoissa työskentely sekä Skilly-maskottina toimiminen.

Perehdytyksiä pidettiin useassa toimipaikassa Sataedussa ja WinNovassa, osa myös Teamsilla. Tilaisuuksista suurin osa pidettiin kevään 2022 aikana ennen tapahtumaa, joitakin infoja jo syksyllä 2021.

Sitouttaminen

Tehtäviin osallistuvilla opiskelijoilla on suuri merkitys onnistuneen tapahtuman luomisessa. Samalla opiskelijat saavat ainutlaatuista kokemusta isosta tapahtumasta ja siihen liittyvistä erilaisista tehtävistä. Onkin tärkeää saada heidät motivoitumaan tapahtumaan ja siihen liittyviin töihin. On hyvä tuoda esiin myös jokaisen työn tärkeys tapahtuman onnistumisen kannalta.

Opinnollistamisessa on tärkeää saada ensin opettajat sitoutumaan asiaan ja sitä kautta myös opiskelijat. Kun oma vastuuopettaja sitoutui opiskelijaryhmänsä opinnollistamiseen, sitoutuivat opiskelijat siihen helpommin kuin ilman opettajan tukea. Tärkeää on myös löytää opiskelijan vahvuuksiin sopivaa työtä, jos suinkin mahdollista. Sosiaalisemmille opiskelijoille sopivat työt yleisön ja kilpailijoiden kanssa sekä erilaiset asiakaspalvelutyöt, osalle opiskelijoita taas paremmin ns. avustavat taustatyöt, joissa ei ole niin paljon ison väkimäärän edessä tehtävää työtä.

Opinnollistettujen perehdytysaikataulu liitteenä.



11. Talous

Taitaja2022 Pori -tapahtuman päävastaullinen toimija oli Länsirannikon Koulutus Oy WinNova. WinNova haki ja sai Taitaja2022-tapahtuman järjestämiseen strategiarahoitusta opetus- ja kulttuuriministeriöltä 2,5 M€.

Talouden kokonaisuutta hallinnointiin osana WinNovan talousjärjestelmää ja -seurantaa. Toituneita tuloja ja kustannuksia kirjattiin ja seurattiin kirjanpidossa omalla kustannuspaikalla ja erillisellä seurantakohteella.

Taitaja2022-tapahtuman talousvastaavana toimi WinNovan taloussuunnittelija Tarja Ollonqvist.

Tapahtuma toteutettiin tiiviissä alueellisessa yhteistyössä Satakunnan koulutuskuntayhtymä Satakunnan kanssa.

Osa lajeista toteutettiin erikseen sovitulla ja laskutukseen perustuvalla yhteistyösopimuksella.

Henkilöstökulut, lajien infraan ja tekniikkaan sekä viestintään ja markkinointiin liittyvät kustannukset olivat ennakoidusti merkittävimmät kuluerät.

Skills Finland tuloutti Taitaja-ilmoittautumismaksut kilpailujärjestäjälle.

Tapahtuman talous toteutui suunnitellusti.

Taitaja2022-talous

Arvio kustannusten kohdentumisesta 30.10.2022 ennen tilinpäätöstä

Henkilöstökulut	1 150 000 €
Koulutukset ja kokoukset	30 000 €
Matkakulut	60 000 €
Aineet ja tarvikkeet	230 000 €
Ulkopuoliset palvelut (sis. kumppanuussopimukset ja laskutetut lajitoiminnot)	3 070 000 €
Markkinointi ja viestintä	190 000 €
Tilat, vuokrat, koneet ja kalusto	300 000 €
Muut	110 000 €
	5 140 000 €

Taitaja2022-tulot

Avustukset (sis. OKM strategiaraha)	2 545 000 €
Muut tuotot (sis. kumppanuussopimukset)	2 595 000 €
	5 140 000 €

12. Kehittämisajatuksia ja palautteet

Tekniikka ja rakentaminen

Tapahtuman rakentaminen ja purkaminen tapahtuivat aikataulussa, mutta ne työllistivät yksittäisiä henkilöitä melkoisesti. Muutamia seikkoihin kannattaakin kiinnittää tulevaisuudessa erityistä huomiota.

Tapahtuma-alueen rakentamiseen ja purkamiseen liittyviä osa-alueita tulisi jakaa pienempiin osiin ja nimetä näille vastuualueille useita vastuuhenkilöitä. Etenkin tekniikkaan liittyvissä tehtävissä tarvitaan useita osaavia apukäsiä. Tapahtuman rakentamiseen liittyvän oman organisaation kokoon kannattaa panostaa ja varmistaa näin, että tekijöitä on riittävästi. Mikäli apukäsiä on runsaasti, olisi lajialueille hyvä nimetä lajivas- taavien lisäksi erillinen "isäntä".

Päyhteistyökumppanit on hyvä saada mukaan riittävän ajoissa ja pyrkiä hakemaan vielä enemmän kumppaneita, jotka liittyvät suoraan tapahtuman rakentamisen eri osa-alueisiin.

Jos lajialueita sijaitsee etäällä toisistaan, tulee kauempana pääalueesta sijaitsevien lajialueiden opastukseen ja kiinnostavuuteen kiinnittää vielä enemmän huomiota.

Rakennus- ja purkupäivinä on hyvä huomioida, että yleisiin järjestelyihin liittyviä vastuuhenkilöitä on paikalla myös iltaisin. Vastuuhenkilöiden tulisi olla sellaisia, joilla on tietämystä projektista jo pidemmältä ajalta. Lisäksi rakennusaikaisen Taitaja-toimiston tulee sijaita lähellä tapahtumien ydintä.

Siivouksen ja tilahuollon selkeä vastuuttaminen myös rakennus- ja purkuaikana on tärkeää.

Tukitiimit ja opinnollistaminen

Perehdytykset tulee käynnistää ajoissa ja aloittaa ne useilla yleisperehdytyksillä tapahtumasta esimerkiksi jo edellisenä syksynä. Perehdytyksiin kannattaa käyttää riittävästi aikaa.

Myös tarkempia, eri tehtäviin liittyviä perehdytyksiä tulisi järjestää. Näin oma työnkuva tulee vahvemmin selväksi opiskelijoille.

Oheistapahtumat ja -palvelut

Isomäki Areenassa järjestetyt oheistapahtumat

Yleisö ei löytänyt aivan toivotulla tavalla Isomäki Areenassa järjestettyihin oheistapahtumiin (mm. seminaarit, Taitaja9, RekryTreffit ja yleisökäytös- säkin olleet ajosimulaattoripisteet). Osittain näiden tapahtumien yleisömääriä verotti lieventynyt koronatilanne, joka salli pitkän tauon jälkeen ihmisten live-tapaamiset. Osa esimerkiksi seminaareihin odotetusta väestä hyödynsi ajan kollegojen ja yhteistyökumppanien tapaamisiin.

Lisäksi välimatka Karuhallilta Isomäki Areenaan (n. 400 metriä) saattoi olla osalle kävijöistä liian pitkä siirtymisiin. On myös mahdollista, ettei tieto jäähallilla järjestetyistä tapahtumista tavoittanut yleisöä kaikesta markkinoinnista ja opastamisesta huolimatta.



RekryTreffit

RekryTreffit oli kohtaamispaikka työnantajille, työntekijöille ja työnvälittäjätahoille. Mikäli tapahtuma saa jatkoa tulevina vuosina, kannattaa yhteistyökumppaniksi pyytää TE-toimiston lisäksi myös paikallinen AMK. Tällöin tilaisuudesta ei tule käsitys, että se olisi tarkoitettu vain toisen asteen opiskelijoille. Tilaisuus oli maksuton myös näytteilleasettajille. Tästä tuli paljon kiitosta, yritykset lähtivät mielellään ja helposti mukaan.

Tapahtuma-alueen palvelut

Tapahtuma-alueilla oli maltillisesti ruokapalvelutoimijoita. Emme veloittaneet heiltä maksua, mutta emme myöskään antaneet minkäänlaista myyntilupausta. Päinvastoin korostimme, ettei kävijöiden ostokiinnostuksesta ole ennakotietoa. Myyntipisteitä (esim. kiertävä kahvikärry) olisi tapahtumassamme voinut olla hieman enemmänkin.

Kuulutukset tapahtuma-alueilla

Kuulutusjärjestelmän käyttäminen etenkin ulkoalueilla, niin Isomäen alueella kuin Pehallakin, olisi todennäköisesti lisännyt tiettyjen lajialueiden ja tapahtumien kiinnostavuutta ja löydettävyyttä. Myös Karhuhallissa kuulutukset olisivat olleet hyvä lisäinfokanava kävijöille. Asia oli harkinnassa, mutta lopulta päädyimme järjestämään tapahtuman ilman erillisiä kuulutuksia.

Opastetut kierrokset

Skills Finlandin kutsuvieraille ja muutamille erikseen opastetun kierroksen tilanneille ryhmille järjestettiin ohjattu tutustuminen lajialueilla. Näille olisi ollut kysyntää enemmänkin, joten aikataulutettujen kierrosten ottaminen osaksi Taitaja-päivien ohjelmaa kannattaakin huomioida ohjelman suunnittelussa.

Kutsuvierastilaisuuden etkot

Ennen varsinaista Porin kaupungin kutsuvierastilaisuutta järjestettiin kutsuvierastilaisuuden tunnin mittaiset etkot pääyhteistyökumppanien edustajille. Tilaisuuden tarkoituksena oli sitouttaa kumppaneita Taitaja-toimintaan ja tutustuttaa yrityksiä seuraavan vuoden Taitaja-tapahtuman järjestäjiin. Kokemuksen perusteella etkot kannattaa ottaa osaksi ohjelmaa jatkossakin.

Viestintä ja markkinointi

Kisapassit

Kisapassien käsittelyprosessia kannattaa suunnitella hyvin sekä miettiä oikeaa toimitustapaa. Myös aikataulut tulee huomioida.

Kävijäkysely

Taitaja-toimistolla huhtikuussa 2022 aloittaneen työssäoppijan oli tarkoitus suunnitella osana opintojaan Taitaja2022-tapahtuman kävijäkysely ja olla aktiivisesti mukana myös sen toteuttamisessa. Kyselyllä olisi kartoitettu mm. tapahtuman kiinnostavuutta ja asiakaspalvelun onnistumista. Kysely saatiin toteutusvalmiiksi ja kävijöiden oli tarkoitus vastata siihen joko omalla puhelimella tai kyselyä teettävän käyttämällä tabletilla itsenäisesti tai ohjatusti.

Työssäoppijalle suunnitellut tapahtumaviikon työtehtävät muuttuivat kuitenkin radikaalisti, eikä hän ollut oikeastaan lainkaan käytettävissä kyselyn toteuttamisvaiheessa. Kyselyn toteuttamiselle ei oltu mietitty selkeää varasuunnitelmaa ja viime hetken muutos suunnitelmaan aiheutti sen, että vastauksia saatiin alle 50.

Saatujen vastausten perusteella (suurin osa alle 20-vuotiaita opiskelijoita) tapahtuma oli onnistunut, sillä 93 % suosittelisi sitä muille, vaikka suurimmalle osalle vastaajista (75 %) tapahtuma ei ollut entuudestaan tuttu.

Myöhemmissä tapahtumissa mahdollinen kävijäkysely kannattaa suunnitella ajoissa ennen tapahtumakevään kiireitä. Kyselyn teettämistä kannattaa harkita. Jos se sitoo henkilöresursseja, heidät kannattaa perehdyttää tehtävään ajoissa ja sopia myös varahenkilöistä. Kyselyn teettämisen QR-koodin kautta ilman henkilöresursseja voisi olla varteenotettava toteuttamistapa.

- Kävijäkyselyn mukaan **93 % suosittelisi Taitaja-tapahtumaa** muillekin!

Urapolut

Informaation välittäminen kohderyhmille osoitautui haasteelliseksi. Hyvästä tiedotuksesta huolimatta osaa kouluista tieto ei lopulta kuitenkaan tavoittanut ja tämä tuotti jonkin verran ongelmia: muutamat linja-autot olivat hakemassa väkeä, joka ei ollut valmistatunut lähtöön. Osaltaan tähän vaikutti koronapandemian pysähtyneisyys ja osaltaan ehkä tapahtumajärjestäjän hoitaman kuljetuksen järjestäminen tapahtumaan, mikä ei Satakunnassa ole arkipäivää.

Yhtenä kehittämisajatuksena on sitoa Urapolua kiertävä omaan polkuunsa niin, ettei tehtäviä ole mahdollista suorittaa kuin olemalla tehtäväpisteellä. Myös sähköinen etäosallistumismahdollisuus olisi varteenotettava tapa etenkin etäämmällä sijaitseville kouluille. Sähköinen mahdollisuus sitoo suunnitteluresursia ja aiheuttaa lisäkustannuksia, mutta antaa hyvän mahdollisuuden ammatillisen koulutuksen markkinointiin.

Urapoluissa käytettävä pelialusta ei toiminut vilkkaimpina päivinä täysin moitteetta ja osa käyttäjistä tippui järjestelmästä pois kesken kaiken.

Taitaja9

T9-kilpailun haasteena on löytää yleisöä katsoon. Paikkana Isomäki Areena oli parasta, mitä kisapaikka voi tarjota. Avajaisten ja päättäjäisten pitäminen samassa tilassa toi haastetta logistiikkaan, mutta hyvällä suunnittelulla siitäkin suoriuduttiin.

Tehtäviä kannattaa harjoituttaa ja testata etukäteen niistä suoriutumista annettussa ajassa. Tämän vuoden tapahtumassa tehtäviin annettu aika oli 3–6 minuuttia tehtävästä riippuen. Liian pitkät tehtävät (yli 5 minuuttia) vievät kisasta vauhtia ja vaikuttavat myös ilmapiiriin katsomossa.

Mediakuutiosta ja screenistä huolimatta lisänäyttö, jossa joukkueet olisivat olleet koko ajan näkyvillä, olisi ollut hyvä. Tämä olisi helpottanut kisojen seuraamista, etenkin jos halusi seurata tiettyä joukkuetta.

Järjestelyissä tarvittavaa henkilöstöä kannattaa varata mieluummin liikaa kuin liian vähän. Myös varahenkilöitä kannattaa nimetä kilpailun sujuvuuden varmistamiseksi.

T9-kilpailusta ei tehty erillistä palautekyselyä. Keskustelujen ja muuten saadun palautteen perusteella kilpailijat lähtivät pääsääntöisesti tyytyväisinä kotimatalle.

Kumppanuudet

Tapahtuman kaikille yhteistyökumppaneille tulee taata sopimuksen arvoa vastaava näkyvyys. Sopimuksen yhteiseen läpikäymiseen kannattaa varata riittävä aika, jotta syntyy molemminpuolinen yhteisymmärrys sovituista asioista. Tämä säästää työaikaa ja selkeyttää toimintamallit.

Kumppanuuspakettien tasojen lukumäärä kannattaa pitää mahdollisimman rajattuna, jotta kumppanuutta on helpompi markkinoida ja myydä. Alle 1 000 euron sopimusten näkyvyyspaketti kannattaa määritellä kumppanuusesitteeseen selkeästi ja tuoda esille, että kumppanuus voi olla joko vastikkeetonta tai vastikkeellista. Pääyhteistyökumppanin 30 000 € summa saattaa turhaan karkottaa mahdollisia pienempiä yrityskumppaneita tai toimijoita.

Oheispalveluihin ja esimerkiksi rakentamiseen liittyvät kumppanuudet kannattaa ottaa mukaan mahdollisimman aikaisessa vaiheessa. Kumppaneilla saattaa olla ehkä juuri nuorille tarkoitettuja tuotteita, joita halutaan markkinoida tapahtumassa. Tuotekehittelyn vaatiman ajan takia kannattaa olla ajoissa liikkeellä.

Sähköinen allekirjoitusprosessi oli nopea ja toimiva. Kestävän kehityksen teeman mukaisesti digitaalinen prosessi säästi aikaa, paperia ja väkivä, eikä allekirjoittajilla ollut vaikeuksia käyttää järjestelmää oma-aloitteisesti. Yleisin viive prosessissa tuli, kun odoteltiin kumppanin allekirjoitusta tai vaihdettiin kumppanin allekirjoittajaa. Alkuvuoteen painottuvista toiveista huolimatta suurin sopimusruuhka ajoittui keväälle.

Pandemian vuoksi työtä tehtiin paljon Teamsin välityksessä, mutta jatkossa on hyvä huomioida, että henkilökohtaiset kasvokkain tapahtuvat neuvottelut ovat tarkoituksenmukaisempia ja ajankäytöllä tehokkaampia.

Tuomarikumppanuuksien sopimukset tulisi saada ajoissa valmiiksi. Koulutuksenjärjestäjien kanssa tulee käydä tarkasti läpi, mitä oppilaitostuomaruus tarkoittaa.

Finaalin palautekoonti

Taitaja2022 Porin finaalin toteutus onnistui hyvin, ja kävijämäärissä päästiin lähes tavoitteisiin.

Gradia keräsi kilpailijoilta, lajivastaavilta, huoltajaopettajilta ja joukkueenjohtajilta palautteet finaaliiviikon jälkeen.

Vastauksia saatiin yhteensä:

- Lajivastaavat: 55 vastausta
- Finaalikelipailijat: 119 vastausta
- Kilpailuhuoltajat ja joukkueenjohtajat: 133 vastausta
- Lajit oli laadukkaasti järjestetty ja kilpailu pysyi sovitussa aikataulussa.
- Kilpailutilanteet koettiin tasapuolisiksi ja vastalauseita tehtiin vähän.
- Lajien hajasijoitus aiheutti kävijäkatoa osassa toteutuspaikkoja.
- Tapahtumassa toteutettiin uudistuksia, kuten esimerkiksi yhteisten teemojen palkintojärjestelmän kehittäminen ja kaksipäiväinen Taitaja9-finaali.

Taitaja2022-finaali – kilpailijoiden palautteet

Kaikissa alla olevissa kysymyksissä 1 huono - 5 erinomainen

Miten hyvin tapahtuman kokonaisjärjestelyt mielestäsi sujuivat? Keskiarvo 4.0

Miten hyvin kilpailulajisi järjestelyt mielestäsi sujuivat? Keskiarvo 3.9

Miten hyvin Taitaja-kilpailut mielestäsi kehittävät ammattialaa? Keskiarvo 4.1

Miten hyvin Taitaja-kilpailut mielestäsi kehittävät ammatillista koulutusta? Keskiarvo 4.2

- **95 % kilpailijoista suosittelisi jatkossa Taitaja-tapahtumaan osallistumista.**

Kehittykö ammattitaitosi kilpailujen ansiosta?

Perusteluita kyllä-vastauksiin:

”Opin uusia asioita joita en ennen osannut. Esim kauppakassipalvelu ja LinkedIn.”

”Opin komponenteista, joiden olemassaoloa en edes tiennyt ennen kisoja.”

”Herätti huomion siitä, että silmät pitää olla selässä koko aikaa, jotta asiakas ei jää huomioimatta.”

”Kilpailu opetti monipuolisesti yrittäjyydestä.”

”Opin sellasia juttuja mitä koulussa ei ollut opetettu ja kiinnittämään enemmän huomiota esim. ergonomiaan ja kielenkäyttöön.”

”Töiden valmistelu ja ennakoitaitoni kehittyi sekä järjestelmällisyys.”

”Kilpailussa sain kallisarvoista tietoa alan tehtävistä ja alalla toimimisesta.”

”Olen varmempi, nopeampi ja kestäen painetta paremmin.”

”Ymmärsin, että minulla on taitoa olla oman alan ammattilainen ja kehitin osaamistani.”

”Tehtävä oli EAT- tai AMK-tasoa, joten uutta tuli opittua.”

”Opin luottamaan ja uskomaan taitoihini. Opin myös paineensietokykyä ja hieman lisää työn tarkkuudesta.”

- **86 % oli sitä mieltä, että ammattitaito kehittyi kilpailun ansiosta.**

Taitaja2022-finaali – kilpailuhuoltajien palautteet

Kaikissa alla olevissa kysymyksissä 1 huono - 5 erinomainen

Miten hyvin tapahtuman kokonaisjärjestelyt mielestäsi sujuivat? Keskiarvo 4.0

Miten hyvin kilpailulajisi järjestelyt mielestäsi sujuivat? Keskiarvo 3.9

Miten hyvin Taitaja-kilpailut mielestäsi kehittävät ammattialaa? Keskiarvo 4.3

Miten hyvin Taitaja-kilpailut mielestäsi kehittävät ammatillista koulutusta? Keskiarvo 4.3

Miten hyvin finaaliotehtävä/-vät vastasi mielestäsi alan työelämän osaamistarpeita? Keskiarvo 4.1

- **94 % koki Taitajan opetuksen kehittämissen kannalta merkitykselliseksi tapahtumaksi.**

Millaista hyötyä koet saaneesi Taitaja-toiminnasta?

”Joutuu pysymään itse ajan tasalla haastavampienkin teemojen suhteen.”

”Opetuksen kehittämisen lisäksi se virkistää. Laaja-alaisempaa näkemystä miten eri tavalla asioita voi tehdä. Kokemusta valmentamisesta.”

”Kumppanuusverkostossa toimiminen on hyödyksi omalle työssäjaksamiselle.”

”Verkostot, oman ammatillisuuden kehittyminen ja laaja-alaisempi katsominen.”

”Motivaatiota omaan työhön / työssä jaksamiseen.”

”Näkee muiden oppilaitosten tasoa sekä opettajia. Saa hyvät mittarit miten arvioida opiskelijoiden töitä. Saa hyviä harjoitustehtäviä tehtäväpankista.”

”Oma ammattitaito on kehittynyt, opetus kehittynyt, vahvat valtakunnalliset verkostot työelämään ja oppilaitoksiin. Kehittämistehtävä kilpailutoiminnasta.”

”On ollut ilo nähdä miten nuoret liittyvät ja ryhmäytyvät, vaikka ovat ”kilpailijoita” keskenään. Laatua omaan tekemiseen ja ymmärrystä kisa-tehtävistä.”

- **98 % suosittelisi jatkossa Taitajiin osallistumista kollegoillesi ja opiskelijoillesi.**

Satakunnan Kansa
Yleisönosaston kirjoitus 20.5.2022

Taitajakisoissa mukana olevat ovat kaikki jo voittajia

Nuorten ammattiin opiskelevien ammattitaidon SM-kisat järjestetään ensimmäistä kertaa Satakunnassa. Jo avajaiset osoittivat, mitä tuleman pitää. Kaikki huippuosaamisen elementit olivat mukana. Useissa Taitajakisojen avajaisissa mukana olleena koin, että nyt on jotakin erilaista: ihmisyyttä, inhimillisyyttä – tunnetasoa mukana. Avajaisten puheissa ja esityksissä oli sydämellisyyttä, kiitollisuutta, yhdessä tekemistä ja huumoria (itselle nauramista), tarinoita. Kosketti hyvällä ja syvällä tavalla mukana olleita. Taitajakisoissa mukana olleita ei pidä väliä, koska nämä tunteet kulkevat joka tapauksessa ihmisen mukana ja vaikuttavat omalla tavallaan (usein haitallisella tavalla) ihmisessä ja ihmissuhteissa. Huippuosaamiseen valmistautuminen kehittää myös psyykkisiä taitoja, sitä, miten edistää kaikkien mukana olevien yhteistä hyvää. Vaikka tänään en voittanutkaan, voin myönteisesti tuntea myönteisyyttä kaverin onnistumisesta. Taitajakisoissa mukana olleat ovat kaikki jo voittajia, kysyttyä työvoimaa.

HURIPULLE PÄÄSEMINEN vaatii, että tekee valtavasti työtä, treenaa. Että on kosketuksissa tunteisiinsa, myös niihin hankaliin. Jokainen onnistuja epäonnistuu, kokee pettymyksiä, ehkä joutuu kateuden tunteiden kohteeksi. Huippuosaamisen valmistautumisen avulla on mahdollista kehittää tunnetaitoja, ai-

toutta. Hankalista tunteista ei tarvitse, eikä pidä vaieta, koska nämä tunteet kulkevat joka tapauksessa ihmisen mukana ja vaikuttavat omalla tavallaan (usein haitallisella tavalla) ihmisessä ja ihmissuhteissa.

MINULLA OLI kunnia saada olla mukana Taitaja2022-tapahtuman Kick off -tilaisuudessa pari vuotta sitten. Työn ilo oli yksi tapahtuman tavoitteena. Kilpailuja seurattessa, seminaareissa mukana olleena ja kollegoja ja sidosryhmien edustajia ympäri Suomen tavatessa, voin todeta, että viikko on lisännyt valtavasti työssäni.

Kaikista eniten innostusta ja virtaa saan kilpailijoista, jotka haluavat kehittää osaamistaan. Minäkin haluan kehittää omaa osaamistaan. Innostus tarttuu.

Kiitos Diana Bergroth-Lampinen, Tuomas Mäki-Ontto ja muut tahot, jotka ovat mahdollistaneet tämän tapahtuman toteutumisen. Työ on vaatinut sydäntä ja sitoutumista. Satakunnassa osataan ja onnistutaan yhteistyössä.

Kiitos ihanista kohtaamisista, kilpailijoiden innostuksesta, yrityksestä ja asenteista.

Monissa Taitajatapahtumissa mukana olleena voin todeta, että Porissa onnistuttiin hyvin. Toivottavasti saamme kokea joskus uudelleen Taitajatapahtuman täällä Porissa.

TIA ISOKORPI
KT, lehtori,
johtajan työnohjaaja (CSLE)
Hanki/Asiantuntijana
opettajakoulutuksessa

13. Loppusanat

”Tie ei kerro kulkijalle, mikä odottaa matkan päässä”

– Afrikkalainen sananlasku –

Kokouksia, suunnittelua, puheluita, yhteistyötä, rakentamista, yhdessäoloa ja lopulta pitkstä matkasta nauttimista.

Taitaja2022-tapahtuman suunnittelu, rakentaminen ja toteutus tapahtuivat poikkeuksellisen haastavana aikana. Suunnittelu ja kouluttautuminen tapahtuivat lähes kokonaan koronapandemian aikana. Aiempien vuosien benchmark-kaus jäi puuttumaan. Onneksemme tapahtuman rakentaminen ja toteutus saatiin vietyä läpi jo keventyneiden rajoitusten aikana.

Kokonaisuutena voi sanoa, että tapahtuman onnistuminen valmistelun aikaisiin olosuhteisiin nähden oli hatunnoston arvoinen suoritus koko Taitaja2022-joukkueelta. Kahden vuoden yhteisellä matkalla oli ilo ja kunnia seurata Taitaja-joukkueen kasvutarinaa, joka tarjosi valtavasti positiivisia kokemuksia. Valtaosa toimijoistamme lähti yhteiselle matkalle ilman kokemuksia aiemmista Taitaja-tapahtumista. Matkan päätteeksi moni huomasi, että yhdessä koettu rikasti työtämme ja vahvisti osaamista parhaalla mahdollisella tavalla.

Iso kiitos matkasta kuuluu myös isolle joukolle tuomareita, joukkueita, oppilaitosten henkilökuntaa sekä yhteistyökumppaneita, jotka mahdollistivat onnistumisen ja kehittämisen tapahtuman toteuttamisen osalta. Ilman hyviä kumppaneita ei suurtapahtuman tekeminen ole mahdollista.

Taitaja2022-matka oli onnistunut oppimisen ja onnistumisten liitto, joka vaikuttaa satakuntalaiseen ammatilliseen koulutukseen ja työelämään vielä pitkään. Tapahtuman rakentaminen oli myös merkittävä WinNovan ja Sataedun henkilöstön osaamisen kehittämisen hanke, jonka satoa seuraavina vuosina korjataan.

Nyt matka jatkuu kohti Espoota ja Kuopiota, jossa yhteistyön tuloksista päästään seuraavaksi nauttimaan.

Taitaja2022 on viimeistä pistettä vaille valmis, laitetaan se tähän.

Tuomas Mäki-Ontto

Taitaja2022-kilpailupäällikkö
Satakunnan koulutuskuntayhtymä Sataedu

Kiitos, kun
olit mukana
Taitaja2022-
matkalla!



Kuva: Nina Mäki, WinNova

Liitteet

- Kilpailulajit
- Lajivastaavat
- Taitaja2022-mitalistit
- Taitaja2022-finaalin tulokset CIS-järjestelmästä
- Taitaja9
 - Lopputulokset
 - Joukkueet
- Taitaja-matkan aikataulut
- Taitaja2022-ohjelmien aikatauluja
 - Avajaiset
 - Viranomaispäivä
- Seminaarit ja oheisohjelmat
 - Vihreän teknologian tulevaisuus -paneelikeskustelu
 - Kansainvälinen seminaari
 - #Työniloa – ammatillista koulutusta läpi elämän -seminaari
 - Hyvinvointiteknologian tulevaisuuspäivä
 - Alumnitilaisuus
 - Taitaja2022-iltatapahtuma
- Näytteilleasettajat Tapahtumatorilla ja RekryTreffeillä
- Kumppanuuspaketit
- Pääyhteistyökumppanit
- Taitaja2022-yhteistyökumppanit
- Esimerkkejä lajialueen kylteistä
- Esimerkkejä markkinointimateriaaleista

Kilpailulajit

AUTO- JA KULJETUSTEKNIikka	405 Putkiasennus 406 Sähköasennus 407 Talonrakentaminen 410 Viherrakentaminen (i) 411 Infrarakentaminen
101 Ajoneuvotekniikka 102 Autokorinkorjaus 103 Automaalaus (i) 104 Kuljetuslogistiikka 105 Metsäkoneenkäyttö	RAVITSEMISPALVELUT
IT JA VIESTINTÄTEKNOLOGIA	501 Leipuri-kondiittori 502 Kokki (p) 504 Tarjoilija
201 CAD-suunnittelu (i) 202 Mediatekniikka 203 Mediasuunnittelu 204 Tietojenkäsittely 205 Tietokoneet ja -verkot 206 Verkkosivujen tuottaminen 208 Pelituotanto (p)	TEOLLISUUS
PALVELUT	601 Automaatioasennus 602 Elektroniikka ja robotiikka 603 CNC-koneistus 605 Hitsaus 606 Kappaletavara-automaatio (p) 607 Koneenasennus ja kunnossapito
301 Asiakaspalvelu ja myynti 302 Hiusmuotoilu 303 Kauneudenhoito 304 Floristiikka (i) 305 Lähihoitaja 306 Puhdistuspalvelu (i) 307 Vaatteenvalmistus 308 Visuaalinen myyntityö 310 Yrittäjyys (p) 312 Matkailu (p) 313 Taloushallinto 314 Turvapalvelu 315 Hyvinvointiteknologia (ip)	TAITAJAPLUS
RAKENTAMINEN	P1 Ravintola- ja cateringpalvelut (ip) P2 Kiinteistönhoito (i) P3 Liiketoiminta (i)
401 Huonekalupuuseppä (i) 402 Ilmastointiasennus (n) 404 Rakennuspinnoittaminen	AMMATTINÄYTÖKSET
	N1 Lentokonehuolto (n) N2 Merenkulku (n) N3 Jalkineala (n) N4 eSports-kutsukilpailu
	TAITAJA9-LOPPUKILPAILU
	Yläkoululaisten kädentaitokilpailu
	Parilaji = p Ikärajaton = i Ikärajaton parilaji = ip Näytöslaji = n



101 AJONEUVOTEKNIikka



102 AUTOKORINKORJAUS



103 AUTOMAALAUUS



104 KULJETUSLOGISTIIKKA



105 METSÄKONEEN KÄYTTÖ



201 CAD-SUUNNITTELU



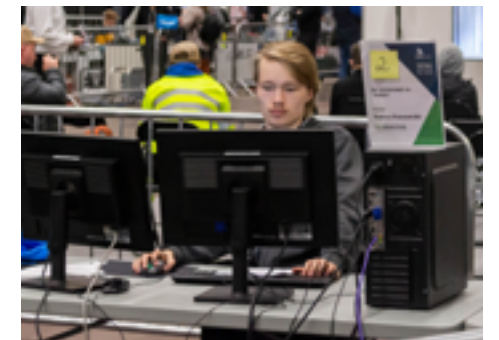
202 MEDIATEKNIikka



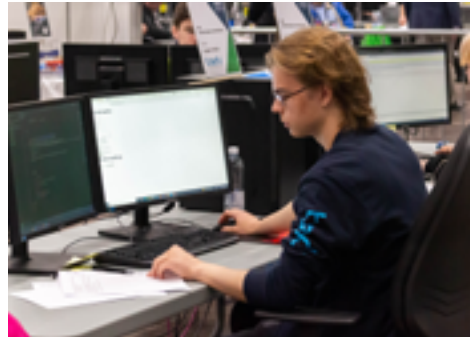
203 MEDIASUUNNITTELU



204 TIETOJENKÄSITTELY



205 TIETOKONEET JA -VERKOT



206 VERKKOSIVUJEN
TUOTTAMINEN



208 PELITUOTANTO



301 ASIAKASPALVELU JA MYYNTI



302 HIUSMUOTOILU



303 KAUNEUDENHOITO



304 FLORISTIIKKA



305 LÄHIHOITAJA



306 PUHDISTUSPALVELU



307 VAATTEENVALMISTUS



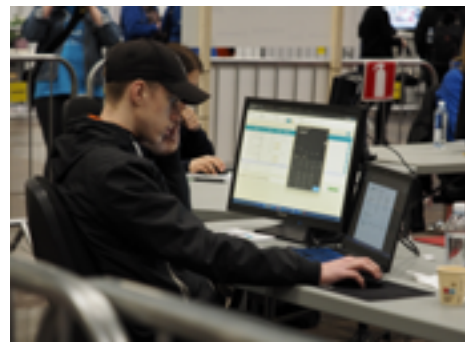
308 VISUAALINEN MYYNTITYÖ



310 YRITTÄJYYS



312 MATKAILU



313 TALOUSHALLINTO



314 TURVAPALVELU



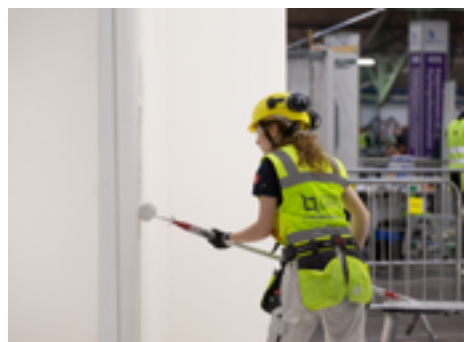
315 HYVINVOINTITEKNOLOGIA



401 HUONEKALUPUUSEPPÄ



402 ILMASTOINTIASENNUS



404 RAKENNUSPINNOITTAMINEN



407 TALONRAKENTAMINEN



410 VIHERRAKENTAMINEN



405 PUTKIASENNUS



406 SÄHKÖASENNUS



411 INFRARAKENTAMINEN



501 LEIPURI-KONDIITTORI



502 KOKKI



504 TARJOILIJA



601 AUTOMAATIOASENNUS



602 ELEKTRONIIKKA
JA ROBOTIIKKA



603 CNC-KONEISTUS



605 HITSAUS



606 KAPPALETAVARA-
AUTOMAATIO



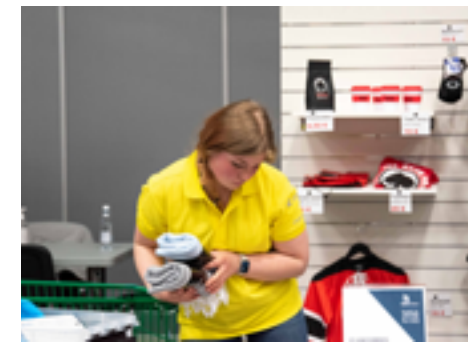
607 KONEENASENNUS
JA KUNNOSSAPITO



P1 RAVINTOLA- JA
CATERINGPALVELUT



P2 KIINTEISTÖNHOITO



P3 LIIKETOIMINTA



N1 LENTOKONEHUOLTO



N2 MERENKULKU



N3 JALKINEALA



Lisää kuvia
[skillsfinland.kuvat.fi/
kuvat/Taitaja2022+Pori/](https://skillsfinland.kuvat.fi/kuvat/Taitaja2022+Pori/)



N4 ESPORTS



TAITAJA9



Lajivastaavat

101	Ajoneuvotekniikka Petri Virta Juha Kastari	Sataedu Sataedu
102	Autokorinkorjaus Juha Tuomisalo Harry Salo	WinNova WinNova
103	Automaalaus Hannu Waltzer	Tavastia
104	Kuljetuslogistiikka Juha Hämäläinen Ville Rajala	WinNova WinNova
105	Metsäkoneen käyttö Markku Anttoora Jani Kujansuu	WinNova WinNova
201	CAD-suunnittelu Matti Kyytinen	WinNova
202	Mediatekniikka Veijo Laitila	WinNova
203	Mediasuunnittelu Kirsi Liljeroos	Sataedu
204	Tietojenkäsittely Teemu Aho	Gradia
205	Tietokoneet ja -verkot Kimmo Liljeroos Jussi Korpela	WinNova Sataedu
206	Verkkosivujen tuottaminen Keijo Salakari	WinNova
208	Pelituotanto Jani Gröhn	Sataedu
301	Asiakaspalvelu ja myynti Konsta Ojanen Olli Suvikas	WinNova WinNova
302	Hiusmuotoilu Terhi Katajamäki Teija Österlund	WinNova Sataedu
303	Kauneudenhoito Tanja Wasse Janika Reunanen	WinNova Sataedu
304	Floristiikka Anne Halminen Anne Friman Niina Salovaara	SASKY SASKY Sataedu
305	Lähihoitaja Outi Puolanne Jonna Vuorinen	Satedu WinNova

306	Puhdistuspalvelu Tuija Peni Niina Kulmala	WinNova Sataedu
307	Vaatteenvalmistus Heli Mäkinen Nanna Tuomikoski	Gradia Sataedu
308	Visuaalinen myyntityö Satu Yrjälä Nora Heikkinen	WinNova WinNova
310	Yrittäjyys Maija Viinikkala Jarkko Rintala	WinNova WinNova
312	Matkailu Sari Syrjälä Johanna Palmgren	WinNova WinNova
313	Taloushallinto Anu Ikonen-Kullberg	WinNova
314	Turvapalvelu Marko Sookari Carita Laine	WinNova WinNova
315	Hyvinvointiteknologia Hanna Lehto Marika Leppänen	WinNova Novida
401	Huonekalupuuseppä Kari Murro Petri Pöysti	WinNova WinNova
402	Ilmastointiasennus Henri Mikkilä Taisto Koivula	WinNova WinNova
404	Rakennuspinnoittaminen Kimmo Ruohonen Sari Nikkanen	WinNova WinNova
405	Putkiasennus Tero Hietava Jari Häsänen	WinNova WinNova
406	Sähköasennus Marko Lindholm Ismo Eskelinen	WinNova WinNova
407	Talonrakentaminen Mika Lehti Ossi Lindberg	WinNova WinNova
410	Viherrakentaminen Miikka Kääntä Mika Rohunen	Omnia Omnia
411	Infrarakentaminen Ari Granroth Juha Haanpää	WinNova WinNova

501	Leipuri-kondiittori Hannele Laaksonen Seppo Rantanen	WinNova WinNova
502	Kokki Jukka Mäkinen Marika Koski	WinNova Sataedu
504	Tarjoilija Annika Polvi Heikki Vähätäri	WinNova WinNova
601	Automaatioasennus Harri Mäkitalo Eero Matintalo	Sataedu Sataedu
602	Elektroniikka ja robotiikka Keijo Salonen Jussi Ahonen	Gradia Gradia
603	CNC-koneistus Marko Kivinen Tuomas Kyyhkynen	Sataedu WinNova
605	Hitsaus Vesa Piikkilä	Sataedu
606	Kappaletavara-automaatio Juhani Nygren Jari Saarinen	WinNova SAMK

607	Koneenasennus ja kunnossapito Jari Honkanen Mikko Ruusunen	WinNova WinNova
P1	Ravintola- ja cateringpalvelut Sanna Valtonen Anne Kerstinen	Sataedu Sataedu
P2	Kiinteistönhoito Erno Järvistö Ville Huhtala	Sataedu Sataedu
P3	Liiketoiminta Birgitta Lautaoja Anna Taimi	Sataedu Sataedu
N1	Lentokonehuolto Mikko Mäntykangas Ari Jonninen	WinNova WinNova
N2	Merenkulku Vesa Lähteenlahti Tatu Virtanen	WinNova WinNova
N3	Jalkineala Juhani Männistö	Sataedu
N4	eSports Yhteistyössä	Saku Ry
T9	Taitaja9 Vesa-Pekka Kuusela Kaisa Kallio	WinNova Sataedu



Taitaja2022-mitalistit



101 AJONEUVOTEKNIikka



102 AUTOKORINKORJAUS



103 AUTOMAALAU



104 KULJETUSLOGISTIikka



105 METSÄKONEENKÄYTTÖ



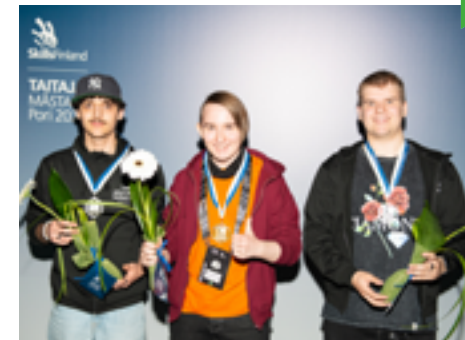
201 CAD-SUUNNITTELU



202 MEDIATEKNIikka



203 MEDIASUUNNITTELU



204 TIETOJENKÄSITTELY



205 TIETOKONEET JA -VERKOT



206 VERKKOSIVUJEN
TUOTTAMINEN



208 PELITUOTANTO



301 ASIAKASPALVELU JA MYYNTI



302 HIUSMUOTOILU



303 KAUNEUDENHOITO



304 FLORISTIikka



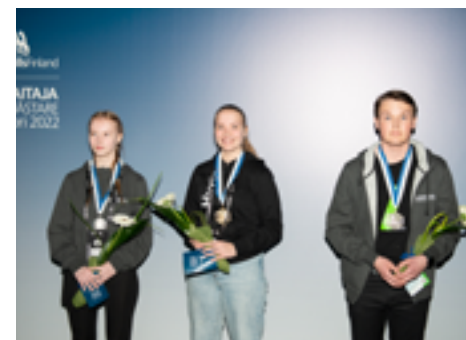
305 LÄHIHOITAJA



306 PUHDISTUSPALVELU



307 VAATTEENVALMISTUS



308 VISUAALINEN MYYNTITYÖ



310 YRITTÄJYYS



312 MATKAILU

Kuvat:
Antti Karpale, Sataedu
Skills Finland kuvapankki:
[skillsfinland.fi/kuvat/
Taitaja2022](https://skillsfinland.fi/kuvat/Taitaja2022)



313 TALOUSHALLINTO



314 TURVAPALVELU



315 HYVINVOINTITEKNOLOGIA



401 HUONEKALUPUUSEPPÄ



404 RAKENNUSPINNOITTAMINEN



405 PUTKIASENNUS



406 SÄHKÖASENNUS



407 TALONRAKENTAMINEN



410 VIHERRAKENTAMINEN



411 INFRARAKENTAMINEN



501 LEIPURI-KONDIITTORI



502 KOKKI



504 TARJOILIJA



601 AUTOMAATIOASENNUS



602 ELEKTRONIIKKA JA
ROBOTIIKKA



603 CNC-KONEISTUS



605 HITSAUS



606 KAPPALETAVARA-
AUTOMAATIO



607 KONEENASENNUS JA
KUNNOSSAPITO



P1 RAVINTOLA- JA
CATERINGPALVELUT



P2 KIINTEISTÖNHOITO



P3 LIIKETOIMINTA



N4 ESPORTS



TAITAJIEN TAITAJA 2022
305 LÄHIHOITAJA
Inka Myyryläinen

Taitaja2022-finaalin tulokset CIS-järjestelmästä



101 Ajoneuvotekniikka

100 scale Results

Taitaja2022



Name	Member	Result	Award
Sisu Numminen	Forssan ammatti-instituutti	83.50	Gold
Jetro Virta	Savon ammattiopisto	82.50	Silver
Tomi Pulkkinen	Keski-Pohjanmaan ammattiopisto	80.50	Bronze
Jussi Ala-Ketola	Sedu	79.50	
Antti Korhonen	Kainuun ammattiopisto	78.00	
Matias Linna	SASKY koulutuskuntayhtymä	64.00	

102 Autokorinkorjaus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Niko Parkkonen	Gradia	66.50	Gold
Janne Saarinen	Riveria	62.50	Silver
Joona Salminen	Turun ammatti-instituutti	62.50	Silver
Jonne Rahikainen	Etelä-Savon ammattiopisto	60.00	
Marko Mandra	Omnia	50.50	
Ville Tynkkynen	Turun ammatti-instituutti	47.00	
Roope Hintikka	Gradia	33.00	
Danil Rudenko	Etelä-Savon ammattiopisto	26.00	

103 Automaalaus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Julia Autio	OSAO	91.50	Gold
Anna-Sofia Tiainen	Riveria	86.50	Silver
Ida Väisänen	Savon ammattiopisto	86.00	Bronze
Aatu Kilpinen	Etelä-Savon ammattiopisto	85.00	
Janika Heiskanen	Gradia	84.50	
Irina Karvinen	Riveria	81.00	
Jesse Saarinen	Tampereen seudun ammattiopisto	73.50	

104 Kuljetuslogistiikka

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Sami Suuronen	Savon ammattiopisto	73.39	Gold
Ilari Salomaa	Gradia	73.17	Silver
Ilmari Laitila	WinNova	67.27	Bronze
Victor Aittolampi	Gradia	62.00	
Miro Virtanen	Novida - ammattiopisto ja lukio	60.49	
Valtteri Elg	Vantaan ammattiopisto Varia	57.88	
Joona Saloma	Novida - ammattiopisto ja lukio	56.11	
Titta-Maria Hiltunen	Riveria	49.17	

105 Metsäkoneen käyttö

100 scale Results

Taitaja2022



Name	Member	Result	Award
Kristian Korolainen	Savon ammattiopisto	84.90	Gold
Juuso Jalava	WinNova	82.90	Silver
Santeri Luntta	Etelä-Savon ammattiopisto	82.73	Bronze
Patrik Skomars	Keuda	71.09	
Elias Raikkerus	WinNova	70.80	
Nestori Niskakangas	Keski-Pohjanmaan ammattiopisto	67.71	
Ari Lappalainen	Riveria	67.10	
Juuso Kokko	Etelä-Savon ammattiopisto	65.63	

201 CAD-suunnittelu

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Micke Esselström	Omnia	70.28	Gold
Veikko Kestilä	Ammattiopisto Lappia	70.00	Silver
Niina Virkki	Salon seudun ammattiopisto	65.61	Bronze
Maria Belikova	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	65.34	
Mira Kirjakainen	Koulutuskeskus Salpaus	50.51	

202 Mediatekniikka

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Sarasofia Kipinoinen	Turun ammatti-instituutti	91.50	Gold
Grace Kaukonen Vargas	Gradia	85.23	Silver
Aliisa Vertainen	Tampereen seudun ammattiopisto	77.97	Bronze
Essi Ryösä	Turun ammatti-instituutti	72.17	
Jesse Lehto	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	58.30	

203 Mediasuunnittelu

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Veeti Taimisto	OSAO	68.56	Gold
Nikodem Janowski	Tampereen seudun ammattiopisto	65.79	Silver
Tini Kopra	Tampereen seudun ammattiopisto	65.72	Bronze
Julia Hovi	Careeria	62.51	
Viivi Merilä	Turun ammatti-instituutti	59.43	
Eevi Mäki-Uuro	Tampereen seudun ammattiopisto	58.27	
Niilo Hämäläinen	Gradia	55.77	
Nelli Klemetti	Tampereen seudun ammattiopisto	54.78	

204 Tietojenkäsittely

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Ukko Kämäräinen	Business College Helsinki	79.50	Gold
Samuil Uzunov	Perho Liiketalousopisto	77.00	Silver
Walteri Viittanen	Perho Liiketalousopisto	77.00	Silver
Aleksi Liikanen	Omnia	72.00	
Sara Sandberg	Keski-Pohjanmaan ammattiopisto	60.50	
Jiri Auvinen	Gradia	60.00	
Vilma Kivinen	Savon ammattiopisto	57.00	

205 Tietokoneet ja -verkot

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Vili Tikkanen	Ylä-Savon ammattiopisto	69.72	Gold
Jimi Leino	Hyria	69.67	Silver
Jooa Poikonen	Hyria	63.94	Bronze
Eemi Salo	Hyria	58.78	
Joona Peltonen	WinNova	55.50	
Eeli Mäkelä	Hyria	55.17	
Eino Lausmaa	Hyria	50.33	
Teemu Ihanamäki	WinNova	48.28	

206 Verkkosivujen tuottaminen

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Nico Heinola	Tampereen seudun ammattiopisto	85.83	Gold
Jesper Helin	Tampereen seudun ammattiopisto	76.50	Silver
Mikael Kolehmainen	VAMIA	70.50	Bronze
Markus Kannisto	Gradia	67.56	
Emilia Hietikko	Gradia	51.17	
Juuso Karppinen	OSAO	49.61	
Jeannette Jalkanen	Axxell	48.55	

208 Pelituotanto

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Topi Korhonen / Miko Kuokkanen	Riveria	94.66	Gold
Mika Esselström / Lassi Jylhäkangas	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	94.34	Silver
Leevi Laune / Sara Lovén	Business College Helsinki	92.67	Bronze
Tuomas Kontula / Leevi Räsänen	SASKY koulutuskuntayhtymä	90.11	
Sella Hietaoja / Tapio Vähä-Vahe	Sataedu	87.67	
Katri Tempakka / Juho Viertola	Suupohjan koulutuskuntayhtymä	85.34	
Mila Kuussaari / Niko Nieminen	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	73.11	

301 Asiakaspalvelu ja myynti

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Onni-Ville Kokko	Valkeakosken ammattiopisto, VAAO	86.01	Gold
Ella Keinänen	Tampereen seudun ammattiopisto	79.33	Silver
Kati Pähn	Lapin koulutuskeskus Redu	78.78	Bronze
Arttu Lilja	Perho Liiketalousopisto	77.77	
Enni Toivonen	Gradia	76.01	
Mariela Kárpáti	Sataedu	74.79	
Lydia Markkanen	Mercuria	70.77	
Ilona Virtanen	Hyria	69.03	

302 Hiusmuotoilu

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Petra Väisänen	Etelä-Savon ammattiopisto	91.60	Gold
Sanna Partanen	Etelä-Savon ammattiopisto	89.94	Silver
Emilia Karttunen	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	82.34	Bronze
Neea Pekkarinen	Gradia	79.33	
Reetta Reinikainen	Etelä-Savon ammattiopisto	77.97	
Leena Niemelä	VAMIA	76.95	
Janita Andersson	Valkeakosken ammattiopisto, VAAO	76.11	
Alisa Haapala	Koulutuskeskus JEDU	68.01	

303 Kauneudenhoito

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Mirva Alasjärvi	Luksia, Länsi-Uudenmaan ammattiopisto	83.66	Gold
Alina Sharapova	Riveria	83.33	Silver
Venla Ruusu	Luksia, Länsi-Uudenmaan ammattiopisto	79.33	Bronze
Veera Huomo	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	71.01	
Jessica Asplund	Axxell	70.33	
Angelika Niit	Novida - ammattiopisto ja lukio	66.00	
Greta Rahikka	Optima	63.67	
Peppi Ollonqvist	Riveria	59.00	

304 Floristiikka

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Johanna Kantonen	Ammattiopisto Livia	77.19	Gold
Maija Koskinen	Gradia	72.56	Silver
Maiju Kauppinen	Gradia	71.36	Bronze
Carita Julin	Ahlmanin ammatti- ja aikuisopisto	70.96	
Mia Myllymäki	OSAO	66.86	
Pauliina Laaksonen	Ammattiopisto Livia	64.84	
Mona Hautala	OSAO	64.31	
Terhi Heinonen	Keuda	63.59	

305 Lähihoitaja

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Inka Myyryläinen	Koulutuskeskus Salpaus	78.61	Gold
Elina Tapio	Novida - ammattiopisto ja lukio	77.94	Silver
Iida Mustonen	Savon ammattiopisto	76.23	Bronze
Iida Lilja	VAMIA	74.94	
Saara Vuohijoki	WinNova	70.11	
Ilona Nevala	Koulutuskeskus JEDU	69.17	
Ronja Pihlava	WinNova	66.78	
Alisa Vikki	Koulutuskeskus JEDU	66.28	

306 Puhdistuspalvelu

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Anabel Väänänen	Savon ammattiopisto	82.22	Gold
Melaine N'guessan Epse Silvast	Savon ammattiopisto	75.61	Silver
Neera Reunanen	Turun ammatti-instituutti	72.45	Bronze
Ulaiwan Saenboran	WinNova	72.40	
Lauri Sipilä	Turun ammatti-instituutti	69.01	
Leena Haavisto	Sataedu	62.72	

307 Vaatteenvalmistus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Miia Raassina	Keuda	88.89	Gold
Jenna Maukonen	Gradia	80.67	Silver
Via Hirvonen	Turun ammatti-instituutti	72.71	Bronze
Riina Kuivas	OSAO	72.61	
Maria Patalainen	Omnia	70.72	
Ansa Rajakangas	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	63.51	
Pirta Harjunheimo	Tampereen seudun ammattiopisto	5.00	

308 Visuaalinen myyntityö

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Sini Taskinen	Hyria	88.44	Gold
Helmi Räisänen	WinNova	85.49	Silver
Juho Mäkelä	WinNova	82.93	Bronze
Melissa Ribeiro	Yrkesakademin i Österbotten	73.49	
Sara Pirttimäki	WinNova	67.68	

310 Yrittäjäyys

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Olivia Hietanen / Arttu Tyni	OSAO	86.12	Gold
Joanna Minkkinen / Heli Torssonen	Koulutuskeskus JEDU	81.22	Silver
Sini Salminen / Pihla Viita-aho	SASKY koulutuskuntayhtymä	78.92	Bronze
Henri Sääskilähti / Viivi Reponen	Gradia	70.42	
Alexi Angelis / Kasper Lehtilä	Mercuria	64.37	
Erika Tanninen / Ellen Ylimartimo	Business College Helsinki	54.49	
Roope Pillikko / Joonatan Tonttila	Keuda	53.23	
Karri Haverinen / Amanda Sieppi	Omnia	36.94	

312 Matkailu

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Pekka Korteniemi / Annu Rinne	Lapin koulutuskeskus Redu	79.68	Gold
Mianda Fath / Julia Vajanto	Gradia	75.61	Silver
Julia Orava / Delia Tammeleht	Turun ammatti-instituutti	71.63	Bronze
Maija Killström / Mari Mäntysalo	Omnia	70.89	
Tiina Koskinen / Greta Pulli	OSAO	66.56	
Nailja Moukoc / Selina Pippuri	Riveria	64.95	

313 Taloushallinto

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Hampus Enlund	VAMIA	92.00	Gold
Anna Palm	Mercuria	91.50	Silver
Jere Piipponen	OSAO	91.50	Silver
Tuomas Martti	Novida - ammattiopisto ja lukio	91.50	Silver
Sofia Jokinen	Hyria	87.00	
Aada Ojala	OSAO	86.00	
Leander Byggmästar	Optima	85.50	
Eemeli Aaltonen	Gradia	72.50	

314 Turvapalvelu

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Leevi Ilonen	WinNova	64.23	Gold
Jere Turunen	Riveria	63.35	Silver
Reetta Jääskeläinen	Riveria	54.73	Bronze
Nella Karjalainen	OSAO	53.89	
Mirjami Kyllönen	OSAO	53.16	
Ellu Kasanen	Riveria	37.29	
Milla Pääkkö	Ammattiopisto Lappia	32.38	

315 Hyvinvointiteknologia

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Anna Drozdova / Kirsi Korpela	Omnia	82.17	Gold
Viivi Heljoranta / Saara Lehtiö	Ammattiopisto Tavastia	80.99	Silver
Tara Meriläinen / Sanna-Maria Partanen	Omnia	80.23	Bronze
Viivi Mäkilä / Julia Saariniemi	WinNova	73.00	
Juliana Amaral De Silva Baldivieso / Milli Hänninen	Omnia	70.66	

401 Huonekalupuuseppä

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Rasmus Joki	SASKY koulutuskuntayhtymä	90.00	Gold
Fredrik Häggman	Optima	81.39	Silver
Oliver Schule	SASKY koulutuskuntayhtymä	76.45	Bronze
Igor Iaruk	Omnia	75.44	
Alexander Häggman	Optima	70.17	
Lukas Hielkema	Omnia	60.11	
Marco Boman	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	53.78	
Harri Haapaniemi	Tampereen seudun ammattiopisto	51.56	

404 Rakennuspinnoittaminen

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Josefina Satto	TAO Turun Ammattipistosäätiö	85.39	Gold
Alexandra Illberg	Careeria	77.89	Silver
Anni Setälä	Ammattiopisto Lappia	72.18	Bronze
Anniina Ahonen	Koulutuskeskus Salpaus	63.56	
Jenna Raittila	Sedu	62.06	
Netta Kukkonen	Riveria	61.83	
Lauri Heinonen	Etelä-Savon ammattiopisto	44.67	

405 Putkiasennus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Mikko Motin	Tampereen seudun ammattiopisto	85.10	Gold
Viljami Turve	Tampereen seudun ammattiopisto	79.66	Silver
Kalle Rantakupari	Ammattiopisto Lappia	78.99	Bronze
Kaapo Peni	Kouvolan ammattiopisto, EduKo	71.67	
Emil Joensuu	Optima	69.28	
Julius Hauta	Sedu	68.67	
Viljami Ala-Fossi	Sedu	66.22	

406 Sähköasennus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Onni Lehtonen	Novida - ammattiopisto ja lukio	84.83	Gold
Luukas Iskanius	Ylä-Savon ammattiopisto	69.67	Silver
Veikka Mononen	Riveria	66.33	Bronze
Veli-Pekka Eskola	Sataedu	55.11	
Aaron Tschurbanoff	Turun ammatti-instituutti	55.06	
Valteri Nurmisto	Forssan ammatti-instituutti	50.55	
Sebastian Salmi	Gradia	49.94	
Perttu Kriikkula	Sedu	44.55	

407 Talonrakentaminen

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Tuukka Jylkäs	Ammattiopisto Lappia	54.00	Gold
William Kunwar	VAMIA	48.99	Silver
Elmeri Pirhonen	Riveria	47.94	Bronze
Niko Säily	Koulutuskeskus JEDU	45.39	
Iisak Voima	VAMIA	43.99	
Topias Helvilä	Omnia	42.29	
Juho Hyvönen	Ammattiopisto Lappia	40.17	
Rasmus Simula	WinNova	36.94	

410 Viherrakentaminen

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Diana Westermark	Ammattiopisto Livia	74.83	Gold
Kirsi Sali	Harjun Oppimiskeskus	74.33	Silver
Sanna Kärkölä	Ahlmanin ammatti- ja aikuisopisto	54.50	Bronze
Siiri Siivola	Ammattiopisto Livia	54.33	
Joona Wasama	SASKY koulutuskuntayhtymä	54.17	

411 Infrarakentaminen

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Jukka Niskanen	Ylä-Savon ammattiopisto	89.44	Gold
Akseli Maja	Gradia	87.67	Silver
Eevert Naskila	TTS Työtehoseura	78.71	Bronze
Konsta Flink	Gradia	76.27	
Aleksi Reponen	Gradia	68.50	
Iiro Koivu	Etelä-Kymenlaakson ammattiopisto	67.72	
Simo Hanska	Etelä-Kymenlaakson ammattiopisto	63.49	
Juho Kennovaara	Turun ammatti-instituutti	49.60	

501 Leipuri-kondiittori

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Wilma Ahlvik	Optima	92.71	Gold
Linda Häggman	Optima	88.42	Silver
Vy Nguyen	OSAO	83.40	Bronze
Neea Vainio	Ammattiopisto Tavastia	75.96	
Vilhelmiina Grönroos	WinNova	74.72	
Tuuli Silvola	WinNova	71.14	
Milla Pasanen	Stadin ammatti- ja aikuisopisto	64.70	
Aino Jolkkonen	Riveria	15.34	

502 Kokki

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Saku Karstila / Lauri Tiilikainen	Gradia	83.44	Gold
Oliver Halmet / Aaro Huusko	Perho Liiketalousopisto	72.63	Silver
Aino Kuusisto / Sakari Ranta	Keuda	71.85	Bronze
Aino Juselius / Benjamin Silfverberg	Yrkesinstitutet Prakticum	71.73	
Isabel Aalto / Tiia Olkkonen	Keuda	69.82	
Helmi Lehto / Sara Rantala	WinNova	66.96	
Olivia Raumala / Darlie Rica	Keuda	66.63	
Aada Ahonen / Kiia Sihvonen	Savon ammattiopisto	58.58	

504 Tarjoilija

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Sanni Siitonen	Lapin koulutuskeskus Redu	78.80	Gold
Melina Rintamäki	Turun ammatti-instituutti	74.63	Silver
Niina Haka	Gradia	73.92	Bronze
Henna Pirinen	Ammattiopisto SAMledu	71.64	
Nina Turunen	Omnia	69.53	
Patrik Tanner	Omnia	69.07	
Miro Mikkola	OSAO	62.44	

601 Automaatioasennus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Aapo Laurell	Riveria	44.00	Gold
Aapeli Saukkonen	Savon ammattiopisto	36.00	Silver
Kaapo Suomela	OSAO	33.50	Bronze
Joona Höijer	Sataedu	26.00	
Juuso Karppinen	OSAO	20.00	
Aatu Luoto	Savon ammattiopisto	16.50	
Jesse Paronen	Careeria	16.00	

602 Elektroniikka ja robotiikka

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Jere Niemi	Kouvola ammattiopisto, EduKo	78.00	Gold
Antton Korhonen	Gradia	74.00	Silver
Jooa Purtilo	Omnia	59.00	Bronze
Arttu Leppänen	Gradia	54.00	

603 CNC-koneistus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Aapo Paunonen	Savon ammattiopisto	68.00	Gold
Lassi Heino	Ylä-Savon ammattiopisto	65.00	Silver
Matias Järnefelt	VAMIA	65.00	Silver
Miika Aaltonen	Keuda	56.00	
Kermo Tarvis	Hyria	42.00	
Leo Timonen	Savon ammattiopisto	42.00	

605 Hitsaus

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Eetu Keltto	Gradia	74.33	Gold
Joonas Tölli	Koulutuskeskus JEDU	72.56	Silver
Teemu Laitinen	Savon ammattiopisto	68.21	Bronze
Ilmari Halonen	VAMIA	64.74	
Arttu Manninen	OSAO	61.67	
Filip Nyman	Optima	58.73	
Iiro Koski	OSAO	49.18	
Jimi Leppälä	Koulutuskeskus JEDU	39.45	

606 Kappaletavara-automaatio

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Saku Tuomela / Tatu Virkola	VAMIA	82.67	Gold
Sakari Humalajoki / Jani Simoinen	Keski-Pohjanmaan ammattiopisto	79.67	Silver
Leevi Karvinen / Lauri Olkkonen	Riveria	78.67	Bronze
Eemi Ilomäki / Leevi Laitinen	Tampereen seudun ammattiopisto	73.33	
Eetu Naukkarinen / Oliver Peltola	Gradia	72.00	

607 Koneenasennus ja kunnossapito

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Vili Niemikorpi	VAMIA	72.50	Gold
Lassi Leppänen	Riveria	63.00	Silver
Juuso Tanninen	Turun ammatti-instituutti	60.00	Bronze
Taavi Pennanen	Riveria	60.00	Bronze
Marcus Soltin	Tampereen seudun ammattiopisto	41.17	

P1 Ravintola- ja cateringpalvelut

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Sarita Nyman / Kiira Rajaharju	Ammattiopisto Live	81.79	Gold
Jennamiia Arvola / Janette Kahelin	Koulutuskeskus JEDU	81.35	Silver
Elmeri Kunnas / Teemu Männistö	Sataedu	81.30	Bronze
Alexander Kortelainen / Aino Leinonen	Kainuun ammattiopisto	75.96	
Helena Karppinen / Emilia Koskinen	Sataedu	66.11	

P2 Kiinteistönhoito

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Tom Moilanen	Ammattiopisto Spesia	85.46	Gold
Johanna Pohjalainen	Ammattiopisto Spesia	75.67	Silver
Petteri Laine	Sataedu	75.57	Bronze
Konstantin Prudtsev	Ammattiopisto Live	71.96	
Matti Selander	Tampereen seudun ammattiopisto	67.41	
Rasmus Hannukainen	Ammattiopisto Spesia	47.34	
Jani Arvola	Ammattiopisto Luovi	30.32	

P3 Liiketoiminta

100 scale Results

Taitaja2022

Name	Member	Result	Award
Handan Kasap	Ammattiopisto Luovi	89.23	Gold
Janika Leppänen	Ammattiopisto Spesia	86.45	Silver
Peppi Kari	Ammattiopisto Spesia	79.22	Bronze
Mea Vartiainen	Kiipulan ammattiopisto	76.11	
Oona-Maria Tirkkonen	Ammattiopisto Spesia	71.95	
Sonja Hagert	Ammattiopisto Live	17.00	

Taitaja9

Lopputulokset

	FINAALI		
sijoitus	nro	nimi	aika
1.	18	Joukkue	15:04,0
2.	2	Nuuskamuikut	17:37,0
3.	28	SLK Mafia	17:53,0
4.	7	Team Jokivarsi	19:11,0
5.	32	Pro Amis	19:17,0
6.	29	Pingviinit	19:20,0

Joukkueet

1. Voima on kanssamme 23. Porkkanat 28. SLK Mafia	KESKI- UUSIMAA	Pornaisten yhtenäiskoulu, Pornainen Sipoonlahden koulu, Sipoo Sipoonlahden koulu, Sipoo
7. Team Jokivarsi 18. Joukkue	HÄME	Jokivarren koulu, Orimattila Lahden yhteiskoulu, Lahti
13. Muumilaakson tarinat 35. Isi maksaa	KAAKKOIS- SUOMI	Kesämäen koulu, Lappeenranta Joutsenon koulu, Lappeenranta
5. Öyhöt 19. TikPeTi	KESKI- SUOMI	Vaajakosken yhtenäiskoulu, Jyväskylä Tikkakosken yhtenäiskoulu, Jyväskylä
11. Höperöt 25. Sipulirenkaat	PIRKANMAA	Anna Tapion koulu, Pälkäne Anna Tapion koulu, Pälkäne
17. Ahven 21. Ameebat 31. Berries&Cream	POHJANMAA	Lohtajan koulu, Kokkola Lestin koulu, Lestijärvi Toivolanrannan yhtenäiskoulu, Seinäjoki
2. Nuuskamuikut 24. Mullahtelevat merimakkarat	POHJOIS- KARJALA	Ylämyllyn koulu, Liperi Joensuun Lyseon peruskoulu, Joensuu
3. Teletapit 8. Jessin mussukat 15. 8D R3 30. Kajaanin Lyseo tiimi A 36. 8E R7	POHJOIS- SUOMI	Pitkäkankaan koulu, Oulu Merikadun koulu, Raahe Oulu Kajaanin Lyseo, Kajaani Oulu
10. HJ. Nortamo 9H 14. Kakarat 22. Amatöörit 22 27. Ruti-ryhmä	SATAKUNTA	Nortamon Peruskoulu, Rauma Keskustan yläkoulu, Harjavalta Karvian yhtenäiskoulu, Karvia Keskustan yläkoulu, Harjavalta
6. Autoalan Rinsessat 20. Tiiminä ihan 3/5 34. Kivelä3	SAVO	Mertalan koulu, Savonlinna Minna Canthin koulu, Kuopio Kivelän koulu, Leppävirta
12. Antonin Poppoo 26. Trio 33. Tapiola F6	UUSIMAA	Kuoppanurmen koulukeskus, Vihti Kuoppanummen koulukeskus, Vihti Tapiolan koulu, Espoo
4. Epun tiimi 9. Nimetön 16. Kakuli 29. Pingviinit 32. Pro Amis	VARSINAIS- SUOMI	Masku Hermannin, Salo Loimaa Moisio, Salo Parainen

Taitaja-matkan aikataulut

11.6.2021	Taitaja2022.fi-kotisivut ja kilpailulajien yleiskuvaus julkaistaan
2.9.2021	Taitaja2022-vuoden avaus ja lajivastaavakoulutus 7. pv, Palmgren-konservatorio Pori
4.–29.10.2021	Kilpailijoiden ilmoittaminen semifinaaleihin
vk 45	Lajiohjausryhmien 2. ryhmäkokous, Teams
12.11.2021	Semifinaalikoordinaattorit palauttavat semifinaalitehtävien yleiskuvauksen Taitaja-toimistoon
18.11.2021	Semifinaalien järjestämiseen liittyvä koulutus, Teams
26.11.2021	Semifinaalikoordinaattorit palauttavat semifinaalitehtävän tehtävän liitteineen Taitaja-toimistoon
7.12.2021	Semifinaali-osio avataan Taitaja2022-sivuilla
8.12.2021	Semifinaalin järjestäjä lähettää kutsut kilpailijoille ja huoltajille
17.2.2022	Taitaja2022-lajivastaavat palauttavat verkkosivuille tulevan finaalitehtävän aineiston kokonaisuudessaan
31.1.–4.2.2022	Valtakunnallinen Taitaja2022-semifinaaliviikko (vk 5) -> semifinaalien toteutusta oli mahdollista venyttää viikolle 7 (16.2.2022 saakka)
7.3.2022	Finalistien tiedot julkaistaan Taitaja2022-kotisivuilla
15.3.2022	Lajien finaalisivut avataan Taitaja2022-kotisivuilla
16.3.2022	Finaalin tehtävät palautettava liitteineen Taitaja-toimistoon
17.3.2022	Finaalin ennakkotehtävät julkaistaan Taitaja2022-kotisivuilla
17.3.2022	Joukkueenjohtajat saavat kutsukirjeen ja ohjeistuksen finaaliin
18.3.2022	Taitaja2022-info joukkueenjohtajajille, Teams
16.5.2022	Taitaja2022-ilmoittautuminen ja tapahtuman avajaiset
16.–19.5.2022	Taitaja2022-tapahtuma

Koulutuspäivät

3.9.2020	Lajivastaavakoulutus 1. pv, lähipäivä Sataedu Ulvila
23.9.2020	Lajivastaavakoulutus 2. pv, Teams
5.11.2020	Oulun lajiohjausryhmät, Teams
12.11.2020	Lajivastaavakoulutus 3. pv, Teams
10.12.2020	Lajivastaavakoulutus 4. pv, Teams

4.3.2021	Lajivastaavakoulutus 5. pv, Teams
15.4.2021	Lajivastaavakoulutus 6. pv, Teams
2.9.2021	Lajivastaavakoulutus 7.pv, Palmgren-konservatorio Pori
18.–20.5.2021	Taitaja2021, Oulu
7.10.2021	1. valtakunnallinen lajiohjausryhmäpäivä, Isomäki Areena Pori
vk 45	Lajiohjausryhmät kokoontuvat, Teams
18.11.2021	Lajivastaavakoulutus 8. pv, Teams
3.3.2022	Lajivastaavakoulutus 9. pv, Pripoli Pori
21.4.2022	Lajivastaavakoulutus 10. pv, Isomäki Areena Pori
9.–15.5.2022	Taitaja2022-rakennusviikko
19.–22.5.2022	Taitaja2022-purku
2.6.2022	Lajivastaavakoulutus päätös, Ahlströmin ruukki Noormarkku

Lisäkoulutukset

13.1.2022	Semifinaalikoulutus järjestäjille, Teams
9.3. ja 14.3.2022	CIS-koulutukset, Teams
19.4. ja 27.4.2022	Finaalin tuomarikoulutus, Teams

Päätuomarikoulutukset (lajin päätuomari ja ainakin toinen lajivastaava)

13.4.2022	Teams
16.5.2022	Isomäki Areena Pori

Joukkueenjohtajien infot tapahtuma-alueella

12.1.2022	Joukkueenjohtajille infokirje
24.1.2022	Info, painopiste semifinaalit
18.3.2022	Joukkueille kutsukirje
5.5.2022	Info, painopiste finaalit
16.5.2022	Juryn, joukkueenjohtajien ja kilpailuhuoltajien tapaaminen
17.5., 18.5. ja 19.5.2022	Joukkueenjohtajien kilpailupalaverit

Perehdytykset opinnollistetuille ja vastuopettajille

10.8. ja 13.8.2021	Opinnollistaminen, perehdytys vastuuhenkilöille
27.8.2021	Opinnollistaminen, perehdytys Sataedun henkilöstölle, Teams
13.9.2021	Yleisinfo Taitaja2022-tapahtumasta ja opinnollistamisesta, WinNova Rauma
14.10.2022	Info, Teams
5.11.2021	Yleisinfo Taitaja2022-tapahtumasta ja opinnollistamisesta WinNovan koulutus päälliköille, Teams
3.12.2021	Opinnollistamisinfo henkilöstölle, Teams
24.11.2022	Opinnollistamisinfo, WinNova Pori
24.1.2022	Info, Sataedu Kokemäki
11.2.2022	Info ja perehdytys Sataedun henkilöstölle
16.3.2022	Info ja perehdytys matkailualan opiskelijoille, Sataedu Ulvila
16.3. 2022	Info kiinteistöalalle, Teams
22.3.2022	Info tapahtumasta ja yleisperehdytys, WinNova Rauma
24.3.2022	Sataedun ja WinNovan opojen koulutusta omiin tehtäviin, Tiedepuiston auditorio Pori
29.3.2022	Info tapahtumasta ja yleisperehdytys, Sataedu Ulvila
30.3. ja 6.4.2022	Info tapahtumasta ja yleisperehdytys, Tiedepuiston auditorio Pori
13.4. ja 2.5.2022	Ruokahuollon perehdytyksiä, Taitaja2022-tapahtuma-alue Pori
14.4. ja 19.4.2022	Info tapahtumasta ja yleisperehdytys, Teams/Sataedu Kankaanpää
20.4.2022	Info tapahtumasta ja yleisperehdytys (osittain myös tehtäväkohtaista perehdytystä), Sataedu Ulvila ja Kokemäki
22.4.2022	Perehdytys akkreditointipisteessä työskenteleville
4.5. ja 5.5.2022	Tilannekatsaus tapahtumasta ja yleisperehdytys (myös tehtäväkohtaisi perehdytyksiä), Teams/Tiedepuiston auditorio Pori
6.5.2022	Taitaja2022-info Sataedun henkilökunnalle
9.5.2022	Akkreditointipisteen henkilöstön perehdytys, Isomäki Areena Pori
10.5.2022	Tehtäväkohtainen perehdytys, WinNova Rauma
12.5. ja 16.5.2022	Tehtäväkohtaisia perehdytyksiä, Taitaja2022-tapahtuma-alue Pori

Näiden lisäksi WinNovan ja Sataedun henkilöstölle pidettiin infoja ja perehdytyksiä muihin osa-alueisiin liittyen.



Aikataulu Taitaja2022-finaalissa

maanantai 16.5.2022

9.15 – 11.00	Jury katselmoi lajialueet
11.00 – 15.00	Kilpailijoiden ja joukkueenjohtajien akkreditointi
12.00 – 13.00	Taitaja2022 perehdytys päätuomareille
14.00–16.00	Kilpailijoiden, tuomareiden ja lajin toimijoiden yhteistoiminta lajialueilla, tutustuminen lajialueeseen
15.00–16.00	Juryyn, joukkueenjohtajien ja kilpailuhuoltajien tapaaminen
18.00–19.00	Avajaiset, kilpailijat Isomäki Areenaan joukkueittain klo 17.00.

tiistai 17.5.2022

8.00 – 17.00	Ammattitaidon SM-kilpailut, 1. päivä
8.30 – 9.15	Kilpailupalaveri, joukkueenjohtajat
13.00 -	Taitaja9 alkuerät

keskiviikko 18.5.2022

8.00 – 17.00	Ammattitaidon SM-kilpailut, 2. päivä
8.30 – 9.15	Kilpailupalaveri, joukkueenjohtajat
9.00 – 15.00	Taitaja9: keräilyerät, semifinaalit ja finaali
19.00–20.30	Taitaja2022-iltatapahtuma, Porin Kauppatori

Edellisen kilpailupäivän vastalauseet on jätettävä kyseisen kilpailupäivän seuraavaan päivään klo 12.00 mennessä. KE ja TO

torstai 19.5.2022

8.00–12.00	Ammattitaidon SM-kilpailut, 3. päivä
12:00	Kilpailu päättyy (viimeistään) kaikissa lajeissa
12:30	Arviointi kaikilla kunnossa, vastalauseaika 30 min alkaa
12:45	Taitajien Taitaja -ehdotukset jurylle, haastattelut 13:00 – 14:00
14:00	Taitajien Taitaja valittuna ja kaikki tulokset kunnossa
14:30	Ryhmittyminen päättäjäisiin lajeittain. Paikoilla oltava viimeistään 14:45.
15:00	Taitaja2022-päättäjäiset alkaa
14.30 ->	Tapahtuman purku

perjantai 20.5.2022 - sunnuntai 22.5.2022

7.00 – 22.00	Tapahtuman purku
--------------	------------------

Taitaja2022-ohjelmien aikatauluja

Maanantai 16.5.

Aika 17.45–19.00	1. tapahtumapäivä Avajaiset	Paikka Isomäki Areena
----------------------------	---------------------------------------	---------------------------------

Tiistai 17.5.

Aika 8.00–17.00	2. tapahtumapäivä Ammattitaidon SM-kilpailut, 1. kilpailupäivä	Paikka Kilpailualueet
8.00–17.00	Viranomaispäivä	Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue
12.00–16.00	Taitaja9-kilpailu / alkuerät Urapolut	Isomäki Areena
10.00–17.00 10.00–12.30	Tapahtumatori Vihreän teknologian tulevaisuus -paneelikeskustelu	Tapahtumatori Isomäki Areena
10.00–15.00 13.00–16.00	RekryTreffit Towards Vocational Excellence and Global Competence -seminaari	Isomäki Areena Isomäki Areena

Keskiviikko 18.5.

Aika 8.00–17.00	3. tapahtumapäivä Ammattitaidon SM-kilpailut 2. kilpailupäivä	Paikka Kilpailualueet
8.00–17.00	Ohjelmaa Pelastusharjoitus- alueella	Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue
9.00–16.00	Taitaja9-kilpailu / finaali Urapolut	Isomäki Areena
10.00–17.00 10.00–14.00	Tapahtumatori #Työniloa – ammatillista koulutusta läpi elämän -seminaari	Tapahtumatori Isomäki Areena
10.00–15.00 14.30–16.30 19.00–20.30	eSports / NHL-lopputurnaus Alumni-ilaisuus Taitaja2022-iltatapahtuma	Isomäki Areena Isomäki Areena Porin Kauppatori

Torstai 19.5.

Aika 8.00–12.00	4. tapahtumapäivä ja päättäjäiset Ammattitaidon SM-kilpailut 3. kilpailupäivä	Paikka Kilpailualueet
8.00–12.00	Ohjelmaa Pelastusharjoitus- alueella	Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue
9.00–12.00 8.00–14.00	Tapahtumatori Hyvinvointiteknologian tulevaisuuspäivä	Tapahtumatori Isomäki Areena
14.45–16.30	Päättäjäiset	Isomäki Areena

Avajaisten ohjelma

Taitaja2022-tapahtuman avajaistilaisuus vietettiin Isomäki Areenalla maanantaina 16.5. klo 17.45-19.00.

Kilpailujoukkueiden esittelyn lisäksi avajaisissa oli livemusiikkia sekä paljon muuta mielenkiintoista nähtävää ja kuultavaa.

Avajaiset oli kaikille avoin ja maksuton tilaisuus. Avajaiset myös striimattiin Taitajan YouTube-kanavalle ja lähetystä seurasi etänä noin 4300 katsojaa ja paikanpäällä noin 2000.

Avajaisten ohjelma:

Musiikkia: **Teemu Niemelä**

- **Juontaja Julle Kallio** esittelee joukkueet
- Tervetuloa Taitaja2022 Pori -tapahtuman avajaisiin
- Tanssiesitys: **Eveliina Lindfors**
- **Kaupunginjohtaja Aino-Maija Luukkonen**: Tervetuloa Poriin!
- Musiikkia: **Mikko Harju**
- Opetusministerin tervehdys: **Li Andersson**
- Skills Finlandin puheenvuoro: **Maria Ekroth**
- **Taitajien Taitaja 2021: Noora Salon** terveiset kilpailijoille
- Tuomarin ja kilpailijan vala
- **Kilpailujohtaja Diana Bergroth-Lampinen**: Tervetuloa Taitaja2022-tapahtumaan
- Musiikkia: **Mikko Harju**

Juontaja Julle Kallio päätti tilaisuuden

Viranomaispäivän ohjelma

Ammattitaidon SM-kilpailujen lisäksi Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueella oli runsaasti viranomaisia esittelemässä toimintaansa. Tiistaina 17.5. vietettiin varsinaista viranomaispäivää eri näytteilleasetajien ja näyttösten parissa.

Viranomaispäivän ohjelma:

- Turvallisuusdemonstraatioita polttokentällä / **WinNovan** turvallisuusala
- Opastettuja kierroksia Suomen Ilmailuopistolle, lähtö Info-pisteeltä / **Suomen Ilmailuopisto**
- Pelastus- ja ensihoitoyksikön näytöksiä (toiminta liikenneonnettomuudessa) / **Satakunnan pelastuslaitos**
- Poliisikoiranäytöksiä / **Lounas-Suomen poliisi**
- Kenttäkeittiö maasto-olosuhteissa / **Sotilaskotiyhdistys**
- Raskaspelastusryhmän toimintänäytöksiä / **Porin prikaati** / **Puolustusvoimat**
- Merenkulun toimintänäytöksiä / **WinNovan merenkulkuala**
- Riskienhallinta ja kuljetuslogistiikan turvallisuus / **Turun Yliopisto** (Kulissikaupungin ”yökerho”)
- Viranomaisten ja kumppaneiden esittelypisteitä

Seminaarit ja oheisohjelmat

Vihreän teknologian tulevaisuus -paneelikeskustelu 17.5.2022 klo 10.00-12.30

Avaus ja juonto: Senior Advisor, DI **Veli-Matti Vuori**

Paneeli 1: Mitä tarkoittaa vihreä energia?

DI **Matti Luhtanen, Prizztech**

yhteiskuntasuhdepäällikkö **Juha Poikola, TVO**

lehtori, projektipäällikkö **Meri Olenius, SAMK**

Paneeli 2: Vihreä logistiikka

Vihreä tieliikenne:

Sustainability Specialist **Saara Pellikka, Schenker Oy**

HR- ja turvallisuuspäällikkö **Jukka Vataja, Auramaa**

Vihreä raideliikenne: ylitarkastaja **Juha Lehtola, Väylävirasto**

Vihreä meriliikenne: varatoimitusjohtaja **Timo Suistio, Rauma Marine Constructions Oy**

Vihreä lentoliikenne: rehtori **Juha Siivonen, Suomen Ilmailuopisto**

Paneeli 3: Innovatiivisia ratkaisuja

toimitusjohtaja **Pekka Passi, Vatajankoski Oy**

founder & CEO **Herkko Plit, P2X Solutions Oy**

Yhteenveto: toimitusjohtaja **Minna Nore, Satakunnan kauppakamari**

Towards vocational excellence and global competence #happypro 17.5.2022 klo 13.00-16.00

Seminar program

Welcome and Introduction to the Seminar, Opening Remarks

Marja Vartiainen, President, **Skills Finland**

Lasse Schultz, CEO, **WinNova**

WorldSkills Occupation Standards Development Centre in action

Katri Pokkinen, Project Director, **WSOS Development Centre**

COVEs – reference points for vocational excellence! Panel discussion.

Adrijana Hodak, Head of the Intercompany Center and Manager of the **Solski Center Nova Gorica**

Matti Isokallio, Director of the Educational Federation, **Sataedu**

Katarina Sandbacka, Head of International Affairs, **VAMIA**

Manfred Polzin, Senior Advisor International Affairs, **MBO Raad**

Discussion moderator:

Hannele Nevalampi, Programme Manager, **Finnish National Agency for Education**

Short break, refreshments

Multidisciplinary research projects producing new tools for care

Anja Poberznik, Researcher, Faculty of Technology, **Satakunta University of Applied Sciences**

Krista Toivonen, Lecturer in Social and Health Care, **Sataedu**

Learning experiences with welfare technology applications in TESTBED-environment

Virpi Hopeakangas, Lecturer in Welfare, **WinNova**

Taru Heinikangas, Welfare technology company representative, **Metsäkoto Oy**

From Pori to the World

Mr Peter Vesterbacka, entrepreneur, **Finest Future**

Closing of the Seminar

Hanna Autere, Councillor of Education, Vocational Education and Training, **EDUFI**



Ammatillisen koulutuksen suurtapahtuma
Porissa
16.–19.5.2022

Vihreän teknologian tulevaisuus -paneelikeskustelu
17.5.2022 klo 10.00–12.30

Asiantuntijapaneelissamme keskustellaan vihreän teknologian merkityksestä ja haltuunotosta eri toimialoilla unohtamatta energian kulutukseen vaikuttavia tekijöitä. Mukaan on kutsuttu alansa edustajia energia- ja logistiikka-alalta sekä tutkimus- ja kehitystoiminnasta. Käymme keskustelua siitä, mitä vihreällä energialla tarkoitetaan, ja miten energian eri muodoilla pyritään vastaamaan kestävä kehityksen tarpeisiin. Vihreä logistiikka -teeman alla keskustellaan eri liikennemuotojen vaikutuksista ympäristöön ja niiden merkityksestä pyrittäessä vastaamaan päästöjen vähentämistavoitteisiin. Nostamme esille myös uusia innovatiivisia ratkaisuja energian tuottamiseksi ja päästöjen vähentämiseksi.

Tilaisuus on kaikille avoin ja maksuton.

Lue lisää taitaja2022.fi/fi/teknologian-tulevaisuuspaiva

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022

TERVETULOA!

#Työniloa – ammatillista koulutusta läpi elämän -seminaari 18.5. klo 10.00-14.00

Tervetuloa **Juha Vasama**, rehtori, **WinNova**

Keynote keskustelussa **Harri Ketamo**, laskennallisen älykkyyden tutkija, **HeadAi, Founder & Chairman**

SuomiAreena etkot Taitaja2022 #osaamiseniloa

SuomiAreena nostaa kesällä 2022 esiin rohkeita tekoja ja kunnianhimoisia tavoitteita.

Tätä kaikkea on myös ammatillinen koulutus!

Taitaja2022 etkoilla keskusteltiin osaamisesta ja osaamistarpeista ottamalla selvää, millä konkreettisilla toimenpiteillä olemme varmistamassa, että yhteiskuntamme on askeleen parempi paikka olla ja elää?

- Juontaja **Kirsi Alm-Siira**
- **Harri Ketamo**, laskennallisen älykkyyden tutkija, **HeadAi, Founder & Chairman**
- **Leena Pöntynen**, johtaja, osaamispolitiikka, **Teknologiateollisuus**
- **Jukka Lehtinen**, opetusneuvos, **OKM**
- **Juha Vasama**, rehtori, **WinNova**
- **Mari Tyykilä**, Taitaja2021 pronssimitalisti, hoitotyö, Suomen maajoukkueen varaedustaja, **WinNova**
- **Johanna Rantalainen**, opinto-ohjaaja, **Sataedu**

Lounastauko

Keynote keskustelussa **Jaakko Heinimäki**, pappi, tietokirjailija, hyvinvoinnin ja onnellisuuden lähettiläs

- Juontaja **Kirsi Alm-Siira**
- **Jaakko Heinimäki**, pappi, tietokirjailija, hyvinvoinnin ja onnellisuuden lähettiläs
- **Veli-Matti Lamppu**, toimitusjohtaja **AMKE**
- **Olli Ojamo**, **Eumer Finland Oy**
- **Noora Salo**, Taitajien Taitaja2021
- **Samu Lahti**, **EuroSkills 2018** pronssimitalisti, automaatioasennus

Päätössanat **Anne Laine**, rehtori, **Sataedu**



Hyvinvointiteknologian tulevaisuuspäivä 19.5. klo 8.30-14.00

Hyvinvointiteknologian tulevaisuuspäivä: Teknologiainnovaatiot uusia mahdollisuuksia avaamassa. Tapahtuma järjestettiin hybriditilaisuutena Taitaja2022-kilpailun yhteydessä Isomäki Areenalla Porissa ja se toimi saamalla Satakunta DigiHealth -hankkeen loppuseminaarina.

Ohjelma:

Tervetuloa! Satakunta DigiHealth -hankkeen projektipäällikkö **Niina Holappa, Prizztech Oy**

Exoskeleton, joka istuu sotelaisellekin – kokemuksia arjesta, toimitusjohtaja **Minna Laine, Meditas Oy**

“Can I have more Indego-training?” – experiences in providing the possibility to use exoskeleton with health care providers, tutkija, fysioterapeutti (AMK) **Anja Poberznik** ja projektitutkija, fysioterapeutti (YAMK) **Taina Jyräkoski, Satakunnan ammattikorkeakoulu**

Teknologia kehittyy – Hyvinvointiteknologia myös! – Digitaalisuus, tekoäly ja analyysit hoitajan työtä helpottamassa, tuotejohtaja **Tommi Lundén, Everon Oy**

WinNova Porin Hyvinvointialan hyvinvointiteknologiaympäristö, Satakunta DigiHealth -hankkeen projektipäällikkö **Virpi Hopeakangas, WinNova**

Aamukahvi ja näytteilleasettajiin tutustuminen (pitchaukset streemiin)

Mewet-koti hyvinvointiteknologian oppimis- ja kehittämisympäristönä, terveydenhuollon lehtori, Satakunta DigiHealth -hankkeen projektikoordinaattori **Krista Toivonen, Sataedu**

Pelillistäminen hyvinvoinnin ja tasa-arvon edistäjänä, kehitysjohtaja **Janne Lähdekorpi, Exerium**

Sähköisellä omaseurantatulosten käsittelyllä luotettavuutta ja tuottavuutta hoidon seurantaan, sales specialist **Päivi Koskinen, Glucostratus Oy**

Puheentunnistus oppii kielen kuin kielen – myös terveydenhuollon erikoissanaston, johtaja, avainasiakkaat ja kumppanit **Simo Sorsakivi, Inscripta Oy**

Lounastauko ja näytteilleasettajiin tutustuminen (pitchaukset streemiin)

Digi sitä, data tätä. Mitä sitte? Toimitusjohtaja **Aki Kuivalainen, Predicell Oy**

Aivojen hyvinvoinnin monet mittarit, professori **Tarmo Lipping, Tampereen yliopisto**

Virtuaalitodellisuus ja 360-kuvaus avaa uusia mahdollisuuksia SOTE-kentällä, dosentti, tutkijayliopettaja **Sari Merilampi Satakunnan ammattikorkeakoulu**

YTT, erikoistutkija, **Jenni Huhtasalo Satakunnan ammattikorkeakoulu** & projektiasiantuntija **Sote-akatemia, Turun yliopisto**

Keynote-puheenvuoro: Itsensä johtaminen on tärkeämpää kuin ikinä. Miten onnistun siinä? Director, Chronic Care **Nelli Säger, BeeHealthy**

Kiitokset ja näytteilleasettajiin tutustuminen (pitchaukset streemiin)

Näytteilleasettajat

Alumnilaisuus 18.5. klo 14.30-16.30

Alumnilaisuus järjestettin osana ammatillisen koulutuksen Taitaja2022-suur tapahtumaa Isomäki Areenan seminaaritallassa Porissa. Alumnilaisuus oli osallistujalle maksuton ja tervetulleita olivat kaikki **Kankaanpään opistosta, WinNovasta ja Sataedusta vuosien varrella valmistuneet**. Mukaan mahtui 100 ensimmäiseksi ilmoittautunutta.

Alumnilaisuuden ohjelma:

Keynote-puheenvuoro: #työniloa #jatkuva oppimista. **Hyvinvoinnin ja onnellisuuden lähettiläs, pappi ja tietokirjailija Jaakko Heinimäki**

Musiikkia ja paikallisväriä: **Pori-rock-klassikoita pianon säestyksellä by duo Maarit & Teemu**

Tarjolla oli myös pientä suolaista naposteltavaa ja tietysti mahdollisuus törmätä vanhoihin tuttuihin opiskeluajoilta.

Ilmoittautuminen tilaisuuteen: <https://www.lyyti.in/alumnilaisuus-taitaja2022>

Tilaisuuden järjesti Sata uraa ammatillisesta! -hanke

Taitaja2022-iltatapahtuma 18.5. klo 19.00-20.30

Iltatilaisuus järjestettiin Porin torin Satakieli-lavalla finalisteille huoltajineen.

Maksuton iltatilaisuus oli avoin kaikille ohjelmasta kiinnostuneille!

Ohjelma:

- **Juontaja Julle Kallio** avasi illan
- **Taikuri Taavi Saarva**
- **Räppäri Souce / Santeri Sario**
- **Mikko Harju**

Kuvat Esko Pamppunen, Sataedu/Skills Finland



Tapahtumatorin näytteilleasettajat:

Ammatilliset opettajat ry
Auramaa-yhtiöt
DB Schenker
HAMK
Hanketelttä (WinNova+Sataedu hankkeita)
Image Wear Oy
JHL
John Deere
KH-koneet Oy
LoistaWin
Metos
Metsä Group Oy
MTK Satakunta
Ohjaamo Pori
OKM+OPH
OSKU ry
Pori Energia
Porin kaupunki
Porin Vesi
Rauman kaupunki
SAMK
Sataedu
Satakunnan viikko
Satakunnan Yrittäjät ja Uusyrityskeskus Enter
Satakunta
Scania Suomi Oy
Skills Finland+Taitaja2023
StaffPoint
Suomen ammattiliittojen keskusjärjestö SAK ry
Suomen ilmailunäytös Oy / Pori Airshow
Suomen kuljetusturva Oy
Suomen lähi- ja perushoitajaliitto SuPer ry
Tactic
Talous ja nuoret TAT
Teollisuusliitto ry
Toyota Material Handling Oy
Wihuri Oy
WinNova
Würth Oy

RekryTreffien näytteilleasettajat:

Attendo
Auramaa yhtiöt/Kaukokiito
Boliden Harjavalta Oy
Cupori Oy
Euran kunta
Hopeaharjun palvelukoti
Lidl Suomi Ky
Luvata Pori Oy
Med Group Oy ONNI Hoiva
Mehiläinen, sosiaalipalvelut
Porin Leipä Oy
Promeco Group Oy
Rauman kaupunki ja 3 yritystä
Rauman Vanhainkotiyhdistys ry/Palvelukoti Kokila
Restel Ravintolat Oy Food&Events tapahtumara-vintolat
Ruskatalojen palveluyhdistys ry
Saga Kanalinranta/Saga Care
SAKKI ry
Satakunnan Osuuskauppa
Satasairaala
Satatuote Oy
StaffPoint
TE-toimisto
WinNova
Würth Oy

KUMPPANUUSPAKETIT

VALITSE YRITYKSELLESI TAI YHTEISÖLLESI SOPIVIN KUMPPANUUSPAKETTI!

Voit tarjota meille näkyvyyden vastikkeeksi muun muassa koneita, laitteita, materiaaleja, työpanosta, rahaa tai niiden yhdistelmiä. Kumppanuuspaketin sisältö on lajikohtainen. Tapahtumakumppanina voit toimia myös perusopetuksen Taitaja9-kilpailussa ja Urapolkujen toteutuksessa, jotka molemmat antavat suuntaviivoja kohti ammatillisia opintoja ja työelämää varten.

TUTUSTU KUMPPANUUSPAKETTEIHIMME JA OTA ROHKEASTI YHTEYTTÄ!

PÄÄYHTEISTYÖKUMPPANI ARVO 30 000 €

- Logonäkyvyys avajaisissa ja päättäjaisissä (mediakuutio)
- Logonäkyvyys taitaja2022.fi-sivustolla, jokaisella sivulla
- Logonäkyvyys lajin infotaululla
- Ständipaikka Tapahtumatorille
- Näkyvyys Taitaja2022-lehdissä
- Näkyvyys lajialueella
- Näkyvyys tapahtuma-alueella
- Taitaja2022 Lounge-lippuja 6 kpl
- Taitaja2022-studio (haastattelu/keskustelu)
- Laaja somepaketti
- Erikseen sovittu personoitu näkyvyys (esim. logonäkyvyys vaatetuksessa)

TAITURI ARVO 20 000 €

- Logonäkyvyys taitaja2022.fi-sivustolla, lajisivulla
- Logonäkyvyys lajin infotaululla
- Ständipaikka Tapahtumatorille
- Näkyvyys Taitaja2022-lehdissä
- Näkyvyys lajialueella
- Taitaja2022 Lounge-lippuja 4 kpl
- Taitaja2022-studio (haastattelu/keskustelu)
- Laaja somepaketti

MESTARI ARVO 10 000 €

- Logonäkyvyys taitaja2022.fi-sivustolla, lajisivulla
- Logonäkyvyys lajin infotaululla
- Näkyvyys Taitaja2022-lehdissä
- Näkyvyys lajialueella
- Taitaja2022 Lounge-lippuja 2 kpl
- Taitaja2022-studio (haastattelu/keskustelu)
- Suppea somepaketti

KISÄLLI ARVO 5 000 €

- Logonäkyvyys taitaja2022.fi-sivustolla, lajisivulla
- Logonäkyvyys lajin infotaululla
- Näkyvyys lajialueella
- Taitaja2022 Lounge-lippuja 1 kpl
- Suppea somepaketti

RÄÄTÄLI ARVO max 2 000 €

- Logonäkyvyys taitaja2022.fi-sivustolla, lajisivulla
- Logonäkyvyys lajin infotaululla
- Lopullinen arvo (2000 € asti) määräytyy räätälöinnin perusteella

PALKINTOKUMPPANI ARVO 1 800 €

- Logonäkyvyys taitaja2022.fi-sivustolla, lajisivulla
- Logonäkyvyys lajin infotaululla
- Maininta lajikohtaisessa palkintojenjaossa
- Erikseen sovittu personoitu näkyvyys

TUOMARIKUMPPANI á 500 €

- Logonäkyvyys taitaja2022.fi-sivustolla, lajisivulla
- Logonäkyvyys lajin infotaululla

Lisätietoja:

KUMPPANUUSKOORDINAATTORI

Susanna Virkki, WinNova

p. 044 455 7748

susanna.virkki@winnova.fi

taitaaja2022.fi

Tule yhteistyö-
kumppaniksi!

16. – 19.5.2022



TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022

Pääyhteistyökumppanit

ABB Oy
Autorobot Finland Oy
DB Schenker Oy
Four Reasons Oy
John Deere Forestry Oy
Kaukokiito/Auramaa-yhtiöt Oy
Kempfi Oy
KH-Koneet Oy
Lännen Tractors Oy
Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueäitiö
Machinery Oy
Metos Oy
Metsä Hallio Oy
Novatron Oy
Porin kaupunki

Radio Pori
Rauman kaupunki
Sataedu
Satakunnan Osuuskauppa
Satakunnan Viikko
Scania Suomi Oy
Siemens Oy
Slice.fi
Toyota Material Handling Finland Oy
StaffPoint Oy
Suomen Rakennuskone Oy
Veho Oy
Visit Pori
Wihuri Oy Tekninen kauppa
Würth Oy

WINNOVA
LÄNSIRANNIKON KOULUTUS OY

 **SATAEDU**


SkillsFinland

OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

ABB


**FOUR
REASONS**

 **Auramaa-yhtiöt**

 **Lännen**
Building a better world
with fewer machines.

TOYOTA
MATERIAL HANDLING

NOVATRON
EARTHMOVING AUTOMATION

 **Rauma**


SCANIA

 **StaffPoint**


**VISIT
PORI**

Autorobot
FINLAND OY

 **JOHN DEERE**

 **KEMPPI**

 **Länsi-Suomen
PELASTUSHARJOITUSALUE**

metos
kitchen intelligence
1922 100 2022

 **PORI**

 **SATAKUNTA**

SIEMENS

 **SUOMEN
RAKENNUSKONE**

 **TEKNINEN KAUPPA**

 **SCHENKER**

 **KAUKOKIITO**

KH
KH-KONEET

MACHINERY

Metsä **Hallio**

Radio Pori 89.4

**SATAKUNNAN
VIKKO**

STUDENT BENEFITS
SLICE.FI
STUDENT CARD

VEHO

 **WÜRTH**

Taitaja2022-yhteistyökumppanit

A. Ahlström Kiinteistöt Oy
ABB Oy
Agrifutura Tomaatit Oy
Air Liquide
Alarmit Ky
Ammattiopisto Live
Ammattiopisto Luovi
Ammattiopisto Samiedu
Ammattiopisto Tavastia
Anora Group Oyj
Antti Airio Oy
Anttilan tila, Kartanon Hostel
Artemiia
Attendo Oy
Auramaa-Yhtiöt
Auto Palin Oy
Autorobot Finland Oy
Axxell Utbindning Ab
Bauer Media Oy / Radio Pori
Beamex Oy
Berner Oy / Green Care
Bestron Oy
Biolan Oy
Boliden
Brand ID Display & Packaging Oy
Briima-työasut
Bucco Oy
CAB Group Finland Oy
Café Solo
Camcut Oy
Carl Zeiss Oy
Chaîne des Rôtisseurs Finlande ry
Comatec Industrial and Marine Oy
Crazy Town Oy
Creanex Oy
Cupori
Dataforum Oy
DB Schenker
DecoTrend Oy
Depend Cosmetic Oy
Diagno Finland Oy
Diakon Palvelut Oy
Diversey Suomi Oy
Document House Oy
Duni Oy
E. Ahlström Oy
eKampus, PeDaTa Oy
Ekku Lehtonen / Yyteri Avtive Oy
Elintarvike ja Terveys -lehti
Elisa Oyj

Elovena Ravintoraisio Oy
EMS Autoväri
Etelä-Savon Koulutus Oy ESEDU
Eurocosmetics Oy
Fashion Team LT
Festo Oy
Festool Suomi Oy
Fiblon Oy
Finnbakels Oy
FlexFactor Oy
Fredman Group Oy
FresCo Ravintolat Oy
Geberit Oy
Gradia
GRK Infra Oyj
Grutech Oy
Haklift Oy
Harjavan kaupunki (Vinnarin päiväkot)

Harju Elekter Oy
Heart2save Oy
Hedon Oy
Heidi.A.Design
Helsinki Business College
Herkkujuustola Oy
Hi-Tech Education Oy
HKScan Finland Oy
Honka Trading Oy
Huittisten kaupunki
Hydac
Hydsupply
Hyria koulutus Oy
Härkälän Puutarha Oy
ICT-Academy
Ilmastointi ja Pelti Hakala Oy
Image Wear Oy
InCar Oy
Interbrands Wines and Spirits
Interflora Suomi ry
IT-Palvelut Norén Oy
J Mäki Professional
Jabadabaduu Oy
Jemex
JHL
John Deere Forestry Oy
J-Steel Oy
Jubilee Oy
Juvenes Oy Pori
Jyväskylän koulutuskuntayhtymä Gradia
Järvisseudun ammatti-instituutti JAMI
Kainuun ammattiopisto KAO

Kardemummo Oy
Kartanon Kukka Oy
Katin Kosmetik Oy
Kauneusakatemia Liina Oy
Kauneushoitola DreamSkin
Kauneushoitola Passion Clinique / TAMARAI KY
Kauppapuutarhaliitto ry
Kemi-Tornionlaakson koulutuskuntayhtymä Lap-
pia
Kemppi Oy
Keski-Pohjanmaan koulutusyhtymä Kpedu
Keski-Uudenmaan koulutuskuntayhtymä KEUDA
Kessote / Harjavan terveyskeskus
Kestools Oy
KH-Koneet Oy
Kiilto Clean Oy
Kiipulasäätiö / Kiipulan ammattiopisto
KK Hair design, Katri Keidas / Kampaamo Jakonen
Koneteknologiakeskus Turku Oy
Konevuokraamo Rentti Tracwest Oy
Kontion Konditoria Oy
Kotipellon puutarha Oy, Mimis
Koulutuskeskus Jedu
Koulutuskeskus Salpaus -kuntayhtymä
Koulutuskuntayhtymä OSAO
Koulutuskuntayhtymä SASKY
Koulutuspalvelu Vaurio
Kouvolan ammattiopisto Eduko Oy
Kouvolan seudun ammattiopisto KSAO
Kukkakauppa Valla Fiini
Kukkatoimitus Oy
Kultahehku Oy
KV Restaurants Oy
Kyrön Sähkö Oy
Laitilan Wirvoitusjuomatehdas Oy
Lapin koulutuskeskus REDU
Laurea-ammattikorkeakoulu
Lavande Import
Leipomo Juuri Oy
Leipurin Oyj
Lempi Lifestyle
Liikekulman Kauneushoitola Mirka Ahola
Lindström Oy
Lisäpalvelu Oulu Oy
Loimaan Seurahuone Ky
Lojer Oy
Lounais-Suomen koulutuskuntayhtymä Novida
Luova toimisto Ensemble Oy
LähiTapiola Länsi-Suomi
Lännen Tractors Oy
Länsi-Kalkkuna Oy

Länsirauta / Euran Rakennustarvike Oy
Länsi-Suomen maa- ja kotitalousnaiset / ProAgria
Länsi-Suomi
Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueäätiö
Länsi-Uudenmaan koulutuskuntayhtymä Luksia
Maanrakennus Mykrä Oy
Machinery Oy
Maker3D
Manu Toivonen Training Company MTC
Mateko Oy
Mauste-Sallinen Oy
MediMattress Oy
Meditas Oy
Meira Nova Oy
Meka Pro Oy
Metos Oy Ab
Metsä Group
Metsä Hallio Oy
Metsäkonehuolto Kähkönen Oy
Metsänhoitoyhdistys Karhu ry
Metsänhoitoyhdistys Lounametsä ry
Metsänhoitoyhdistys Satakunta
Metsäpalvelu Helminen Oy
Mikmar Rakennus Oy
Mikropasi
Mills Enterprises Ltd Oy
MinnaMarja Avoin yhtiö
Miraculos Oy / Four Reasons
Mr. Panini Oy
MTK ry
Nakkila Works Oy
Narvi-Sähkö Oy
Net-Foodlab Oy
Novatron Oy
Nuori Yrittäjyys ry
OBO Bettermann Oy
Omnian ammattiopisto
Onninen Oy
Oras Oy
Osuuskunta Satamaito
Oulun Palvelualan Opisto OPAO
Oy C.E. Lindgren Ab
Oy Everon Ab
Oy SKF Ab
Palvelualojen ammattiliitto PAM
Palvelutukku Immonen Oy
Panda Games Oy
Panimoravintola Beer Hunter's Oy
Peimarin koulutuskuntayhtymä / Ammattiopisto
Livia

Peliala ry (Gamemakers of Finland)
 Penope Oy
 Perho Liiketalousopisto Oy
 Pikku X / X Ravintolat Oy
 Pintaurakoitsijat ry
 Plusprint / Allone Print Oy
 Pohjois-Karjalan koulutuskuntayhtymä Riveria
 Polar Electro Finland Oy
 Pori Energia
 Porin Aikuiskoulutussäätiö
 Porin kaupunki
 Porin kaupunki / Tekninen toimiala / Infrajohtaminen
 Porin kaupunki / Tekninen toimiala / Liikuntapaikat
 Porin kaupunki / Tekninen toimiala / Maastotyöt
 Porin kaupunki / Tekninen toimiala / Mittaus
 Porin Konttorikone Oy
 Porin Puukaluste Oy
 Porin Vesi
 Porin Viherrakennus Oy
 Porin Väriässä Oy
 Porin Ässät Oy
 Posti Group Oy
 Prassen konditoria Oy
 Prizztech Oy
 Prizztech, Robocoast
 Profile Hair
 Projecta Oy
 Promeco Oy
 Prysmian Group Finland Oy
 Pukustudio Sonja Raassina
 Puulon Oy
 Puuseppämestarit ry
 Puutarha Tahvoset Oy
 Puuvillan Kukka
 Radiaattoritehdas Salomaa Oy
 Raison seudun koulutuskuntayhtymä Raseko
 Rajupaja Oy
 Rakennusliitto
 Rakennuspalvelu Aalto Oy
 Rakennustekniikka Seppä Oy
 Rakennusteollisuuden Koulutuskeskus Rateko
 Ramirent Oy
 RauHeat Oy
 Rauman Akku Oy
 Rauman kaupunki
 Rauman Kukka-Shop Rosa Oy
 Rauman merimuseo / Raumanmeren Merimuseosäätiö
 Rauman Sähkö- ja Teleasennus Oy
 Rauman Tehopakkaus Oy
 RescSec Oy
 Restel Ravintolat Oy, Food and Events Tapahtumaravintolat
 Retco Welding
 Rudus Oy
 Ruskatalojen palveluyhdistys ry

SAAS Instruments Oy
 Salon seudun ammattiopisto
 Sanser Oy
 Satakunnan ammattikorkeakoulu SAMK
 Satakunnan keittiömestarit ry
 Satakunnan koulutuskuntayhtymä Sataedu
 Satakunnan Osuuskauppa
 Satakunnan Pelastuslaitos
 Satakunnan Sairaanhoidopiiri Satasairaala
 Satakunnan Turvapalvelut 247 Oy
 Satakunnan Turvatekniikka Ky
 Satakunnan Viikko
 Satakunnan yhteisökeskus
 Satamuna Oy
 Satapaine Oy
 Savon ammattiopisto SAKKY
 Scania Suomi Oy
 Securitas Oy
 Security Solutions 360 Oy
 Seinäjoen koulutuskuntayhtymä SEDU
 SHT-Tukku Oy
 SICK OY
 Siemens Osakeyhtiö
 Sinituote
 Sisustus ja käsityö Midinetti
 Skissi
 Slice.fi
 Smithers Oasis Ltd.
 Sokos Hotel Vaakuna Pori
 Sooci Oy
 SSAB Europe Oy
 SSTL Puhtausala ry
 Stadin ammatti- ja aikuisopisto
 StaffPoint Oy
 Sulzer Pumps Finland Oy
 Suomen 3M Oy
 Suomen Diakoniaopisto Oy
 Suomen Elintarviketyöläisten Liitto SEL
 Suomen Hiusyrittäjät ry
 Suomen Hoitolatukku Tuonti Oy
 Suomen keittiömestarit ry
 Suomen kosmetologien yhdistys
 Suomen Kukkatarvike Oy
 Suomen Kuljetusturva Oy
 Suomen Lamello Ky
 Suomen Rakennuskone Oy
 Suomen Ravintolalaite Oy
 Suomen Telakone Oy
 Suomen Yrittäjien Kehittämissäätiö SYKE sr
 SuPer ry
 Surmet Oy
 Sähköalojen Ammattiliitto ry
 T:mi Emmiina Lehtonen
 T:mi Kaasmarmun kiinteistö- ja monipalveluala
 T:mi Unto Tuominen
 Tactic Games Oy
 Talous ja nuoret TAT

Tampereen ammattikorkeakoulu Oy
 Tampereen seudun ammattiopisto Tredu
 Tapetit.fi C/O Suomen AM-Markkinointi Oy
 Tavastia
 Techtronic Industries Finland Oy
 Tehy ry
 Teklab Oy
 Teknoliateollisuus ry
 Teollisuuden Voima Oyj Tvo
 Teollisuusliitto
 Tikkurila Oy
 Tools & Bahco
 Top-Motor Oy
 Toyota Material Handling Finland Oy
 Turun ammatti-instituutti
 Turun Ammattiopistosäätiö Turun yliopisto
 Työkalu ja Varaosa Oy Pori (IKH Pori)
 Työkalukauppa Taso Oy
 Työtehoseura ry
 Ullan Pakari / Lankoski Oy
 UPM-Kymmene OYJ, Metsä
 VAK ry Kankaanpään A-koti
 Valio Aimo
 Vamia
 Vantaan ammattiopisto Varia
 Veho
 Veikko Lehti Oy

Viher- ja puutarha-alan opettajayhdistys ry VIPU
 Viipurin Puiston Verhoomo Oy
 Viking Line Abp
 Vileda Professionals / Freudenberg Home and Cleaning Solutions Oy
 Ville Seuri
 Villivisio Oy
 Virkistysshotelli Yyteri
 Virtasalmen Viljatuote Oy
 Virtual Dawn
 Visit Pori Oy
 Volvo Construction Equipment Finland Oy
 Wago Finland Oy
 Wanhan Rauman Kellari Oy
 Wihuri Oy / Metro-tukku, Vuoden kokki ja Vuoden tarjoilija
 Wihuri Oy Tekninen Kauppa
 Würth Oy
 YIT Rakennus Oy
 Ykkösväri Oy
 Ylä-Savon ammattiopisto YSAO
 Yrkesakademin i Österbotten

Taitaja2022
 kiittää kaikkia
 yhteistyö-
 kumppaneita!



Esimerkkejä lajialueen kylteistä

Esimerkkejä markkinointimateriaaleista

Piirustuskilpailu Porin varhaiskasvatuksen esikoululaisille

105 METSÄKONEEN KÄYTTÖ

KILPAILIJAT



Juuso Jalava
WinNova



Juuso Kokko
Esedu



Kristian Korolainen
Sakky



Ari Lappalainen
Riveria



Santeri Luntta
Esedu



Nestori Niskakangas
Kpedu



Elias Raikkerus
WinNova



Patrik Skomars
Keuda

LAJIVASTAAVAT

Markku Anttoora, WinNova
Jani Kujansuu, WinNova

PÄÄTUOMARI

Jouni Kortetjärvi, OSAO

LAJIKUVAUS

Metsäkoneenkäyttö-lajinkilpailutehtävät pohjautuvat metsäalan perustutkinnon ammatillisten opintojen kiitettävä tason vaatimuksiin. Kilpailutehtävät ovat metsäkoneen käyttöön liittyviä työtehtäviä.

Arvioitavia asioita ovat metsäkoneen käyttö, oman työn suunnittelu, laadun hallinta, työmäärien hallinta, työturvallisuuden, siisteyden, ympäristön ja järjestelmällisyyden huomioiminen sekä yhteistyötaitojen hallinta.

Kilpailutehtävissä käytettävät koneet, laitteet ja välineet määritellään tarkasti ennen kilpailua.

Kilpailu on yksilökilpailu.





TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022

AHLSTROM ML SA

 JOHN DEERE

 Hallio

 Rauma

 WÜRTH

 Kähkönen

 Keuda

 RIVERIA

 OSAO

 WINNOVA

 tredu

 esedu

 YA!

 ONNIA

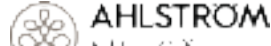
 Metsäpalvelu Helminen Oy

105 METSÄKONEEN KÄYTTÖ
YHTEISTYÖKUMPPANIT

 JOHN DEERE

 Hallio

 WÜRTH

 AHLSTROM ML SA

 Kähkönen

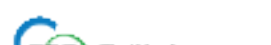
 Rauma

 GRADIA

 WINNOVA

 OSAO

 RIVERIA

 tredu

 Keuda

 Metsäpalvelu Helminen Oy

 esedu

 YA!

 ONNIA

 Metsäpalvelu Helminen Oy

 tredu

 JOHN DEERE

 WÜRTH

TAITAJA2022
PIIRUSTUSKILPAILU

Porissa järjestetään Suomen suurin ammatillisen koulutuksen tapahtuma TAITAJA 16.–19.5.2022. Tapahtuman keskiössä ovat ammattitaidon SM-kilpailut, jossa ammattiin opiskelevat nuoret kisaavat omilla ammattitaitolajeillaan.

Tapahtuma on avoin suurelle yleisölle ja hieno tilaisuus tutustua eri ammatteihin. Tapahtumatorilta löydät monenlaista tapahtumaa ja aktiviteettia. Lapsille suurta mielenkiintoa herättävät varmasti mm. koneet ja laitteet, tiistaina Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueella järjestettävä viranomaispäivä, jossa monenlaista nähtävää ja koettavaa sekä Tapahtumatorin erilaiset aktiviteetit.

Tähän TAITAJA2022-tapahtumaan liittyen järjestämme Porin varhaiskasvatuksen esikoululaisille piirustuskilpailun.

Piirrä ja nimeä oma haaveammattisi tai kenties uusi tulevaisuuden ammatti, mitä ei vielä ole keksittykään.

Kaikkien osallistujien kesken arvotaan VIP-vierailu Taitaja2022-tapahtumaan. Järjestämme voittajien piirtäneen koko eskariryhmälle kuljetuksen ja eväät. Tapahtumassa pääsette tutustumaan eri aloihin omien ohjaajienne johdolla.

Liitteenä kilpailun säännöt.

Lue lisää Taitaja2022-tapahtumasta ja päiväkohtaisesta ohjelmasta taitaja2022.fi



Ystävällisin terveisin, Taitaja2022-toimisto
#työniloa #taitaja2022
taitaja2022@winnova.fi
Tapahtuman pääjärjestäjänä toimii
Länsirannikon Koulutus Oy WinNova

TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022



TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022



TAITAJA2022
PIIRUSTUSKILPAILU

Piirrä ja nimeä oma haaveammattisi tai kenties uusi tulevaisuuden ammatti, mitä ei vielä ole keksittykään.

Porin varhaiskasvatuksen esikoululaisille suunnattu piirustuskilpailu

KILPAILUAIKA	15.3.–31.3.2022
PALKINTO	Voittavan piirustuksen tehneen koko eskariryhmä kuljetaan Taitaja2022-tapahtumaan ti 17.5.2022 erikseen sovitun aikataulun mukaisesti. Tarjoamme myös eväät vierailun aikana.
EHDOT	Voittavan ryhmän kaikki työt laitetaan esille tapahtumaan. Taitaja2022-tapahtumaan osallistunut ryhmä valokuvataan ja järjestäjillä on oikeus käyttää kuvaa markkinointitarkoituksessa.

Ystävällisin terveisin, Taitaja2022-toimisto
#työniloa #taitaja2022
taitaja2022@winnova.fi
Tapahtuman pääjärjestäjänä toimii
Länsirannikon Koulutus Oy WinNova
Lisätiedot: Nina Mäki 044 455 7749 / nina.maki@winnova.fi

TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022



KUTSUVIERAS



Somekuvia ja -mainoksia.



TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022



16.–19.5.

Ammattitaidon SM-kilpailut
taitaja2022.fi #työniloa

AMMATTITAIIDON SM-KILPAILUT 16.–19.5.
taitaja2022.fi #työniloa



Ulkomainoksia:

Maantievarsitaulu, banderolli kävelykadun yli,
pylväsmainokset (kaksi erilaista) ja bussipysäkki-
mainos.

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022 SkillsFinland

Suomen suurin ammatillisen koulutuksen tapahtuma 16.–19.5. Porissa

Taitaja2022-tapahtuma saapuu toukokuussa Porin urheilukeskukseen ja Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueelle!

16.5. Avajaiset
17.–19.5. Ammattitaidon SM-kilpailut
Tapahtumatori
Paljon oheistapahtumaa mm. mielenkiintoisia seminaareja ja nimekkäitä puhujia
17.5. Viranomaispäivä
18.5. Iltatapahtuma Kauppatorilla esiintyjänä mm. Mikko Harju
19.5. Päätösjäiset

Tutustu tapahtumaan ja tarkempaan ohjelmaan taitaja2022.fi

Seuraa meitä somessa
@taitaja #taitaja2022 #työniloa

Kaikille avoin ja maksuton tapahtuma! Ilmainen nonstop Taitaja-bussikuljetus välillä Keskusta – Karhuhalli – Peha

Lehtimainoksia:

Tapahtumaviikolla (sunnuntai–keskiviikko) Satakunnan Kansan etusivun mainoksia.

taitaja2022.fi
TAITAJA MÄSTARE Pori 2022 SkillsFinland

TAITAJA2022 16.–19.5.
Ammattitaidon SM-kilpailut
Yleisölle avoin & maksuton tapahtuma

TAITAJA2022 PORI VALMIINA!

Ma 16.5.	17.45–19.00	Avajaiset	Isomäki Areenalla
Ti 17.5.	8.00–17.00	Ammattitaidon SM-kilpailut	Lajialueilla
	8.00–17.00	Viranomaispäivä	Pelastusharjoitusalueella
	10.00–17.00	Tapahtumatori	Tapahtumatori Karhuhallin pihalla
Ke 18.5.	9.00–16.00	Taitaja9-loppukilpailu	Isomäki Areena

TULE, NÄE ja KOE! Kaikille avoin ja maksuton tapahtuma.
Tutustu tarkemmin osoitteessa taitaja2022.fi

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022 SkillsFinland

@taitaja #taitaja2022 #työniloa

TAITAJA2022 – ensimmäistä kertaa Satakunnassa!

Kaikille avoin ja maksuton.
Lue lisää taitaja2022.fi

2. tapahtumapäivä, tiistai 17.5. Karhuhalli, Isomäki, Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue

Klo 8.00–17.00 Ammattitaidon SM-kilpailut, 1. kilpailupäivä
Klo 10.00–12.30 Vihreän teknologian tulevaisuus -paneelikeskustelu
Klo 10.00–15.00 RekryTreffit ja paljon muuta. **TERVETULOA!**

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022 SkillsFinland

@taitaja #taitaja2022 #työniloa

TAITAJA2022 – ensimmäistä kertaa Satakunnassa!

Kaikille avoin ja maksuton
Lue lisää taitaja2022.fi

3. tapahtumapäivä, keskiviikko 18.5. ohjelmassa mm.

Klo 8.00–17.00 Ammattitaidon SM-kilpailut, 2. kilpailupäivä
10.00–14.00 #Työniloa – ammatillista koulutusta läpi elämän -seminaari
SuomiAreena etkot
19.00–20.30 Iltatapahtuma Kauppatorilla esiintymässä mm. Mikko Harju

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022 SkillsFinland

@taitaja #taitaja2022 #työniloa

Satakunnan Viikon Koti & Piha
-messulehden mainos.

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022 SkillsFinland

16.–19.5.

Taitaja2022-tapahtuma saapuu toukokuussa Porin urheilukeskukseen ja Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueelle!

Ammattitaidon SM-kilpailut ja paljon oheistapahtumaa mm. mielenkiintoisia seminaareja ja nimekkäitä puhujia, Tapahtumatori, Viranomaispäivä, iltatapahtuma Kauppatorin Satakieli-lavalla... Ja mitä kaikkea muuta!

Tutustu tapahtumaan ja ohjelmaan osoitteessa taitaja2022.fi

Seuraa meitä somessa
@taitaja #taitaja2022 #työniloa

Löydät meidät
Koti & Piha -messuilta os. 134B

Myös Taitaja-maskotti Skilly paikalla su klo 10, 12 ja 14



Ammatillisen koulutuksen suurtapahtuma

Porissa 16.–19.5.2022

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022

#työniloa Lue lisää taitaja2022.fi





Mainokset Urastartti-, Saku Action ja Opintomaailma-lehtiin.

Alla yhteismainos Visit Porin kanssa Opettaja-lehden retkioppaaseen ja ensimmäisen Taitaja2022-tapahtumalehden kansikuva.

Oikealla sivulla tapahtumamainos julisteena.

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022

#työniloa

Läs mera på taitaja2022.fi

#arbetsglädje

MÄSTARE2022-evenemanget 16–19.5.2022 i Björneborg!

Vid Mästare, de ungas FM-tävlingar i yrkeskicklighet, kan du se 50 olika yrken live. Samtidigt arrangeras också finalen i Mästare9 – ett glatt och fartfylt evenemang, där både de tävlande lagen från årskurserna 7 – 9 samt alla hejarklackar rycks med i stämningen. Kvaltävlingarna till Mästare9 startar runt om i Finland på hösten.

WINNOVA

SATAEDU





Luokkaretkelle Poriin

Porissa ei tule aika pitkästi. Varmojen suosikkikohteiden, Yyterin ja Kirjurinluodon lisäksi, kaupunki tarjoaa lapsille ja nuorille taidetta ja toimintaa moneen menoon. Tulevana toukokuuna on mahdollista kokea vielä enemmän, sillä Porissa järjestetään 16.–19.5.2022 Taitaja2022-suurtapahtuma, jossa kilpaillaan myös ammatillisen koulutuksen Suomen mestaruuksista.

Tulevaa luokkaretkiä tai opintomatkaa suunniteltaessa kannattaa hyödyntää tämä upea mahdollisuus, jonka Pori tarjoaa toukokuulle. Samalla kerralla pääset kulkemaan ammatillisen koulutuksen näyteikkunaan ja laajasti eri ammattialoihin. Päivät seuraamaan peruskoulun yläkoululaisten hyväntuulista ja toiminnallista, kädenaitoja kysyvää Taitaja9-kilpailua, joka tempaa mukansa niin kisaajat kuin katsojatkin.

Tutustu Taitaja2022-suurtapahtuman tarjontaan ja päivittäiseen ohjelmaan osoitteessa taitaja2022.fi ja suunnittele kevään paras päivä Poriin!

Tässä vinkejä onnistuneeseen luokkaretkeen.

Yyteri

Yyteri on Pohjoismaiden upein hiekkaranta, jolla on pituutta peräti kuusi kilometriä. Onnistuneen seikkailun Yyterissä takaavat monipuoliset retkeilyreitit, lukuisat leikkipaikat ja aktiviteetit.

Museot

Porissa on laaja museotarjonta. Satakunnan Museo kertoo kolmessa kerroksessa menneiden ja nykyisten sukupolvien Satakunnasta. Elon merkkejä -perusnäyttelyssä riittää nähtävää, tutkittavaa ja tekemistä kaikenikäisille. Luontotalo Arkin perusnäyttely esittelee Satakunnan luontoa ja näyttelyn maanuksallisia erikoisuuksia edustavat mm. Säpin saari mufloneineen ja suupedot karhunpesineen.

Toinen Meri-Porissa sijaitseva suosikkikohta on Reposaaren linnakepuisto. Miehen rannalla sijaitseva linnakepuisto rakennettiin alun perin 1930-luvulla rannikkopuolustusjärjestelmäksi. Nyt se on avoinna kaikille ympäri vuoden! Tutustu Yyterin alueen aktiviteettitarjontaan osoitteessa www.visityyteri.fi

Kirjurinluoto

Aivan keskustan kupeesta sijaitseva Kirjurinluoto on Porin kes-

Juseliuksen mausoleumi

Yksi Porin tunnetuimmista nähtävyyksistä on uusgottilaista tyyliä edustava Juseliuksen mausoleumi, jonka liikemies Fritz Arthur Juselius rakennutti tuberkuloosiin kuolleen vaimonsa Sigridin viimeiseksi leposijaksi. Mausoleumia koristivat alun perin Aksel Gallen-Kallelan freskot, mutta ne alkoi vaurioitua pian valmistumisensa jälkeen. Nykyiset freskot on maalannut Jorma Gallen-Kallila, jäsäni Akselin aluperäisten luonnosten mukaan.

Tutustu Poriin monipuoliseen aktiviteettitarjontaan osoitteessa www.visitpori.fi

Visit Pori

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022

SkillsFinland

www.taitaja2022.fi #työniloa #taitaja2022

Ammatillisen koulutuksen suurtapahtuma

Porissa 16.–19.5.2022



#työniloa

Taitaja2022

TAITAJA MÄSTARE Pori 2022

SkillsFinland

Taitaja2022-tapahtumalehti >> Numero 1/2022 >> taitaja2022.fi

Taitaja2022-tapahtuma 16.–19.5. AMMATTITAIDON SM-KILPAILUT








Isomäen urheilukeskus – Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalue

TULE, NÄE & KOE! 4 päivää Taitajia

Ma 16.5. Avajaiset

Taitaja2022-mainosvideot heräävät eloon, kun tanssitaiteilija **Eveliina Lindfors** astuu lavalle Taitaja-tapahtuman avajaisissa ma 16.5. klo 17.45–19.00.



Ma 16.5.

Mikko Harju esiintyy avajaisissa ma 16.5. klo 17.45–19.00 sekä Kauppatorin Satakieli-lavalla ke 18.5. iltatapahtumassa klo 19.00–20.30.



Ti 19.5.

Viranomaispäivä Länsi-Suomen Pelastusharjoitusalueella klo 8.00–17.00

Ke 18.5.

Iltatapahtuman juontaa **Julle Kallio**. Keskiviikkona illan avaa klo 19.00 Taikuri Taavi Saarva ja hän jälkeen esiintyy Rappäri Souce alias **Santeri Sario**. Tapahtuma päättyy **Mikko Harjun** keikkaan.



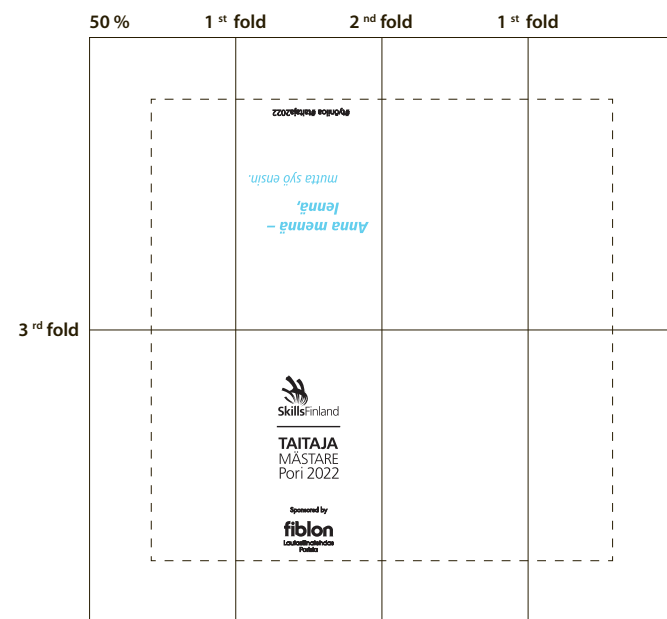
Talent-ohjelmastakin tutusta **Unathletic Monkey** -tanssiryhmästä **Cayan Atalmis, Roope Virtanen & Veeti Harjunen** esiintyvät Taitaja2022-päätäjäisissä Isomäki Areenalla klo 14.45–16.30. Cayan esiintyy myös Matkalla Taitajiin -videoilla. Nämä voit katsoa Taitajan YouTube-kanavalta.

To 19.5. Päätäjäiset

Päätäjäisissä jaetaan ammattitaidon **SM-mitalit**

Kaikkiin Taitaja-tapahtumiin VAPAA PÄÄSY!

Lue lisää taitaja2022.fi



Ruokapalveluteloissa oli tarjotinpaperit Taitaja2022-ilmeellä sekä Fiblon Oy:n valmistamat ja sponsoroimat suunnittelemamme lautasliinat. Idea lautasliinan tekstiin tuli Mikko Harjun kapaleesta "Anna mennä lennä".

Karhuhallin Taitaja2022-loungessa oli käytössä lasinaluset, jotka teetimme Plusprintissä, kuten muutkin markkinointimateriaalit. Lasinalusen toisella puolella oli tapahtumaohjelman aikataulu.



Erilaisia postikortteja.

Yleiskäyntikortti, josta QR-koodin avulla pääsi yhteystietoihin.



Taitajien Taitaja 2021 Noora Salon piirtämästä kranssista tehtiin joulukortti sekä vyöte suklaalevyyn ympärille. Suklaalevyjä jaettiin mm. paikallisille kumppaneille järjestetyssä joulupuuro-tapahtumassa 10.12.2021.



TAITAJA
MÄSTARE
Pori 2022



taitaja2022.fi

#työniloa #taitaja2022 #arbetsglädje #mästare2022

