

DIGIKULTA: virtuaaliympäristöt WinNovan käyttöön!

WinNovan monipuolista oppimisympäristöä on täydennetty virtuaalisilla oppimateriaaleilla, jotka rikastuttavat etenkin matkailualan koulutusta. Digikulta-hankkeessa on ennakoitu ja pilotoitu erilaisia innovatiivisia ratkaisuja, joita voimme odottaa tulevaisuudelta. Niiden avulla on kehitetty monipuolisia virtuaalisia oppimismateriaaleja ja -ympäristöjä.

“WinNova vahvistaa asemaansa nykyaikaisena koulutuksen tarjoajana.”

Hankkeessa on panostettu virtuaalisten oppimisympäristöjen luomiseen ja ennakoitu virtuaalimatkailun opetuksen tarpeita. Tuotettuja materiaaleja on viety WinNovan virtuaaliseen oppimisympäristöön, Itslearningiin, ja Linktree-alustalle. Materiaalit tarjoavat opettajille ja opiskelijoille uudenlaisia mahdollisuuksia matkailualan koulutukseen. Matkailualan perustutkintoon on tulossa virtuaalimatkailuun ja -opastukseen keskittyvä tutkinnon osa, jossa näitä materiaaleja kannattaa hyödyntää. Niitä voidaan käyttää opetustapahtumien rikastamiseen, käytännön harjoitusten lisäämiseen sekä opiskelijoiden innostamiseen ja opiskeluun sitouttamiseen.



Digikulta-hankkeessa luodut materiaalit tarjoavat uusia sisältöjä etenkin matkailualan koulutukseen, mutta niitä voidaan hyödyntää myös muilla aloilla, ja ne ovat kaikkien käytettävissä jo nyt. Virtuaalisten oppimismahdollisuuksien avulla WinNova vahvistaa asemaansa nykyaikaisena koulutuksen tarjoajana ja vastaa alojen muuttuviin tarpeisiin.

Virtuaaliympäristöstä löydät mm. Thinglinkiin tehtyjä 360-kierroksia, taiteeseen ja kulttuuriin liittyvää opetusmateriaalia, lisätty todellisuus oppaana -videoita sekä muita osallistavia materiaaleja. Pääset tutustumaan virtuaaliympäristöön Linktreen (www.linktr.ee/digikulta) ja hankkeen verkkosivuilla www.winnova.fi/digikulta kautta. Matkailualan sisältöön liittyvät kokonaisuudet löytyvät Itslearning-ympäristöstä, kurssi Matkailualan virtuaalinen oppimisympäristö.