

TULEVAISUUDEN TAITEILIJA

DIGIKULTA - Kulttuuri- ja tapahtuma-alan digitalisaatio



WINNOVA
LÄNSIRANNIKON KOULUTUS OY



**Vipuvoimaa
EU:lta
2014-2020**



Hanke rahoitetaan REACT-EU-välineen määrärahoista osana Euroopan unionin COVID-19-pandemian johdosta toteuttamia toimia.



AKU KOSKINEN

Projektipäällikkö
SAMK
aku.a.koskinen@samk.fi



INTO KAATAJA

Projektitutkija
SAMK
into.a.kaataja@samk.fi



ΑΚΥ ΚΟΣΚΙΝΕΝ

Cyberpäällikkö
SAMK

aku.a.koskinen@samk.fi



ΙΝΤΘ ΚΑΛΤΑΙΑ

Cybertutkija
SAMK

into.a.kaataja@samk.fi



SULAUTUNUT TODELLISUUS

Virtuaalisuus ja reaali maailma yhdistyvät
toisiinsa niin ettei niitä enää erota toisistaan.

LUOVA TEKÖÄLY



Tekoälyllä tehostettu luovuus.

SULAUTUMINEN



MATERIAMORFOOSI

Muuntautuminen aineettoman ja aineellisen
materian välillä.

SULAUTUMINEN



VIRTUAALINEN ATELJEE

Virtuaali- ja reaalityodellisuus integroitu
toisiinsa.

SULAUTUMINEN



VIRTUAALINEN AMMATTILAINEN

Ajasta ja paikasta riippumatonta ansaintaa ja oppimista.

SULAUTUMINEN





GUS LITTLERAPIDS

Hobittipäällikkö
SAMK
aku.a.koskinen@samk.fi



VIGOR OVERTHROWER

Hobittitutkija
SAMK
into.a.kaataja@samk.fi

thinglink..



[SAMK:n](#)
[Virtuaalinen oppimisympäristö](#)
[Thinglinkissä](#)