



Pelisuunnittelu
Opetuksessa:
Digitaaliset
Työkalut

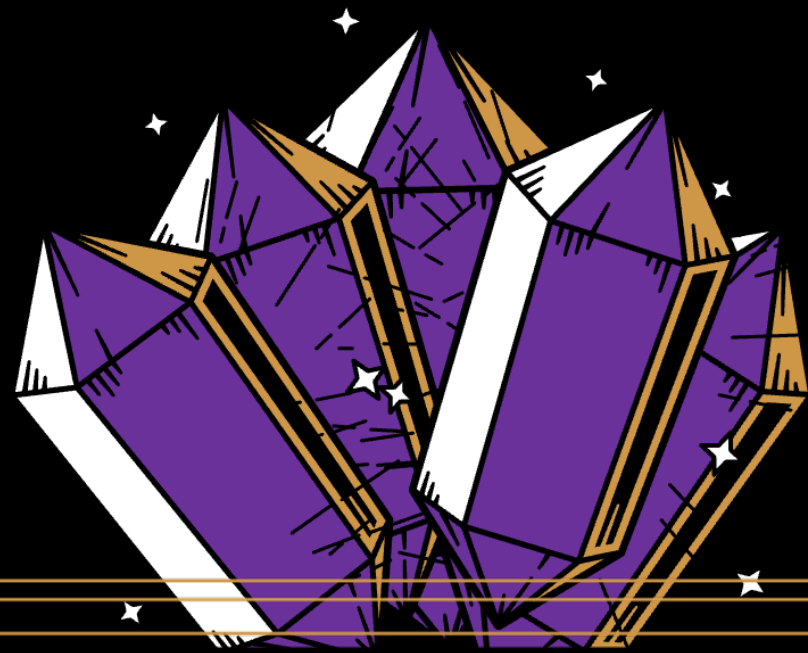


Tervetuloa Sataaedun esittelyyn!

Olen Violeta ja tässä on kolme tapaa, joilla pelikehitys tuo
muita toimialoja tulevaisuuteen.

1

Pelillistäminen



2

Virtuaaliset ympäristöt



3

Oppiminen on taikuutta



Pelillistämien



Miksi pelillistää kaikkea?



Pisteet
merkit
saavutukset
tulostaulukot
kilpailu
interaktiivisuus
multimediamaisema.



Virtuaaliset ympäristöt

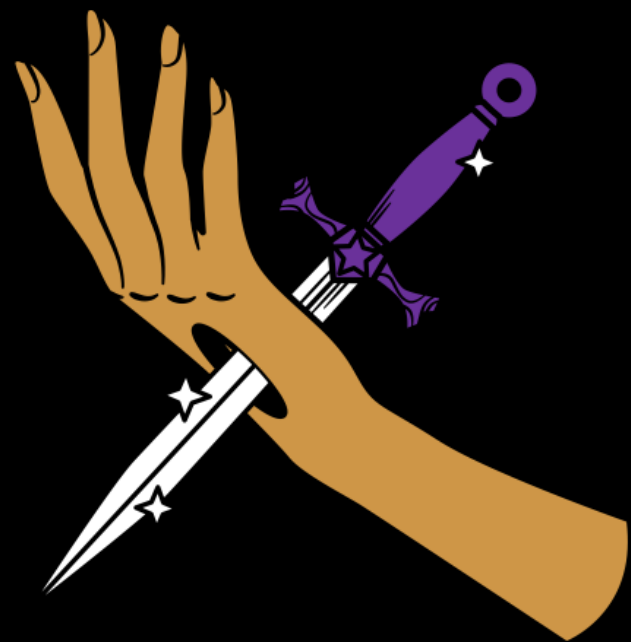


Olet maailmojen rakentaja ja mielikuvitus on rajana



Teknologian avulla voit digitalisoida ympäristösi sellaisenaan, lisätä siihen ripauksen taikuutta tai rakentaa sen kokonaan virtuaaliseen ulottuvuuteen.

Sinä päätät, miten haluat kertoa tarinasi ja mitä kokemusta haluat tarjota muille.



Tarina
Kerrotaan



Grafiikka
Näytetään



Ääni
Upoutetaan

thinglink.. SOLUTIONS

Connect physical environments with digital information

HOME SERVICES

3DFY.ai

Everything 3D, Now.

3-d-fy / (tri:di:faɪ, three-dee-fee) verb: AI-powered 3D model generation at scale
 -3-d-fer n.

ChatGPT

Reality Forge.

Your Worlds, Your Way

Join a community of Worldbuilders, Mapmakers & Dungeon Masters. Create, share and play your content, all in one place.

ElevenLabs

Jump to Prompt

CopernicAI

Generative AI Worlds

convai Features Use Cases Integrations

What is the best way to treat a fever?

The best way to treat a fever is to get plenty of rest, drink plenty of fluids, and take over-the-counter medications, such as ibuprofen or acetaminophen, to reduce the fever. It is also important to dress in light clothing, keep the room temperature cool, and avoid using too many blankets.

MAKE YOUR CHARACTER AN EXPERT THAT YOU CAN RELY ON:

Convai addresses the problem of 'hallucination' of information that occur with Large Language Models by adding a knowledge base for characters, which can help ensure accurate responses to user queries.

StoryboardThat

Oppiminen on taikuutta



Monimuotoisuus tukee kokemusta

Oppimisen yhteydessä tarkastelun kohteena on usein oppimiskokemus
Kun oppimista tarkastellaan semioottisesta näkökulmasta, antaa
monimuotoinen visuaalinen ja interaktiivinen maailma siihen monitasoisen
ulottuvuuden.

Mitä -tason alapuolella voidaan leijuttaa useita erilaisia vaihtoehtoisia
Miksi -tasoja, polkuja kohti useita oikeita ratkaisuja.



Monimutkaisten käsitteiden palastelu on mahdollista
monimuotoisella visualisoinnilla
Virtuaalisen oman kokemuksen mahdollistaminen tukee
asian ymmärtämistä syvällisesti
Monimuotoinen materiaali kiinnostaa. Myös aikuinen
haluaa oppia leikkien.



Luovuus ja mielikuvitus voivat auttaa yhdistämään todellisuuden ja fantasiaa.
Uudet teknologiat tuovat uusia mahdollisuuksia käyttäjäkokemuksen vahvistamiseen ja auttavat ihmisiä kehittymään oman alansa velhoiksi.



Kiitos!



Violeta Ivanova
projektityöntekijä



Suvi Lindberg
projektinjohtaja